+Disk Amiga

AMIGA • CD-32 CD-ROM • PC

DRAM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

Avril 1996 - n°28

Imagina 96 : **Toy story fait un cartoon !**

TurboPrint 4.1 light ! Dal'X !

Nouveau ! un CD sur coupon

Exclusif : **Escom annonce l'Amiga 1300 !**

Dossier : **les extensions du Pc au service de l'Amiga !**

Jeux : **Zeewolf 2, Super skidmarks extension, Gloom deluxe, Star crusader...** Labo : **Tower TBD, SX32, TurboCalc 3.5, @-Net...** - Démos : **la Volcanic party** - En pratique : **2D, ToolManager, Système, ARexx, Amos, 10 lignes...**

L 2306 - 28 - 38,00 F -

Mensuel - 12 Scan - 266 FL - 11,80 FS - 277 FB N°ISSN 1259-1165

PLANETE
Multimedia Diffusion

AMIGA®

EXTENSION MEMOIRE

CARTE SUPPORT SIMM
POUR A 1200 ..... 499 F.
EXT. 1 MO A 600 ..... 349 F.

BARETTES SIMM 72

4 MO ..... 749 F.
8 MO ..... 1699 F.

COPROS PGA & PLCC

20 MHZ FPU PLCC . 199 F.
33 MHZ FPU PLCC. 349 F.
40 MHZ FPU PLCC . 639 F.
50 MHZ FPU PGA .. 749 F.

CARTES ACCELERATRICES

MAGNUM 030/40 .. 1199 F.
OPTION SCSI 2 M ... 649 F.
FALCON 040/25 .... 3999 F.
VIPER 030/28 ..... 949 F.
VIPER 030/50 ..... 1599 F.
OPTION SCSI 2 V... 699 F.
BLIZZARD 060/50.. 4949 F.

DISQUES DURS 3»1/2 SCSI

1 GO ..... 1679 F.
2 GO ..... 3999 F.
AUTRES TAILLES,
NOUS CONTACTER

DISQUES DURS 3»1/2 IDE AVEC CABLES

850 MO ..... 1399 F.
1 GIGA ..... 1599 F.
1,2 GIGA ..... 1679 F.
1,6 GIGA ..... 2099 F.
2 GIGA ..... 2549 F.

MODEMS US ROBOTICS

SPORTSTER 14.4 .. 999 F.
SPORTSTER 28.8 . 1599 F.
COURIER 28.8 ..... 3699 F.

CD ROMS SCSI AVEC INTERFACE

DOUBLE VITES. ... 1499 F.
QUADRUPLE VIT. . 1999 F.
POUR AMIGA 1200
OU AMIGA 600 (PCMCIA)

DIVERS

SOURIS WIZARD ... 129 F.
SOURIS STANDARD 99 F.
SX 32 ..... 1599 F.
SQUIRREL ..... 499 F.
LECTEUR HD EXT. . 799 F.
LECTEUR SONY ... 399 F.
2 GIGA ..... 2549 F.
KIT S-PORT ..... 379 F.
JOYPAD PRO CD32 159 F.
JOYSTICK AMIGA .... 99 F.

CD ROMS

AMINET 10 ..... 99 F.
@-NET ..... 149 F.
ANIME BABES ..... 249 F.

PLANETE
Multimedia Diffusion

OUVERT LE LUNDI DE 13 H A 19 H
DU MARDI AU SAMEDI DE 9 H A 12 H
ET DE 14 H A 19 H
LE DIMANCHE DE 10 H A 13 H

4, rue Albert 1er
95260 Beaumont S/O
Tél : 34.70.39.33.
Fax : 34.70.41.17.

GARE S.N.C.F.
DE PERSAN
ACCES ROUTE
PAR A16 OU N1

NOTRE SELECTION DE JEUX AMIGA

ALIEN BREED 3D

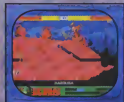
A1200 ... 199 Frs

ZEEWOLF 2

A500 ... 249 Frs

XTREME RACING

A1200 ... 199 Frs



WORMS

A1200 ... 199 Frs

S.S.F. 2 TURBO

A1200 ... 249 Frs

SPERIS LEGACY

A1200 ... 199 Frs

S.W.O.S. '96

A500 ... 199 Frs

SKIDMARKS DATA D.

A1200 ... 149 Frs

DUNGEON MAS. 2 VF

A1200 HD ... 249 Frs

STAR CRUSADER

A1200 ... 199 Frs

COALA

A1200 ... 199 Frs

BREATHLESS

A1200 ... 249 Frs

NOTRE SELECTION DE DOMAINE PUBLIC AMIGA

MANGAS PICS 5

A500 ... 12 Frs

MANGAS PICS 6

A500 ... 12 Frs

MANGAS PICS 7

A500 ... 12 Frs

MANGAS PICS 8

A500 ... 12 Frs

MANGAS PICS 9

A500 ... 12 Frs

MANGAS PICS 10

A500 ... 12 Frs

VALEJO 1

A500 ... 12 Frs

MODULES 1

A500 ... 12 Frs

X PICS 7

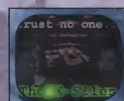
A1200 ... 12 Frs

X PICS 8

A1200 ... 12 Frs

NEMAC IV DEMO

A1200 ... 12 Frs



X-FILES SLIDE

A1200 ... 12 Frs

EGALEMMENT EN BOUTIQUE

MAGIC L'Assemblée

TRADINGS CARDS USA
X-MEN. X-FILES. DBZ...
MAGIC
SPELL FIRE

JEUX ET FIGURINES
WARHAMMER
NECROMUNDA
WARHAMMER 40000

GAMES WORKSHOP

BON DE COMMANDE

A retourner à PLANETE, 4 rue Albert 1er, 95260 BEAUMONT SUR OISE

Nom : _____ Prénom : _____
Adresse : _____
Code Postal : _____ Ville : _____

DESIGNATION	PRIX
FRAIS DE PORT EN COLISSIMO	30.00 F
TOTAL DE LA COMMANDE	

Règlement par cheque ou mandat à l'ordre de **PLANETE.**

12F la disquette
ou
100F les 10 disq.

alma diffusion

Compatibilité : + -- A500,A2000 ++ A500+,A600,A1200,A4000 ++- A500,A500+,A600,A2000 -+ A1200,A4000 +++ TOUTES MACHINES ++ A500,A1200,A2000,A4000

F087 MAGIC WB A500 +--
Les Amigas 500 (et 2000) ont enfin accès au magnifique univers de Magic WorkBench, avec la célèbre palette de 8 couleurs. Indispensable.

F449 VIRUS CHECKERS V8.4 -++
L'antivirus incontoumable pour garder vos programmes à l'abri des virus. Interface localisée en Français.

F216 TRANSITION --+
Logiciel de conversion/traitement d'images. Il accepte les formats IFF, BMP, GIF, JPEG,PCX, ILBM et convertit dans les deux sens.

F226 TRANSLATOR 2.0 --+
Programme de traduction Français/Anglais. Impeccable pour traduire les doc. (il utilise les fichiers texte standards). Idéal pour les non anglophones !!!

F444 ELECTRICS -++
Logiciel de création de circuits imprimés, très intuitif et facile d'emploi (tout à la souris à l'aide de composants prédéfinis). A vos fers !!

F269 DARK ANGEL +++
le remake DP de "Flash back", avec de plus beaux graphismes et une réalisation époustouflante. Un vrai jeu d'action/aventure !! A voir absolument.

F270 TRAP'EM --+
100% arcade pour 1 ou 2 joueurs en simultané. Réglez leur compte à ces maudits martiens, à grand coup de laser. Beau et bien fait !

F278 BACK STAGE +++
Jeu d'aventure vraiment magnifique. Une quête se déroulant dans une cité moderne. Un seul petit "hic". les dialogues sont en Allemand.

F281 VCHESS -++
Jeu d'échec d'excellente facture, vous pouvez affronter votre Amiga, un ami, ou regarder votre ordinateur jouer contre lui-même. Excellent.

F284 TOP YAHZEE --+
Un jeu de dés très luxueux et bénéficiant d'une réalisation top niveau. Jusqu'à 4 participants en même temps.

F317 BLITZ BLANKER V2.60 -++
Le meilleur blanker de sa catégorie, une multitude d'effets originaux et colorés (papillons, flying toaster,etc..). Nécessite un disque dur.

F318 RO -++
Gestionnaire de fichiers qui deviendra le meilleur ami de votre WB, pour effectuer une multitude d'opérations (effacer,copier,voir image, etc.) d'un seul clic.

F332 ROLLING +++
Un des meilleurs jeu de réflection du DP, il s'agira de grouper par couleur des billes colorées afin de les faire disparaître. Un concept génial pour un jeu passionnant.

F333 JUMPMAN +++
Formidable jeu d'arcade, le personnage saute de plateforme en plateforme en évitant toute sorte de monstres. De quoi rendre Mario jaloux ! Jouabilité+réalisation excellente.

F334 GOLD GAMES 2 -++
Compil de 3 jeux : **CIRCUS** : 2 clowns pour un casse brique super. **BLOBLE** et **MEGA WORMS** : 2jeux d'arcade.

F335 AZTEC CHALLENGE ++-
La reprise made in Amiga de ce hit des 8 bits, pour diriger un inca partant à l'assaut de la pyramide. Plusieurs niveaux très amusant. Vive la nostalgie.

F336 ALIEN HUNTER -++
Aventure/action : explorez la base spatiale, récoltez les divers objets pour accéder aux pièces cachées, attention aux monstres !

F338 PEPSI GAMES +++
Explorez le monde et méritez votre canette. Plusieurs sous-jeux très amusant. Bon graphismes et bonne réalisation. merci qui ?

F339 RESCUE +++
Partez aux commandes d'un hélicoptère dans une grotte pour détruire tout ce qui bouge. Un "chopfliter" vraiment génial !! Impossible de résister !

F340 FIREBALL +++
Jeu d'adresse/aventure, vous dirigez une sphère devant se frayer un chemin dans un monde étrange à l'aide de clefs de couleurs. Très bon

F343 TURBOLODE 2 --+
jeu 100% action, dirigez un petit perso. rapide et maniable, qui creuse, saute, tire à la grenade etc.Un super "lode runner" français +éditeur de tableau.

F344 AMBASSADOR 2 +++
Jackpot très complet et très riche, de nombreux bonus et petite loterie intermédiaire viendront couronner votre succès, le tout en musique.

F348 SCION V4.09 -++
Base de données spécialisée généalogie. Ce qui ce fait de mieux dans le genre avec une interface souple et très complète.

F349 EASY BASE -++
Pour générer vos propres bases de données (liste de texte, images, etc..) le plus intuitivement possible. Doc en Français.

F350 AMOS SP. DEMOS +++
Disquette bourrée à craquer de sources pour le language Amos. Des scroll-text, des effets graphiques, de quoi largement inspirer les utilisateurs d'Amos.

F352 VIDEO ET DP -++
VIDEO ARCHIV 1.2 et **DPBASE** : les meilleurs programmes pour gérer vos collections de K7 vidéo et vos disquettes.

F353 ADRESS ASSIST V40.17 -++
Pour classer et trier et gérer les adresses et autres renseignements précieux sur vos relations. Version shareware.

F354 TEXT ENGINE 5.01 -++
Editeur de texte simple et pratique avec des fonctions puissantes et originales (comptage de mots, recherche/remplace, etc..). Un bon soft très sympa.

F355 FONTASTIQUE +++
Pas moins de 152 polices de caractères de tous styles et toutes tailles réunies sur cette disquette. formal standart Amiga.

F357 FRANCE GUIDE V1.2C -++
Guide nous présentant toutes les régions de la France avec de nombreux détails (population, particularités, industries, etc..). 100% Français. Néc. Disque dur.

F358 BOOT KIT 3 -++
4 prog. pour créer des "multiboot" ou afficher des images de boot (façon statuion gfx). BOOT CONTROLLER,BOOT SELECTOR,BOOT CONTROL,BOOT PICTURE.

F359 3DPRO +++
Superbe créateur de stéréogrammes (les images en 3D).Interface intuitive et simplicité d'emploi. Des résultats étonnants !

F361 ICONIAN --+
Un des meilleurs éditeur d'icônes, un vrai menu de dessin, l'importation de brosses IFF, tout y est pour créer vos plus belles icônes.

F364 HARD ROCK 1 +++
Sélection de modules sur le thème du hard-rock. Des musiques plutôt "violentes" avec le player maison. A vos guitares éléctriques !

F365 TECHNO MOD 1 +++
Cette fois-çi la techno est à l'honneur avec une sélection de modules dans le plus pur style du genre. Avec le player !

F366 REGGAE MOD 1 +++
Cool ! Enfin une sélection de modules dédié au reggae, cela à était assez long (il en à pas beaucoup dans le genre). Hou yeah !! (+ le player)

F370 CYBER TRACKER -++
Le tracker le plus simple du moment, pas de fioriture, les patterns, les positions et les instruments. La zique en toute simplicité !

F371 PLANET M. --+
Le groupe Melon nous a concocté une superbe démo, avec de magnifique graphisme et un design toujours aussi réusi ! Excellent !

F372 BACK TO SCHOOL --+
Des animations, des gfx, du rap (en fond sonore), bref une démo très groove et toujours aussi esthétique. En 2 mots originalité et talent !

F373 COMMERCIAL CLIP ART 1 +++
Pas moins de 80 clips art IFF "commerciaux" réuni sur chaque disquette. De quoi dynamiter la présentation de vos documents.

F374 COMMERCIAL CLIP ART 2 +++
2 eme volume de cette série de clips art IFF à récupérer avec votre logiciel de P.A.O, de dessin (DPaint), de présentation (Scala), etc..

F377 TRACER LAND --+
Sélection de superbes images de synthèses avec une tendance à se moquer des PC. AGA Only et visualisateur inclus.

F384 MANGA 1 +++
Slide show ayant pour théme le monde des Mangas japonaises, les images sont magnifiques et parfois un peu osées.

F385 MANGA 2 +++
Mangamania à fond dans cette magnifique collection. Les images (haute résolution) sont d'une qualité remarquable. A voir absolument !

F386 MANGA 3 +++
Slide show consacré aux Mangas japonaises, des images plus belles les unes que les autres (parfois un peu osée !) en Haute résolution.

F387 MANGA 4 +++
Dernier volume de la collection "Mangas", une série de portrait d'héroines aux grands yeux clairs et au charmes ravageurs.

F404 TRAIN DRIVER +++
Simulateur de train, le paysage défile en 3D, surveillez votre vitesse, respectez la signalisation et amenez vos passagers à bon port. Nécéssite un DD.

F411 AGA TIPS --+
Compil de Prog. AGA : **BLRIPPER** : pour "voler" les images. **VOXEL** : paysage en 3D temps reel. **MAZE** : Laby façon Doom. Une super Compil ! Pour A1200 ou 4000.

F412 HACK OTZ -++
Compil de programmes "blague" pour semer la zizanie dans votre WB. Idéal pour faire des frayeurs à vos amis (les fenêtres tombent, la souris zigzague, etc..)

F413 AMITEL 2.1B -++
Le seul émulateur de minitel du DP, toutes les fonctions du minitel sur votre Amiga. Version Française Shareware. Nécéssite un Modem.

F415 JET SET WILLY 3 ++++
Génial Willy revient ! Des centaines de tableaux à parcourir, des bonus et des graphismes encore plus beaux. Des heures d'amusement !

F416-F417 RIAMEL PROPHECY +++
Le meilleur jeu d'aventure du DP , tout en 3D avec de super graphismes et une ergonomie et un scénario génial. INDISPENSABLE !.2 disks

F429 COPY-C --+
Cela faisait longtemps que nous n'avions pas eu de copieur, celui ci propose de nombreuses options de copie et une rapidité intéressante.

F430 OS DEVKIT DEMO -++
Démonstration de la nouvelle extension pour Amos Pro. Plus de 600 nouvelles commandes pour votre language préféré. En français.

E431-F432 STONE TRAKER DEMO -++
Mon tracker préféré, toutes les options les plus pratique, 4 ou 8 voies, et entierement en Français. A essayer absolument si vous composez sur Amiga.

F433 PUZZLE BALL --+
Inoui !! Un remake sidérant du génial "Puzzle Bobble". Réalisation et graphisme très pro. Version Shareware (40 F : auteur français). Obligatoire !!.

E624 à E627 KLONDIKE AGA 3 --+
La dernière version de ce jeu de patience AGA. Maintenant les préférences sont éditables directement. Cette version nécessite 3 Mo et un disque dur.

EB3989à EB3991 KLONDIKE AGA --+
Le meilleur des jeux de cartes (patience) pour Amiga 1200 et 4000. Nombreux motifs disponibles.Voir ci dessous. En 256 couleurs.

SET DE CARTES Pour KLONDIKE AGA

F189 PAMELA ANDERSON ......(Digitalisation PAM nue)
F196 EROTICA ...... (Digitalisation érotique)
F241 BUSEN. ...(Digit. Playmates Erotique)
F242 PIERCING... ..(Digitalisations Piercing)
F290 BEAUTY..... ....(Digitalisations erotique)
F291 BIRDS ..(Digitalisations oiseaux)
F292 AMAZON..... .(Digitalisations Body Bulding Feminin)
F293 BIKINI (Pin Up en Maillot de bain)
F294 HEROINE.... .....(BD)
F295 ORIENT. ...(Digitalisations Erotique Japonaise)
F379 CATHY ..(Digitalisations Pin Up)
F380 NEW ROSES 2 .(Digitalisations Fleurs)
F381 OCEAN... .(Digitalisations Fonds Sous Marins)
F382 MAMIFERES..... (Digitalisations Animaux)
F383 SPACE .(Digitalisations NASA)
F418 S.SEYMOUR (Digitalisation érotique
F456 MANGA MANIACS.. .....(Digitalisation mangas
F457 DOOM 2 .(Ecrans, sprites Doom 2
F458 MARYLIN 2 (Digitalisation actrice
F459 ERICKA E. ....(Digitalisations érotiques

NOUVEAUX

Slide érotique AGA --+ uniq. + de 18 ans
Images érotiques digitalisées "HAM 8" AGA.
F396 et F397 GIRLS COLLECTION --+
Volumes 1et 2 indépendants.

Slide Show "X" AGA --+ uniq. + de 18 ans
Collection très "HARD" digitalisée HAM8.
F393 à F395 BUSTYX AGA --+
Volumes 1,2 et 3 indépendants.

Collection Slide Show érotique HAM +++
Slide show d'images digitalisées HAM Haute résolution
F391 et F392 HIRES ERO +++
2 volumes indépendants . **Uniq. +18 ans**

Collection Slide Show "X" HAM +++
Slide show digitalisé HAM .Haute résolution
F388 à F390 HIRES XXX +++
volumes 1,2 et 3 indépendants. **Uniq. +18 ans**

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

diffusion alma

Pack "AMIGA MAGIC"

Nouveau Amiga 1200 - 2 Mo

le pack comprenant les logiciels :

- WordWorth 4.0
- DataStore 1.1
- TurboCalc 3.1
- Organizer 1.1
- Personal Paint 6.4
- Photogenic 1.1
- Wizz
- Pinball Mania

3190 F

A1200 AMIGA MAGIC + DD170 Mo + Scala MM300 : 3990 F

forfait port 150 F

MONITEUR AMIGA MICROVITEC 2290 F

Extensions Mémoire

1 Mo pour **Amiga 600** : **400 F**
1 Mo pour **Amiga 500 +** : **400 F**
0 K pour **Amiga 1200** : **550 F**
(avec support Copro+horloge)

port A

Cables

Parnet 1,8 Mètres + Soft : **125 F**
Rallonge **Squirrel** 1 M : **130 F**
nombreux cables disponibles, téléphonez nous !

new

port A

Lecteurs De Disquettes

Externe, ***Haute Densité***, extra plat, ***sans patch*** : **810 F**
Externe, ***Double Densité***, Haute Qualité : **475 F** port B

Boîtier TOWER AMIGA

Quelque soit votre Amiga, insérer le dans notre Tower. Tout rentre à l'intérieur, CD Rom, Disques durs, cartes d'extensions, lecteurs de disquettes, etc.. Livré avec clavier et cable :

Modèle A1200 **1890 F**
avec clavier (150 F port transporteur)

Disques Durs 3"5 IDE

AMIGA 1200
AMIGA 600

Livrés formatés et installés avec **Workbench 3.1 en Français** (obligatoire), "Prêt à monter" + Doc en Français, + **60 Mo** des *meilleurs programmes DP du moment.*

IDE

620 Mo : **1290 F**
1 ***Giga*** extra plat : **1790 F**

SCSI

1 ***Giga*** : **2100 F**

port B

Boitiers SCSI+ Alimentation

Design "Wave" avec led, alimentation, nappes SCSI, ventilateur, etc :

1 CD Rom **490 F**
1 Disque dur ou SysQuest **550 F**
4 périphériques **1110 F**

port B

autres configurations, nous contacter

Souris Manhattan

Souris Amiga 250-2500 DPI, noir ou blanche, cable long :
190 F port B

Accessoires TOWER

Nappe IDE 3"5 *50 cm*	55 F
Nappe IDE 3"5 *2 périph.*	65 F
Nappe IDE 2"5 *35 cm*	70 F
Adaptateur IDE 2"5 + 3"5	170 F
Adaptateur PCMCIA	250 F
Adaptateur 2 lecteurs disks	90 F

port A

Logiciels CD ROM

Aminet 7	79 F
Aminet 8	79 F
Aminet 9	79 F
Aminet 10 new	79 F
inclus PageStream 2.2 complet et TypeSmith 2.5 SE	
Fresh Fish 10	199 F
Gold Fish	199 F
Aminet Set 1	210 F
AMOS DP CD 2	175 F
Gigantic Games 2	49 F
Assassins Games 2	206 F
Gold Fish 3	199 F
Aminet Set 2	210 F
Meating Pearl 3	85 F
Gamers' Delight 2	149 F
Amiga Tool 3	149 F
Eric Swartz animation new	175 F
RHS Erotic (adulte)	120 F

Si vous recherchez un titre ne se trouvant pas dans cette liste téléphonez nous. port A

Genlocks

Fusion Pal + Scala 100 : **1475 F**

port B

FRAIS DE PORT MATERIEL et CD ROM
Collissimo Recommandé
port A **29 F** port B **60 F**

(le plus élevé)
si vous commandez aussi des DP ne compter que le port matériel

Lecteurs de CD ROM

X2 Vitesse SCSI : **1200 F**
X4 Vitesse SCSI : **1400 F**
X4 IDE Recommandé Boîtier Tower (sans nappe) : **1190 F**
Interface SCSI ***Squirrel*** : **490 F**

port B

Cartes Accélératrices

AMIGA 1200

port B

BLIZZARD *A1200* : **1490 F**
Interf. **SCSI** pour **BLIZZARD 750 F**

port A

Copro *33 Mhz* + Quartz : **250 F**
Copro *50 Mhz* + Quartz : **750 F**
Mémoire SIMM 2 Mo : **320 F**
4 Mo : **950 F**
8 Mo : **1790 F**

port A

Disquettes vierges DS ou HD
par 10 : 32 F par 100 : 280 F
frais de port gratuit

Logiciels

Asim CDFS	690 F
IDE Fix	355 F
Alien Breed 3D	219 F
Virtual Karting AGA	189 F
GLOOM Deluxe	210 F
Super Skidmark	189 F
Super Skidmark Data	189 F
Blitz Basic 2.1 Version Française	420 F
Siegfried Antivirus	275 F
Siefried Discology	295 F
Extreme Racing	210 F
Soccer Superstars	225 F
Pinball Illusions	225 F
Breathless new	249 F
Speris Legacy new new	249 F
Super Street Fighter (Disk Dur)	219 F

port A

JOYSTICK "PAD"

Forme "pad console" **190 F**

port A

ALMA Diffusion BP 8575 64185 BAYONNE CEDEX tél : 59.25.61.20

BON DE COMMANDE Domaine Public ou Matériel

Nom : Prénom :

Adresse :

Code Postal : Ville : Machine : Code Client :

Frais de port D.P

Collissimo PTT:20 frs ou Collisi. Recommandé 30frs

Mode de paiement

O Chèque
O Mandat

CB n° / / / Exp :

Nom du porteur: Signature

Total + Port

Dream est édité par Posse Press, SARL au capital de 120 000 francs, 21 rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris.
Directeur de publication :
Romain Canonge
Tél : (16-1) 48 87 54 69
Email : 100420.2600@compuserve.com
Directrice de la rédaction :
Christine Robert
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Email : 100567.3345@compuserve.com
Responsable publicité :
Hélène Blondel
Tél : (16-1) 48 87 53 15
Secrétaire générale :
Valérie Ambrosio
Tél : (16-1) 48 87 60 11
Abonnements et VPC uniquement entre 9h30 et 12h30 :
Tél. : (16-1) 48 87 60 11
Télécopie : (16-1) 48 87 51 23
Rédaction
Tél : (16-1) 48 87 57 30
Rédactrice en chef :
Christine Robert
Secrétaires généraux de la rédaction :
Geoffroy Marty et Yann Serra
Email : 100567.3344@compuserve.com
On collaboré à ce numéro :
Stéphane Anquetil, Frédéric Boullier, Eric Cappannelli, Olivier Duval, Mister B., Vincent Oneto, Rod, Stephan Schreiber.
Directeur artistique :
Pierre-Yves Roudy
Tél : (16-1) 48 87 52 95
Email : 100567.3343@compuserve.com
1re rédacteur graphiste :
Catherine Paire
Illustrateurs :
Christophe Bardon, Weg
Couverture :
Toy story, Walt Disney production
Fabrication
Photogravure :
Promomédia, Paris - Osmose, Saint-Ouen
Impression :
8erger-Levrault graphique, route Villiers St Etienne, 54200 Toul.
Marketing-presse :
Distrimédia, Toulouse.
Diffusion : MLP
Dépôt légal : à parution
Commission paritaire : n°75364
Représentants légaux :
Romain Canonge, Francis Poulain.
Associés principaux :
Romain Canonge, Francis Poulain, Christine Robert.
Droits de reproduction : tous droits réservés. Copyright 1996. Toute référence à un article, toute citation ou utilisation du logo de Dream pour servir la promotion d'un produit ou d'une marque doit faire l'objet d'un accord de l'éditeur. L'envoi de tests, photos ou documents implique l'acceptation par l'auteur de leur libre publication dans le journal. Les documents ne sont pas retournés. La rédaction décline toute responsabilité quant aux opinions formulées dans les articles, celles-ci n'engageant que les auteurs. Les marques citées, appartiennent à leurs propriétaires respectifs.

POSSE PRESS

EDITO

Le printemps commence plutôt pas mal puisque, après deux ans d'absence, l'Amiga s'expose à nouveau sur le méga stand d'Amiga technologies au Cebit de Hanovre ! Pas mal non ? Et ce n'est pas un poisson d'avril ! Pour en savoir plus sur le sujet, lisez nos actualités en page 12. Les extensions du Pc au service de l'Amiga ? C'est pas possible ? Si, c'est possible et notre dossier du mois le prouve, non mais ! Zeewolf 2 est arrivé à la rédaction pour le plus grand plaisir de nos testeurs... Du côté des démos, nous sommes allés faire un p'tit tour à la Volcanic party... Bref, voilà de quoi vous occuper jusqu'au mois prochain. A bientôt.
Christine Robert

DISQUETTES - PAGE 8

Exclusif ! Un logiciel commercial complet ! Une top-sélection de jeux !

Un jeu commercial complet érotique !

ACTUALITÉS - PAGE 12

L'Amiga 1300 présenté au Cebit !

BD - PAGE 17

L'écho de la savane par Christophe Bardon

BONS PLANS - PAGE 17

PLEINS FEUX - PAGE 18

Interview de Jason Compton, rédacteur en chef d'Amiga report

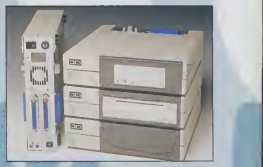
REPORTAGE - PAGE 20

Imagina 96, le plein de nouveautés en matière d'images de synthèse !

Exemple d'image avec Lightwave.

DOSSIER - PAGE 24

Les extensions du Pc au service de l'Amiga ! On aura tout vu !



AVANT-PREMIÈRE - PAGE 32

Alien breed 3D 2
Xtreme racing data disk
Nemac IV

JEUX - PAGE 34

Zeewolf 2

Super skidmarks extension
Gloom deluxe
Star crusader

ASTUCES - PAGE 44

La soluce de Dungeon master II, suite et fin

ESPACE LECTEURS - PAGE 48

DÉMOS - PAGE 50

La Volcanic party, c'est de la dynamite !

DOMAINE PUBLIC - PAGE 54

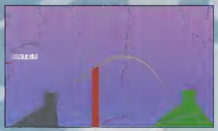
Des mangas sympas !

LABO - PAGE 56

Le Tower TBD
TurboCalc 3.5
SX32
@-Net...

EN PRATIQUE - PAGE 66

Animation 2D, ToolManager, système, ARexx, Amos, 10 lignes...



On s'fait dix lignes, en Ford Mustang...

FORUM LECTEURS - PAGE 80

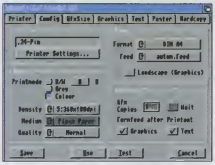
Abonnements P.64

Dream's bootik P.78

Disquette fournie

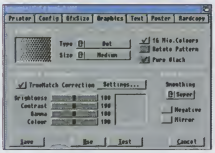
Turbo print 4.1 light

Workbench 2.0 minimum



Choisissez le bon nombre de Dpi.

La toute dernière version de ce sublime gestionnaire d'impression. *Turbo print 4.1* ne souffre pas des limitations du Workbench et utilise au mieux les possibilités de votre imprimante. Une fois installé sur votre disque dur, le logiciel devra être lancé pour court-circuiter toute impression normale de façon transparente. L'utilitaire fourni *TurboPrefs* est un logiciel de configuration très complet qui vous permettra de contrôler au mieux votre trame, vos nuances et toutes les caractéristiques dépendantes de la qualité finale.



Un choix riche en trames.

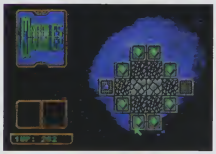
ElvisWorld

Amiga AGA et Worms obligatoires

ElvisWorld est un monde supplémentaire pour le jeu *Worms*, créé sur le thème d'Elvis Presley. Il suffit de le copier dans le tiroir accordé pour ce jeu dans votre disque dur.

Marbles

Tous les Amiga

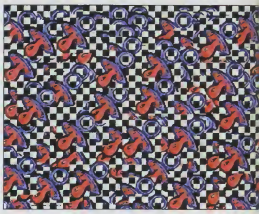


Un vrai parcours du combattant !

Génial ! Dans ce jeu de réflexion, vous devrez déplacer une petite balle au travers de plusieurs labyrinthes. Attention, chaque case a ses propres conséquences sur votre parcours : les flèches vous orientent dans une autre direction, les pierres se cassent au fur et à mesure, les têtes de mort vous font perdre, etc. Le but est de rejoindre la sortie en collectant le plus de diamants possibles. Petite astuce : vous pouvez inverser deux cases en cliquant dessus avec le bouton droit.

Tetine

Tous les Amiga



Mais comment font-ils ? *Tetine* est une démo du célèbre Vodka sur l'ustensile du même nom et qui fait moins de... 2 ko !

Comment ça marche ?

Attention, les programmes Marbles et Elvis World doivent être décompressés avec DreamEX. Il suffit de cliquer 2 fois sur DreamEX et de faire glisser dessus les icônes de Marbles et d'ElvisWorld. Nous vous conseillons d'enregistrer les programmes décompressés d'abord dans la RAM, puis sur une disquette vierge en les copiant simplement à partir du Workbench.

Disquette sur coupon

Pour recevoir la deuxième disquette Dream bis (offre valable jusqu'au 5 mai 1996) :
- complétez le bon de commande ci-dessous de manière lisible.
- Joignez un chèque de 28 francs pour participation aux frais à l'ordre de Mediagogo.
- Envoyez le bon de commande et votre chèque à Mediagogo, 210 rue du Faubourg St Martin, 75010 Paris.
- Attention, ne joignez pas à votre courrier la commande d'anciennes disquettes DreamBis, ni même du CD !

B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir la deuxième disquette Dream 28. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 28 francs à l'ordre de Mediagogo.

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur

Nom ..... Prénom ..... Adresse .....

..... Code postal ..... Ville .....

Age .....

Je possède :

❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000

❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

Signature attestant de la majorité :

Disquette sur coupon

Une fois n'est pas coutume, nous vous proposons ce mois-ci un logiciel commercial complet édité par la société Mediagogo. Pour cette opération un peu spéciale, il vous faudra débourser 28 francs, mais le jeu en vaut la chandelle et vous aurez en plus un manuel complet... Le mois prochain la disquette bis revient bien entendu au prix de 13 francs, vous pouvez souffler...

Attention, il s'agit d'un logiciel érotique, dont les héros sont d'originales têtes de noeuds... même si le thème est plutôt classique proche d'un "pac man". En d'autres termes, nous avertissons nos lecteurs que *Dal'X* peut choquer.

Dal'X

Tous les Amiga

Le but du jeu est simple : reconstituer un puzzle représentant le visage d'une jeune femme. Si vous réussissez à assembler les 9 dalles qui composent le puzzle, celui-ci se transformera en une vue plus décontractée de la jeune personne. Plus les niveaux sont difficiles plus la tenue est légère.

Il est possible de jouer en solitaire. Dans ce cas vous devrez déjouer les pièges et vaincre une série de monstres dans un paysage en 3D isométrique. Le temps alloué pour réussir chaque niveau est limité et des bonus disséminés sur votre parcours vous permettront de vous tirer d'affaire. En mode deux joueurs, chaque personnage doit récupérer les pièces du puzzle avant son adversaire. Dans ce cas, l'écran est scindé en deux, ce qui assure des parties endiablées.

Sous la Dal, le X !

Phoenix-DP
Almathera
LE N° 1 DU CD ROM AMIGA

149 Frs

BONUS la configuration de connexion au Club-Internet + 1 mois d'accès gratuit et illimité à internet offert par le Club Internet

@-net

Internet Shareware Compilation

Almathera

@-NET est une compilation de programmes domaine public, shareware, freeware, dédiée à internet pour Amiga. Tous les utilitaires sont présents pour la connexion à internet et pour l'exploration du réseau: visualiseurs de pages Web, programmes de courrier électronique Email, téléchargement de fichiers en mode FTP, communication en direct IRC, gestion des forums électroniques Newsgroups, éditeurs de pages WEB, et beaucoup d'autres choses encore.
Pour Amiga 3.0 ou + avec Disque Dur

EN BONUS:
La configuration de connexion du Club Internet
+
1 mois d'accés gratuit et illimité à Internet
OFFERT PAR LE CLUB INTERNET

AMINET 11 — 99 Frs

NORTHPOOL CD	199 Frs	C64 Sensations	120 Frs
Anime Babes	249 Frs	Amiga Tools 1+2	159 Frs
Online Library	199 Frs	ANIMATIONEN	79 Frs
Horror Sensations	249 Frs	GATEWAY	39 Frs
Pro Video Club 1	276 Frs	Illusions on 3D	119 Frs
3D GFX	276 Frs	Imagine 3.0 Data CD	279 Frs
Texture Portfolio	396 Frs	Lightwave Data CD	239 Frs
Amiga Magazine CD	29 Frs	LIGHTWORKS	196 Frs
Nothing But Gifs AGA	249 Frs	Terra Sound Library	79 Frs
EUROSCENE 2	99 Frs	Xi Paint 3.2 CD	199 Frs
Turbocalc 2.1 CD	79 Frs	3D ARENA	149 Frs
Aminet Set 2 (4 CDs)	239 Frs	Ten On Ten (10 CDs)	349 Frs
		Fractal Universe	49 Frs
LOGICIELS		Prey CD32	49 Frs
Turbo Print 4.1	499 Frs	CDPD 1 CD32	39 Frs
STUDIO II	499 Frs	CDPD 2 ou 3	39 Frs
TurboCalc 3.5 VF	490 Frs	CD DEMO 1	39 Frs
Photogenics 1.2 VF	599 Frs	CD DEMO 2 CD32	39 Frs
IDE FIX	389 Frs	EUROSCENE 1	49 Frs
Platine 4IDE + cables	350 Frs	Video Creator CD32	199 Frs
Cloanto P. Suite CD	499 Frs	CAM 2CDs	135 Frs

DES CENTAINES DE CD ROM SONT DISPONIBLES A PARTIR DE 29 Frs.
DEMANDEZ NOTRE CATALOGUE GRATUIT

BON DE COMMANDE

NOM PRENOM
ADRESSE
CODE POSTAL VILLE
ARTICLES:
....
....
....
Frais de port Colissimo + Recommandé : + 20 Frs
TOTAL: ....
je choisis de régler par:
o par chèque bancaire libéllé à l'ordre de Phoenix
o par mandat
o par carte bancaire
N°...
expirant le: .... Date et signature:

ALMATHERA / PHOENIX-DP BP 801 64008 Pau Cedex
Tel / Fax : 59 82 95 00 Email: phoenix@club-internet.fr

Ne soyez pas cave

• Protégez la disquette Dream en écriture. Il faut pour cela que la languette de protection à l'angle de votre disquette laisse apparaître le trou.

• Faites une copie de la disquette Dream. Pour ceux qui n'ont pas de copieur, il convient de lancer le Workbench, de cliquer sur le Shell (ou le Cli) et de taper "diskcopy df0: to df0:". A ce moment l'Amiga vous demandera de mettre le disque source (la disquette originale de Dream) puis le disque destination (une disquette vierge), ceci plusieurs fois. Lorsque l'opération est terminée, mettez la disquette originale dans un endroit sûr et n'utilisez que la copie ! Dream ne pourra pas changer les disquettes erronées résultant d'une mauvaise manipulation sur l'original.

• Avant de lancer un programme, lisez les instructions de Dream ainsi que la documentation fournie sur la disquette. Vérifiez que vous avez la configuration requise (en particulier la mémoire) et déconnectez (machine éteinte bien entendu) tous les périphériques que les programmes pourraient ne pas apprécier (lecteurs externes, modems...).

• Dream décline toute responsabilité concernant le contenu de la disquette et les problèmes que pourraient engendrer son utilisation.

• Lorsque nous dupliquons plus de 50 000 disquettes, il arrive inévitablement que quelques unes d'entre elles échappent au contrôle qualité. C'est le cas lorsque vous obtenez une petite fenêtre indiquant "Read-write Error" ou "Not a dos-disk". La solution est simple : envoyez-nous votre disquette originale, accompagnée d'une enveloppe (les enveloppes à bulles sont les meilleures) avec votre adresse et timbrée à 4,20 francs. Elle vous reviendra le plus rapidement possible :
Dream/Disquette en panne, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

Vous voulez être célèbre ? Pourquoi ne pas diffuser vos programmes sur la disquette Dream ? Les programmes sélectionnés gagneront un abonnement d'un an à Dream ainsi que l'estime de toute la communauté Amiga francophone ! Envoyez vos jeux, utilitaires, musiques, démos (sans oublier un petit mot avec vos coordonnées nous autorisant à mettre le programme sur la disquette) à Dream/Rubrique disquette, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris.

CD-Rom sur coupon

Encore une maxi-sélection des derniers utilitaires et jeux disponibles sur Internet ! Les chiffres parlent d'eux-mêmes : vous ne pouvez plus vous passer de notre CD-Rom !

Avertissement
Le CD-Rom que nous vous proposons sur coupon est celui du magazine PC Team. Celui-ci contient des programmes Pc inutilisables sur Amiga, des sons, des images et des animations totalement exploitables sur Amiga, ainsi que des tonnes de programmes réservés exclusivement à l'Amiga. Ces derniers se trouvent dans le tiroir Z-Amiga.
Attention, ce CD-Rom ne contient pas d'icônes. Il convient donc -sous Workbench- de cliquer sur le bouton droit de la souris, d'aller dans le menu fenêtres (Windows, en anglais) et de sélectionner "Montrer tous les fichiers" (Show all files, en anglais).
Les programmes Amiga fournis sur ce CD-Rom ne sont pas directement exécutables car ils sont compressés. Cela signifie qu'il faut leur rendre une taille normale sur votre disque dur. Cette opération ne s'effectue que lors de la première utilisation : il suffit de lancer *DreamEX* (désormais fourni sur toutes les disquettes Dream) et de glisser sur son icône le fichier à décompresser (dont le nom se termine par Lha, Lzh ou Lzx). Certains programmes sont de type Dms, cela signifie qu'ils ne se décompressent que sur disquette. C'est notamment le cas pour les jeux. La procédure est alors la suivante, il faut ouvrir une fenêtre Shell (ou CLI) et taper :

```
PCTEAM12:Z-AMIGA/JEUX
Dms Write <Nom du fichier>
```

Bien entendu il faut remplacer <Nom du fichier> par le nom du programme à décompresser.

Nemac IV.

Le contenu, de mieux en mieux !

Ce mois-ci, en plus de tonnes d'utilitaires et de jeux, retrouvez la démo exclusive du jeu Nemacs 4, le futur meilleur Doom sur Amiga.

Tiroir Emulator
C'est désormais un rituel dont on ne saurait plus se passer ! Emulez pleinement ce mois-ci un *Commodore 64* avec *Magic 64*. *Model4* vous permettra quant à lui de transformer votre Amiga en *TRS 80*.

Tiroir Icônes
Une méga compilation de plusieurs collections d'icônes pour agrémenter votre Workbench, doublées d'utilitaires performants pour les éditer (*Iconian*). En prime, le fameux *Magic Workbench* !

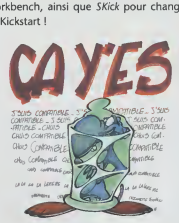
Tiroir Jeux
Toujours les dernières nouveautés et quelques introuvables. Exclusif, la démo de *Nemac IV* ! Attention, les deux archives Dms de *Virtual karting* sont à décompresser sur la même disquette.

Tiroir Printer
Six nouveaux pilotes et utilitaires pour gérer au mieux votre imprimante.

Tiroir TdTextes
Des utilitaires performants pour faire du traitement de textes.

Tiroir Utils
Retrouvez la démo du *Blitz Basic*, ainsi qu'un ensemble d'utilitaires de visualisation.

Tiroir WB
Pleins d'outils pour améliorer votre Workbench, ainsi que *SKick* pour changer de Kickstart !



B O N D E C O M M A N D E

Oui ! Je désire recevoir le CD Team n°12. Veuillez trouver ci-joint un chèque de 20 francs à l'ordre de "Posse Press".

❑ Madame ❑ Mademoiselle ❑ Monsieur
Nom ..... Prénom ..... Adresse .....
..... Code postal ..... Ville .....
Age .....
Je possède :
❑ Amiga 500/1000/2000 ❑ Amiga 500+/600/3000 ❑ Amiga 1200/4000
❑ lecteur CD/CD-32 ❑ Pc

TURBOPRINT V 4.01
enfin en version française

Bien plus qu'un simple pilote d'imprimante, Turboprint est un véritable gestionnaire pour votre imprimante.

...16 millions de couleurs seront converties automatiquement par le True-Match Manager
...256 véritables nuances de gris
...Réglages de contraste, saturation, luminance
...Print Manager pour vos graphiques 24 bit à partir de fichiers JPEG, IFF, GIF, PCX, BMP
...Affiches géantes sans perte de couleur et de résolution (Patchwork de max 64 pages A4)

Mise à jour Turboprint light ADREAM à la version 4.01 et documentation française:

510 Fr TTC (frais de livraison inclus)
Livraison assurée sous 24 heures

Envoyez votre chèque à l'ordre de DeltaGraph'X SARL
4 rue Gracchus Babeuf 91180 Saint Germain les Arpajon
Tel/Fax (1) 60841614

Amiga 1300

Le nouvel Amiga au CeBit de Hannovre !

L'événement tant attendu par les Amigaïstes est enfin arrivé. Pour la première fois depuis deux ans, notre machine fétiche est représentée par son constructeur au CeBit de Hannovre, le plus grand salon informatique européen. Il s'agit là d'un énorme coup promotionnel de la part d'Escom puisque l'Amiga trônera non seulement sur les stands géants d'Amiga technologies mais aussi sur ceux de Motorola et de Microvitech. AT compte sur l'occasion pour faire beaucoup de bruit autour de son nouvel Amiga surfer. Il s'agit d'une solution de connexion Internet prête à l'emploi, comprenant un Amiga 1200 avec un disque dur de 260 Mo, un modem à 14400 bauds, tous les logiciels de connexion et des heures gratuites pour un total d'environ 4200 francs. Une offre extrêmement concurrentielle face au coût d'une configuration Pc équivalente.

Le 1300 sera modulaire

Petro Tyschtschenko.

Evidemment, l'événement majeur de cette manifestation est la présentation officielle et mondiale du fameux prototype dont le nom de code est toujours Amiga 1300...

Eblouissant ! Il s'agit en fait du premier ordinateur d'une nouvelle gamme dant les maîtres mots seront : modulaire, futuriste et extensible à souhait. Qu'on se rassure, la machine reste entièrement compatible avec ses prédécesseurs. La carte mère est, entre autres, pourvue d'un 68EC030 à 40 Mhz (!), de deux supports Simms permettant d'étendre la mémoire jusqu'à 128 Mo, du tout nouveau Kickstart 3.2 qui gère sans problème les lecteurs de disquette Pc haute-densité, des composants AGA et d'un bus d'extension... mixte ! A l'instar des bus que l'on trouve actuellement sur les cartes mères des 3000 et 4000, il s'agit d'un slot dans lequel on pourra soit enficher une extension directement (carte accélératrice, graphique ou Zorro 3), soit une carte multi-slots pour plusieurs extensions. Il est même prévu de fabriquer des cartes d'extension disposant elles-mêmes d'une rallonge pour un slot supplémentaire. Le nombre de slots sera illimité, permettant d'utiliser ainsi une même carte mère pour les machines bas de gamme et haut de gamme en Tower. Il devrait par exemple être possible dès septembre prochain d'insérer la nouvelle carte Power Pc dans un de ces slots, en attendant les Power Amiga en janvier 97. Ne manquez surtout pas notre prochain numéro, exceptionnellement consacré à la nouvelle gamme.

CD-ROM

Collection de printemps chez Cloanto

Cloanto, le célèbre éditeur italien de *PPaint*, entend bien renouveler le succès de son précédent CD-Rom, *Personal suite*. C'est en ce sens qu'il présente aujourd'hui *The kara collection*, un CD-Rom comprenant des multitudes de polices de caractères aux formats *ColorFonts* et *AnimFonts* ainsi que des textures et des animations de matières. Proposée avec un ensemble d'utilitaires pour retravailler et exploiter toutes ces données, *The kara collection* est une solution idéale pour toute réalisation multimédia.

IMAGES

Timbrez votre Amiga !

Synth'image (Drancy, 91) est une association spécialisée dans la création de visuels pour cartes à thème, tels le mariage, une naissance, un aniversaire, etc. Ces cartes peuvent être au format 10x15 sur papier photo ou A4 sur différents grammages. Les visuels sont créés à partir de deux Amiga 1200 et les logiciels *DPaint*, *PPaint*, *Imagine* et *GfxLab*. Les clients potentiels peuvent même se faire digitaliser le portrait pour personnaliser les projets. A noter que Synth'images lancera bientôt un journal local entièrement créé sur Amiga et qu'une campagne télévisée de publicité est en cours.

MATOS

Des tonnes de nouveautés chez Turtle bay direct !

Turttle bay annonce la sortie du *Tower TDB* avec un clavier Pc à environ 1 150 francs. Une version desktop (boîte à pizza) pour 600 et 1200 existe également avec le même clavier. Pour améliorer le tout, vous pourrez y adjoindre un kit multimédia CD-Rom double vitesse avec une paire de hauts-parleurs 10 watts pour moins de 700 francs. Enfin TDB nous signale la disponibilité des moderns Us Robotics 14 400 et 28 800 livrés avec le *CD-@net* de Phoenix/Almathera et abonnement gratuit au Club internet pour respectivement un peu plus de 1 000 francs et moins de 1 700 francs. A ne pas manquer non plus, un nouveau lecteur de CD-Rom quadruple vitesse Ide externe pour Amiga 600 et 1200 et une alimentation spéciale Amiga pour tout utilisateur souhaitant mettre soi-même son ordinateur en Tower.

HOOO

La Party remise

Devant les difficultés d'organisation qu'elle rencontre et les nombreux shows Amiga se tenant à cette période (en Angleterre, entre autres), l'Ecole française multimédia d'Angoulême a décidé de remettre à une date ultérieure l'Amiga party prévue les 13 et 14 avril. On vous tiendra au courant.

ANPE

Wanted : infographistes

Edusoft developpement recherche, dans le cadre d'un projet en cours, des infographistes expérimentés travaillant sur Amiga et Pc en provenance de la région parisienne. Ils recherchent de façon urgente des infographistes en illustration/animation 2D, ayant une bonne connaissance de l'animation 2D, de la mise en couleur sur *DeluxePaint* ou *Brilliance*, ainsi que de l'environnement Pc. Ils recherchent également des infographistes en modélisation et animation 3D sur *3D studio*. Si vous êtes intéressé, envoyez CV et démo à Edusoft developpement, à Malakoff dans le 92, à l'attention d'Olivier Duval. C'est l'occasion ou jamais !

NOBLÈME

Un RTC 100% Amiga

Vous avez un Amiga et un modem, ou un Minitel... A vous les joies des conférences Amiga et de FidoNet, tout ça pour le prix d'une communication (tous les services étant gratuits). En plus des conférences internationales de FidoNet, vous pourrez trouver sur Noblème 1,6 Go de données en téléchargement pour votre Amiga (DP, images, modules, le dernier CD Aminet...), mais aussi des jeux, les clubs et diverses rubriques... Avec un modem, vous pouvez vous connecter jusqu'à 19200 bauds en 8N1. Bien entendu, Noblème fonctionne 24h/24h et 7j/7j au 30 59 04 91. Nous ne saurions trop vous conseillez d'y faire un tour...

PUB

Amiga lave plus blanc

L'association Interceptor a obtenu l'autorisation exceptionnelle de la part des sociétés Escom France et Amiga technologies de fabriquer des t-shirts avec le nouveau logo Amiga. Le t-shirt est de grande marque, blanc avec le nouveau logo Amiga en médaillon. Seule la taille XL est disponible. Attention, c'est un collector !

• Hydra systems sur le front

Hydra systems est une société anglaise spécialisée dans les réseaux Ethernet depuis...phiew...longtemps ! Mais vous les connaissez sans doute mieux pour le logiciel InfoNexus, le gestionnaire de fichiers en réseau pour l'Amiga. Enfin bref, tout ça pour vous dire qu'en plus de la garantie à vie que Hydra Systems offre sur ses produits, pour soutenir la création de réseaux fonctionnant sur Amiga (tous les Amiga !), dès que vous leur commandez deux produits (ou plus), ils prennent les frais de port complètement à leur charge sur l'Europe. C'est y pas beau ça, madame ?

• Plus fort dans les Dom-Tom

France festival distribution vient d'ouvrir une filiale antillaise à Pointe-à-Pitre, en Guadeloupe. Tous les Amigaistes locaux pourront désormais acquérir les dernières nouveautés auprès de Mr Jean-Paul Flant, lequel se fait un honneur de leur réserver un accueil chaleureux.

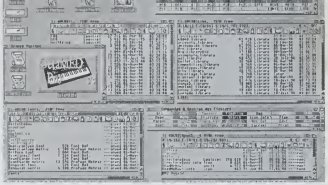
La Toute Nouvelle Exclusivité de France-Festival-Distribution:

DIRECTORY OPUS 5.2 VF

Version Intégralement Traduite en Français: Logiciel, Manuel Imprimé, Aides en ligne et Exemples

Améliorez et Transformez Radicalement votre WorkBench par un WB intelligent qui vous aide!

❒ Nombres de fenêtres et de boutons illimités avec un fonctionnement totalement multitâche à tel point que vous pouvez même le configurer tout en continuant à l'utiliser d'un autre coté!!!
❒ Aide en ligne immédiate et en français par simple clic sur n'importe quelles fonctions, cellules, ou menus dont vous désirez des précisions.
❒ Remplace totalement le WB en alliant les fonctions graphiques du Workbench (icônes) aux puissants automatismes de Directory-Opus. Il convient à tout les modèles d'Amiga sous WorkBench 2.0, 2.1, 3.0 ou 3.1.
❒ Emulation de l'ancienne version 4.0 tout en vous faisant bénéficier de toutes les améliorations de cette nouvelle version et d'une consomation de mémoire bien moindre!



Entièrement Multifenêtres-Multitâches!

Du jamais vu non seulement sur Amiga mais sur absolument toutes machines!

Directory-Opus 5.2 VF: 690 FF TTC

Directory-Opus 5.2 VF allie ainsi tous les avantages d'un gestionnaire de fichiers hyper évolué avec ceux d'une interface graphique pratique comme le WorkBench. Ce Super-Workbench aidera aussi bien les débutants par les facilités inouies d'utilisation qu'il offre que les professionnels par le gain de temps considérable qu'il vous procurera grâce à ses automatismes sans égal jusqu'ici!!! Fourni avec notre disquette supplémentaire F-F-D contenant toutes les configurations en français ainsi que nos tout derniers conseils et astuces pour aller encore plus loin avec Directory-Opus!!!

F-F-D c'est aussi de très nombreux autres logiciels Amiga intégralement francisés. Découvrez-les sur notre service Minitel 3615 FFD ou bien appelez-nous *gratuitement* au (16) 42.09.05.15 ou +33.42.09.05.15 depuis l'étranger.

PCTask 3.12 VF: 990 FF	Kit Langage C VF: 500 FF
OctaMED Pro 6.0 VF: 690 FF	Kit PasTEX VF: 500 FF
Hisoft-Basic2.5 VF: 1190 FF	Kit M.U.I 3.2 VF: 400 FF
Carte AURA VF: 1240 FF	Kit Pascal PCQ VF: 250 FF

GESTION Obligatoire: 40 FF | Option Recommandé: +30 FF | Option EuroChèque: +50 FF | Option Prioritaire d'Urgence: +100 FF

France-Festival-Distribution: *3 Rue A. France 13220 Châteauneuf-les-Martigues Tél de 8H30 à 20H30: 42.09.05.15 FAX 24H/24: 42.76.18.70 Minitel: 3615 FFD*

en hausse

▲ Cuda, le retour

Après quelques semaines de restructuration, Cuda fait son grand retour sur le marché. Mais la plus satisfaisante nouvelle est la confirmation de l'organisation d'un nouveau salon Amiga en novembre/décembre 1996 à Paris où seront présentées toutes les nouvelles machines de la gamme.

en baisse

▼ Stop

VEM annonce l'arrêt de la vente des produits Softlogik en France.

PROJET

Cherche infographiste pour 50 images par seconde !

Brice Fromentin, le génial programmeur de l'extension *OS Devkit* pour *Amos pro* et dont la nouvelle version 1.2 vient de paraître chez Quartz, travaille à l'heure actuelle sur un jeu de combat révolutionnaire. Le moteur graphique est presque prêt et bénéficiera des caractéristiques suivantes : multiples scrollings en parallaxe dans une résolution de 320x256 avec plus de 256 couleurs et masques physiques pour les trajectoires. Par contre, l'équipe de développement manque cruellement d'infographistes compétents. Si l'aventure vous intéresse, n'hésitez pas à contactez Brice (à Guerande, 44).

COMME PRÉVU

L'AmigaShow aura bien lieu

Comme annoncé dans les numéros précédents de Dream, l'AmigaShow 96 aura bien lieu en Belgique, les 4 et 5 mai comme prévu, au Centre culturel de Wauterbos (Wauterbos 1640 Rhode-Saint-Genèse, dans la banlieue de Bruxelles). L'an dernier déjà, l'AmigaShow avait été un succès, malgré l'élection présidentielle française qui se déroulait en même temps ; cette année, l'ambitieux objectif qui est de présenter aux visiteurs la panoplie la plus complète de "l'univers Amiga". C'est d'ailleurs dans cette optique que Dream sera présent. Pour accéder à l'AmigaShow, il suffira de prendre l'autoroute Paris-Bruxelles, de prendre la sortie 15 "Huizingen", juste après la sortie "Halle" et de suivre les flèches indiquant "Amiga show". Outre l'exposition démonstration et vente à prix foire et un coin occasion, vous y découvrirez les capacités de l'Amiga en tant que machine de création artistique (animations, dessins et musiques) ou de programmation (desktop, vidéo et 3D). Un show à ne pas rater si vous avez la possibilité de vous y rendre.

CAMBRIOLAGE

Psygnosis a eu chaud !

Voilà ce que c'est ! Après être passé à la télé anglaise, lors d'un reportage dans lequel ils ont montré tout leur beau matériel, nos amis de Psygnosis se sont fait cambrioler ! Mais il semblerait que les projets en cours (*Wipe Out 2* et *Tenka*, pour consoles) n'aient pas à être remis en cause, et les délais devraient être respectés. De toute façon, il n'y avait que les Amiga qui valaient le coup dans leurs bureaux...

Wipe out.

Une époque formidable

La rubrique des blasés de l'informatique, la rubrique de ceux qui pensent que seule l'informatique peut les étonner, la rubrique de ceux qui ne lisent pas Dream que pour l'informatique.

• Abstinence audiovisuelle

Afin de respecter un peu le Carême, le Pape a proposé à ses adeptes de cesser de regarder la télévision en cette période. Ce jeûne médiatique fera sans doute baisser les parts d'audience des émissions religieuses du dimanche matin... Et probablement sans aucun sacrifice ! Avaient-elles besoin de ça ?

• Paco Mickaël

Après avoir transformé sa villa en California-Disneyland et acheté un château dans le Berry, Mickaël Jackson souhaite maintenant faire l'acquisition d'un manoir irlandais... Parce que des spirites lui ont certifié que ce pays était propice à la réincarnation. Après être passé de noir à blanc, ne voudrait-il pas se transformer en gorille par hasard... Pour épouser le sien ? On ne sait jamais, c'est peut-être mieux qu'avec la petite Presley !

• Les vaches dopées

Les contrôles antidopage ne s'appliquent pas uniquement aux hommes. En effet, la fédération suisse des vaches de type Hérens (vaches de combat) vient de déclarer obligatoire les contrôles sur ces mammifères. Il faudra dorénavant que leurs propriétaires veillent à ce qu'elles consomment moins d'herbe...

Le crime ne paie pas, mais...

Au début du mois de février, un pirate anglais du nom de Norman McDonald a dû payer une amende de près de 30 000 francs. En plus de la confiscation de son matériel... C'est le deuxième pirate à devoir payer une amende de plus de 10000 F en Angleterre depuis le début de l'année ; preuve que l'unité de police anti-pirate dirigée par John Loader continue son action. Tout ça alors que le même John Loader continue de se ploindre du manque de soutien de la part des éditeurs de logiciels, qui s'aperçoivent, semble-t-il, que la baisse du piratage (principalement liée au CD) n'a pas eu pour effet d'augmenter leurs ventes (les ventes de logiciels évoluant moins que les ventes de matériels). Comme quoi le marché n'est pas aussi binaire que certains voudraient bien le croire.

Le coin des fanzines

Autres frontières n°1
Autres frontières est un fanzine associatif, à savoir qu'il est distribué gratuitement à tout membre de l'association Amiga frontières informatiques. On y trouve la lettre du club mais aussi plus de 35 tests de sharewares et un test rapide de *Breathless*. Très agréable, certains bas de pages sont habillés par de mini-billets d'humeur. A noter le lancement d'un concours national de graphisme : pour une participation de 20 francs et une image en IFF, il sera possible de gagner une souris *Wizard 560 DPI*. *Frontières informatiques*, 52 rue d'Italie, 13006 Marseille.

Amiga life n°5
Au fil des mois, *Amiga life* ressemble de plus en plus à un vrai magazine. Les news sont variées et font preuve de perspicacité, voire d'humour (nous avons adoré le dessin du mois). Au niveau des rubriques ont retrouve les habituels tests de jeux et de DP, ainsi que des billets d'humeur sur deux produits. A ne pas manquer, un intéressant dossier sur la connexion d'un lecteur de CD-Rom.

The B. software n°2
Proposé avec une maquette sobre et une disquette sur coupon, *The B. software* est un fanzine essentiellement orienté sur les articles de fonds (la presse, la VPC, etc.) et les exercices pratiques (*AmigaGuide*, *Amos* et *DPoint*). Petite caractéristique, les tests de jeux reprennent le style de ceux autrefois présentés dans *Joystick*. *The B. software*, 1 impasse des Treilles, 91470 Froges les Bains.

Wgn n°13
Le 13e numéro de *Wild graphics newsletter*, ce fanzine dédié aux passionnés de l'image, propose une interview exclusive de David K.Buck, le créateur de *DKB tracé* puis de *Pov*. On y trouvera également une revue de presse qui ne parle pas, pour une fois, que des journaux Amiga et des exercices sur les B-Splines.

Amiga illusion n°4
Ce fanzine consacré aux jeux vidéo est des plus complets. Au sommaire de ce quatrième numéro on trouve des tests sur Amiga mais aussi sur *PlayStation*. Par contre il faudra qu'on nous explique comment ils sont arrivés à tester *Alone in the dark* et *TFX* sur Amiga car aucun des deux n'est officiellement sorti ! *Amigazette 83*, 872 Chemin Mon Paradis, 83200 Toulon.

Ram n°8 - Le meilleur fanzine au monde se porte mieux que jamais. On se demande encore quelle est leur formule magique pour concentrer autant d'informations géniales sur aussi peu de place (une simple feuille A3, pliée en 4). Au menu, on trouvera une petite bidouille pour brancher un clavier externe sur un Amiga et un En pratique pour apprendre à télécharger à partir d'Aminet. Editions La Chaise, place de la Mairie, 31160 Arbas.

Amigazette 83 n°12
Pour ceux qui ne le sauraient pas encore, *Amigazette 83* est le grand frère d'*Amiga illusion*. Beaucoup plus pro, ses 26 pages (!) regroupent des articles très bien écrits dont le sujet principal est ce mois-ci le CD-Rom. On y trouve également un En pratique sur *AmigaGuide*, des exercices de PAO, un dossier spécial débutant et une rubrique *ARexx*. Une disquette est fournie. *Amigazette 83*, 872 Chemin Mon Paradis, 83200 Toulon.

LOCALISATION

AsimCDFS 3.0 en français dans le texte

Fds, distributeur exclusif de *AsimCDFS 3.0* d'Asimware innovations annonce la disponibilité immédiate de la version française de ce gestionnaire de fichiers pour CD-Rom. Ce dernier permet de lire également les *PhotoCD Kodak* ou *Corel* (en convertissant les images en IFF 24), permet de lire des CD audios avec gestion de discothèque, échantillonnage, accès aux circuits audio de l'Amiga, etc. Compatible avec la plupart des lecteurs (Atapi et SCSI), *AsimCDFS* n'est pas donné (environ 700 francs) mais reste bien pratique (voir test dans Dream n°21). Par ailleurs, Fds prépare un CD-Rom consacré aux logiciels en "libre essai" français. Tous les auteurs d'utilitaires, de jeux... qui souhaitent distribuer leurs créations peuvent les envoyer à Fds. Des répertoires sont prévus pour les musiciens et graphistes qui souhaitent se faire connaître en présentant leurs oeuvres. Pour plus d'infos, contactez Fds au 20 02 06 63.

PHOTON SR
3, RUE DE LA TUILERIE
LES GRANGES GALANDS
37550 SAINT AVERTIN
TEL : 47.32.90.20
FAX : 47.80.50.99

HARDWARE
Disque dur 3.5 IDE 630 Mo..............1220 F
Disque dur 3.5 IDE 850 Mo..............1360 F
Disque dur 3.5 IDE 1.2 Go ....1670 F
Disque dur 3.5 SCSI–2 1.08 Go........1950 F
Disque dur 3.5 SCSI–2 2 Go ....4590 F
Les disques ont le Workbench installé et renferment 80 Mo de DP au format LHA. La disquette Install est fournie
Nappe 2.5/3.5 + cable alim Y..............50 F
Boitier externe 2 unités SCSI..............780 F
CD–ROM x4 IDE interne.....................650 F
CD–ROM x4 SCSI–2 interne ....1370 F
CD–ROM x4 SCSI–2 externe ....1790 F
Ram 4 Mo 32 bits 60 ns....................780 F
Ram 8 Mo 32 bits 60 ns.........................1480 F
Ram 16 Mo 32 bits 60 ns......................3150 F
Ram 32 bits en 70 ns ....NC
Modem US Robotics 14400.............1290 F
Modem US Robotics 28800 ....1960 F
Modems livrés avec les logiciels Term, TrapDoor, EcFax. Us Robotics est sans conteste la meilleure marque du marché pour s'ouvrir au monde des BBS et d'Internet
Moniteur M1438S ....2290 F
Moniteur ViewSonic 15' pitch 0.28 ....2660 F
Carte accélératrice Blizzard.............1590 F
Pour A1200. 68030 à 50 Mhz. Jusqu'à 128 Mo de Ram possible
Carte accélératrice Mongoose.................2350 F
Pour A1200 68030 à 50 Mhz. Livré avec copro 68882. Jusqu'à 128 Mo de Ram possible
Kit SCSI–2 pour Mongoose................760 F
RapidFire ....1180 F
Carte controleur SCSI-2 pour A2000,3000,4000. 8 Mo de Ram 32 bits possible sur la carte Format Zorro II.
Lecteur ZIP SCSI...........................1550 F
100 Mo sur une cartouche. Rapide, léger, fiable. Le compagnon idéal pour sauvegarder votre disque dur ou pour échanger des données

Genlock 40A Y/C...........................2350 F
Mélangez vos images informatiques avec vos vidéos en Hi-8. Possibilite de fondu Manuel en Françae
Tablette Graphique Wacom A6........1390 F
Dessinez à la souris, c'est bien. Mais le faire avec un crayon c'est beaucoup plus pratique non ? Driver Amiga inclus

SOFTWARE
CrossDos v6.03 ....650 F
CrossMac v1.04............................1150 F
Lire les disques durs des copains qui ont un PC, ça vous branche?
TurboCalc v3.5...490 F
Le tableur qu'il vous faut. Interface et manuel en Françaie
Panorama v4.0................................950 F
Créez des paysages virtuels.
Pegger v2.0...490 F
Utilisez les images JPEG dans tous vos logiciels sans avoir à changer leur format
Final Writer v4.0 ....995 F
Le meilleur traitement de texte que l'Amiga ait connu.
Studio II ....490 F
L'Amiga imprime mal. Studio II corrige ce défaut. Impératif pour tous les possesseurs d'Epson Stylus.
Adorage v2.5 ....900 F
IDEfix. ....389 F
Pour utiliser tous les CD-Roms IDE du marché
Photo CD Manager...NC
Insérez un CD Kodak dans votre lecteur. Cliquez sur une icone. L'image s'affiche. C'est beau,non..
Personal Paint v6.4 ....399 F
ScapeMaker v3.02 ....490 F
Asim CDFS v3.0..............................690 F
Gestionnaire de CD-Rom
LightWave v4.0...6990 F
Le meilleur des softs de 3D A créé les séquences 3D de Syquest, du nouveau James Bond et de nombreux autres films La référence aux USA Ne passez pas à coté de ce pur chef d'oeuvre
Fiber Factory ....790 F
Utilitaire LightWave. Des poils, des cheveux, du gazon en 2 clics de souris.

Et des Centaines d'autres produits pour faire de l'Amiga la meilleure des machines

Commande par courrier ou par téléphone
Réglement par Chèque, Mandat postal ou Contre-remboursement
Frais de port: 45 F logiciels, 60 F matériel, 25 F CDs, contre-remboursement +60 F, tours-moniteurs 150 F
Offre valable dans la limite des stocks disponibles

UNE BD NOMMÉE: "L'ÉCHO DE LA SAVANE" ET QUI RACONTE N'IMPORTE QUOI...

HELMUT BON PETIT GARS DE LÀ-BAS ...

HELMUT S'ENNUI DANS SES MONTAGNES

ALORS HELMUT BON GARS DE LA BAS CHANTE,

YALALAYITOU

CHANTE, CHANTE ET CHANTE...

MAIS UN JOUR, AVEC L'ÉCHO

CLIC

LALAYITOUU

LAYI

AYITOUU

YITOUU

LUI ARRIVA UNE IDÉE ...

IL PARTI SUR LES ROUTES DU CIEL POUR S'ÉCOUTER CHANTER DANS LE MONDE.

USA

YALALAYITOUUU

PIN PON

TUUUT

PAUS

WOW WOW WOW WOW

FUCK

YORMAN

COOL

MAIS RIEN NI FAISAIT, IL CHANTAIT MAIS S'EMMERDAIT QUAND MÊME.

C'EST EN AFRIQUE, BERCEAU DE L'HUMANITÉ QU'IL PIGEA LA VIE...

HAN HAN HAN HAN HAN HAN

HAN HAN

IL CHANTA ET EU POUR ÉCHO...

HAN HAN HAN HAN

ALORS HELMUT RENTRA AU PAYS ET SE MARIA, COMME UN BON GARS.

Achetez à meilleur prix ? Obtenir gratuitement toutes sortes de cadeaux ou d'avantages ? Facile avec les bons plans de Dream ! Chaque participant s'engage à vous faire bénéficier d'avantages exclusifs si vous lisez le magazine ! Pour en profiter, deux solutions :
- lorsque vous achetez directement en boutique présentez le magazine lors de votre achat ;
- lorsque vous achetez par correspondance, envoyez un bon découpé ci-dessous avec votre commande et votre règlement (attention, n'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion). Reportez-vous aux publicités du magazine pour mieux connaître les produits des sociétés présentes dans cette rubrique. Attention, ces offres ne sont valables que jusqu'au 30 avril, date de la sortie du prochain numéro en kiosque... n'attendez pas !

BONS PLANS DES SUPERS AFFAIRES

• Alma diffusion
Pour 10 disquettes achetées, 1 disquette vous est offerte.
Alma diffusion, 7 allée Boufflers, BP 8575, 64185 Bayonne, tél : (16) 59 25 61 20.

• Applimatic
Pour chaque CD-Rom commandé, le dernier CD Fred Fish ou Aminet vous est offert.
Applimatic, route de Montreux, 1618 Châtel-St-Denis, Suisse, tél (1941) 21 931 40 31.

• Axiom computer
Réduction de 3 % sur tout le magasin à tous les lecteurs de Dream.
Axiom computer, 3, avenue Charles de Gaulle, 78800 Houilles, tél : (1) 39 68 33 80.

• Bab micro
Pour l'achat d'un pack, Bab micro vous déduira sur la facture la somme de 38 francs en remboursement du magazine (voir publicité en page 59).
Bab micro,7, rue de Coursic, 64100 Bayonne, tél : (16) 59 59 39 65.

• Cuda informatique
Exceptionellement pour cause de restructuration, Cuda vous invite à vous reporter à la publicité pour les offres spéciales (ces offres sont valables uniquement pour le mois d'avril).
Cuda informatique, 31, rue Tévise, 75009 Paris, tél : (1) 42 46 47 60.

• Delta graph'x
Les lecteurs de disquettes externes haute densité 1.76 Mo sont à 785 francs moins 10 %.
Les interfaces Squirrel à 560 francs moins 15 %.
Brian the lion CD-32 à 60 francs, Microcosm CD-32 à 70 francs.
Interface lecteur CD-Rom RandyRom pour A1200 à 290 francs.
Imprimantes Epson et Canon et consommables (encres et papiers) moins 10 %.
Delta graph'x, 4, rue Gracchus Babeuf, 91180 St Germain les Arpajon, tél : (1) 60 84 16 14.

• Dream games
Pour toute inscription au club durant le mois d'avril, 3 démos jouables parmi les suivantes : Blitz basic 2.16, Breathless (A1200), Alien breed 3D n°2 + Nemac IV (idem), Worms, Zeewolf 2.
Dream games, 9 rue Duwez, 7500 Tournai, Belgique. Tél : (19 32) 69 22 65 46.

• Editions Adfi
Offre de lancement !
Modem US Robotic 33 600 courrier vocal au prix de lancement de 2 990 francs (au lieu du précédent courrier non vocal, 28 800 bauds à 3 190 francs).
Editions Adfi, résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet, 63000 Clermont-Ferrand. tél : (16) 73 93 77 31.

• Fds
Pour l'achat de 3 CD-Rom : 10 % de réduction sur le troisième.
Pour l'achat de 8 disquettes, 1 disquette DP gratuite en plus.
Pour l'achat de 15 disquettes, 3 disquettes DP gratuites en plus.
Opération frais de transport gratuits pour les Amiga 1200 et les moniteurs M1438S.
Frais de port gratuits pour l'achat de logiciel Asim CDFS V3.5 (VF).
Fds, BP 134, 59 453 Lys Lez Lannoy Cédex, tél : (16) 20 02 06 63.

• France festival distribution
Magic-user-interface, l'interface indispensable VF complète et enregistrée au prix de 380 francs au lieu de 400 francs.
Kit pas tex VF, le seul traitement de textes scientifique sur Amiga au complet sur 10 disquettes : 460 francs au lieu de 500 francs.
Participez aux plus grands tournois avec le jeu Tennis cup II en VF pour tout Amiga, son prix est de 200 francs.
N'oubliez pas les frais d'envoi et de gestion.
Fd, 3, rue Anatole France, 13220 Chateauneuf-les-Martigues, tél : (16) 42 09 05 15.

• Final DP
1 disquette gratuite pour 4 facturées
3 disquettes gratuites pour 10 disks facturées
7 disquettes gratuites pour 20 disks facturées
Offre spéciale : notre catalogue est envoyé gratuitement avec chaque commande de plus de 4 disquettes.
Final DP, 159, rue Voltaire, BP 202, 59334 Tourcoing Cédex, tél : (16) 20 03 62 72.

• Génération micro
Si vous recherchez tout type de logiciel pour Amiga ou si vous désirez revendre votre matériel ou vos jeux, contactez-nous ! (nous vous rachetons tout comptant).
Génération micro, 53 rue de l'Ouest, 75014 Paris, tél :(1) 43 21 76 91.

• Jessico
Pour plus de 400 francs d'achats facturés, 1 tapis souris ou 1 disquette démo offerte.
Pour plus de 600 francs d'achats facturés, 1 tapis souris + 1 jeu Amiga offerts.
Attention, les frais de port ne sont pas inclus !
Jessico, 130, Bd de la Madeleine, 06200 Nice, tél : (16) 93 97 22 00.

• Micro games
Pour l'achat d'un Amiga, nous vous offrons un abonnement au magazine Dream valable pour 11 numéros.
Micro games, 7, rue Foltz, BP 123, 90000 Belfort, tél : (16) 84 21 81 10.

• Mig informatique
5 % de réduction sur la carte Falcon 68 040 pour Amiga 1200.
Pour la vpc, les frais de port sont gratuit.
Mig informatique, 20, rue Consolat, 13001 Marseille, tél : 09 55 77 13.

• Photon SR
Remise de 5 % sur tous les disques durs Scsi 2.
Frais de port gratuits pour toute commande dépassant 2 000 francs.
Photon SR, 3, rue de la Tuilerie, Les Granges Galand, BP 129, 37550 Saint Avertin, tél : (16) 47 32 90 20.

• Planète multimédia diffusion
Pour un achat de 400 francs, 1 jeu vous sera offert.
Planète multimédia diffusion, 4, rue Albert 1er, 95 260 Beaumont S/Oise, tél : (1) 34 70 39 33.

• Premier mail order
Pour toute commande, vous est offert un coupon spécial permettant de parrainer un ami et de bénéficier de 30 francs de remise sur chaque jeu de valeur supérieure à 59 francs.
Premier mail order, 9-10 Capricorn center, Basildon, Essex, SS14 3JJ, Angleterre, tél : (19 44) 268 271 172.

• SL diffusion
En avril envoi gratuit des Amiga 1200 + 1 tapis de souris offert.
Expédition des articles en stock en 24/48 H par transporteur Express : Forfait 60 francs.
Un CD Aminet offert pour tout achat d'un lecteur CD-Rom.
SL diffusion, 6, rue d'Obernai, 67300 Strasbourg Schiltigheim, tél : (16) 88 62 20 94.

• Turtle bay direct
Pour tout achat supérieur à 500 francs, 1 pack de jeu vous sera offert.
Turtle, l'Etang Simon, 03320 Le Veurdre, tél : (16) 70 66 44 25.

LISTE DES ANNONCEURS

Adfi p. 65 ; Alma p. 4, 5 ; Amie p. 46, 47 ; Applimatic p. 35 ; Axiom p. 63 ; Bab micro p. 59 ; Binnutrigel 4e couv. ; Cuda p. 23 ; Deltagraph'x p. 11 ; Digital precision p. 33, 65 ; Dream games p. 33 ; Fds p. 42, 43 ; Ffd p. 13 ; Final DP p. 37 ; Final p. 39 ; Gen micro p. 53 ; Jessico p. 41 ; Mediagogo p. 63 ; Micro games p. 51 ; Micro market p. 61 ; Mig p. 33 ; Phoenix p. 9 ; Photon Sr p. 15 ; Planète p. 2, 3 ; Posse Press 3e couv. ; Premier mail p. 37 ; SL diffusion p. 57 ; Turtle bay direct p. 30, 31.

Dream dégage toute responsabilité sur l'application de ces offres qui sont entièrement prises en charge par les annonceurs.

PUBLICITÉ

Jason Compton, rédacteur en chef d'Amiga report

Il y a des noms comme ça que tout Amigaïste connaît : Dave Haynie, Alex Amor, Peter Kittel, Yann Serra... Ces personnes qui ont fait parler d'elles à un moment ou à un autre, Dream se charge de vous les présenter plus intimement, grâce à la magie d'Internet.

Il suffit en effet de pas grand chose : un abonnement chez un fournisseur quelconque et un logiciel d'email doté d'un bon carnet d'adresses sont les seuls outils requis pour réaliser des interviews électroniques de ces personnalités du monde de l'Amiga. Chouette, on n'a plus besoin de se déplacer pour recueillir les témoignages de gens qui habitent parfois à l'autre bout du monde ! Aujourd'hui, nous avons choisi Jason Compton, rédacteur en chef d'*Amiga report*, le magazine électronique de l'Amiga (voir encadré). Le gaillard n'est pas toujours très prolixe et ses réponses sont plutôt courtes, mais son avis est toujours très intéressant.

***Dream** : bonjour Jason. Peux-tu te présenter toi-même à nos lecteurs : quel âge as-tu, où es-tu né, où habites-tu, etc. ?*

Jason Compton : date de naissance : 18 avril 1977 (18 ans). Né à Oak Park, Illinois (juste à la sortie de Chicago). Je ne suis pas marié, mais j'ai une fiancée (*NDLR : en français dans le texte*), Katherine Nelson, rédactrice en chef adjointe d'*Amiga report*. Aucun enfant. J'habite à Streamwood, Illinois (dans la banlieue de Chicago). Profession : étudiant à plein-temps (Northwestern university, j'étudie l'économie et les mathématiques appliquées) et journaliste Amiga à plein-temps, ce qui ne m'en laisse pas beaucoup pour d'autres activités.

La couverture d'Amiga report.

***Dream** : dans Amiga report 3.02, un article racontait l'histoire d'Amiga report. Avant ton premier article, avais-tu une autre expérience du journalisme ?*

J.C. : aucune digne d'intérêt, mais j'ai toujours aimé écrire.

***Dream** : comment expliques-tu un tel succès pour un magazine électronique ? Au fait, si tu as une idée du nombre de lecteurs, ça nous intéresse...*

J.C. : *AR* a à peu près de 15 à 20 000 lecteurs. Nous étions au bon endroit au bon moment , notre succès a réellement démarré pendant la période de liquidation de Commodore, où nous étions capables de donner des informations bien avant la presse écrite. Maintenant, nous continuons à fournir des informations justes sur le marché Amiga au juste prix. Qui peut refuser quelque chose qui est gratuit ? C'est grâce à nos collaborateurs que *AR* continue de grandir.

***Dream** : combien de temps consacres-tu à la réalisation du magazine ?*

J.C. : j'essaies de ne pas y penser ! Si j'additionne tout le temps passé à rechercher des informations sur le Net, cela représente plus de 30 à 40 heures par semaine. Heureusement que ma fiancée (*NDLR : encore en français dans le texte !*) travaille énormément pour le magazine elle aussi ! Non seulement c'est du travail que je n'ai pas à faire moi-même, mais en plus, je n'ai pas besoin d'aller courir les filles dehors.

***Dream** : gagnes-tu de l'argent avec Amiga report ?*

J.C. : non. Nous avons un peu de publicité depuis quelques mois, mais cela ne suffit même pas à couvrir nos frais de téléphone (un appel en Angleterre

ou en Allemagne coûte vraiment très cher, dommage que si peu de sociétés soient sur le Net, cela reviendrait moins cher à tout le monde). J'espère très sincèrement que nous arriverons à rémunérer nos collaborateurs, même symboliquement.

Dream : Amiga report organise plus ou moins régulièrement des conférences Irc avec des gens connus de la communauté Amiga. Peux-tu nous expliquer comment ça marche ?

J.C. : je contacte les personnes en question et je les invite. Puis je demande à un ou deux de mes amis habitués de l'Irc de m'aider à modérer le dialogue (pour éviter que des fauteurs de troubles ne s'incrustent sur le channel, virent l'invité, ou ce genre de choses déplaisantes). Tout le monde est libre de rejoindre le dialogue, que nous essayons d'annoncer au moins un mois à l'avance. Les modérateurs et moi-même maintenons une liste des gens qui ont demandé à poser une question, et nous les faisons parler à tour de rôle. Cela fonctionne étonnamment bien, nous tenons des conférences, petites ou grandes, sans incidents.

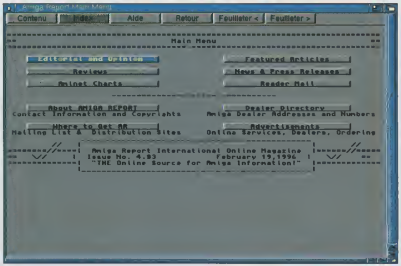
Dream : Amiga report 3.02 (encore !) avait lancé une "liste des souhaits pour le Workbench", qui, je cite, devait "être transmise au repreneur de l'Amiga dès qu'il se sera fait connaître". As-tu envoyé cette liste à Amiga technologies, et si oui, as-tu obtenu un retour ?

J.C. : non, pas encore. Nous essayons encore de déterminer la personne à qui nous devons l'envoyer. Mais cela devrait être fait le temps que cette interview soit publiée.

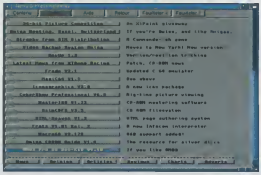
Dream : à ton avis, quel futur pour l'Amiga ? Plus spécialement, penses-tu qu'Amiga technologies a une chance (et la volonté) d'en faire un vrai succès ?

J.C. : ils sont assurément une chance. Alors même que Microsoft essaie de conquérir le monde, des plates-formes alternatives et de nouvelles idées émergent et sont applaudies par l'industrie. L'Amiga est une plate-forme novatrice depuis 10 ans maintenant, et c'est le travail d'AT de réussir là où Commodore a échoué, c'est-à-dire convaincre le reste du monde. J'espère très sincèrement qu'ils seront capables de le faire.

Propos recueillis par Stephan Schreiber



Le sommaire du dernier numéro.



Beaucoup de news dans ce numéro !

Amiga report, le magazine online

Amiga report existe depuis maintenant quatre ans. Bi-mensuel et distribué gratuitement via Internet, c'est un véritable magazine avec un éditorial, des news, des tests de produits (logiciels et matériels, aussi bien shareware que commerciaux), un peu de publicité, et même un courrier des lecteurs ! Il se présente sous la forme d'un fichier AmigaGuide ; pour le parcourir, il suffit de cliquer sur les boutons renvoyant aux différentes rubriques. Amiga report est disponible sur Aminet, dans le répertoire docs/mags/. Le dernier numéro en cours (à la date où j'écris cet article !) est le 4.03, daté du 19 février 1996.

Une autre possibilité consiste à lire Amiga report en ligne, sous Mosaic. Pour ce faire, allez sur http://www.omnipresence.com/Amiga/News/AR.

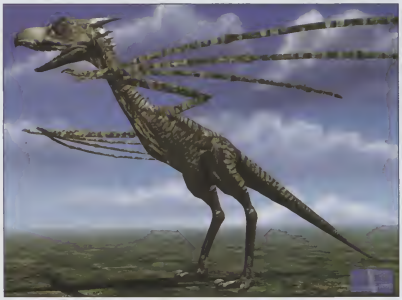
Imagina : la "pixifolia" envahit Monaco

Il ne s'agit pas d'une algue verte qui prolifère en Méditerranée, mais de l'engouement sans cesse croissant du public pour les images qui dépassent l'imagination. Il faut dire que la montée en puissance des ordinateurs autorise aujourd'hui toutes les fantaisies et continue de sceller le mariage de la synthèse et de la réalité.

Pour être clair dès le début, je n'ai vu aucune trace d'Amiga, ni dans l'exposition, ni dans les films présentés pour les prix Pixel-Ina. Je vous propose, malgré cette très fâcheuse constatation, la visite de cette vitrine mondiale qui offre ce qui se fait de mieux pour la création d'images de synthèse. On aura la consolation de savoir que l'Amiga, depuis *Sculpt* jusqu'à *Lightwave*, en passant par tous les autres, a toujours excellé en la matière alors même que le Pc n'affichait que 16 pauvres couleurs.

Les applications temps réel

Sur un calculateur hyper puissant, Ibm visite le futur grand stade de France à sa façon. 80 000 bonshommes rouges évoluent dans une maquette virtuelle, ils vont s'asseoir, font la queue, achètent des carambars : ils savent faire à peu près les mêmes choses qu'un supporter de base. Cette visualisation, applicable aux grands projets architecturaux, est un outil qui peut servir à la sécurité pour prévoir les évacuations rapides du public, mais elle permet aussi de placer les vendeurs de carambars aux meilleurs endroits.



Chez Renault, c'est la prise de vue virtuelle des formules 1 pendant le grand prix de Monaco qui s'affichera en temps réel sur grand écran. Pour des raisons obscures de calendrier, Imagina et le Grand prix ne tombent pas les mêmes jours. C'est donc un superbe petit spider tournant réellement dans les rues monégasques que l'on pouvait "filmer" en synthèse sur le stand Renault. Un genre de *Vroom* d'une qualité irréprochable (graphisme 20, animation 20, jouabilité 20...).

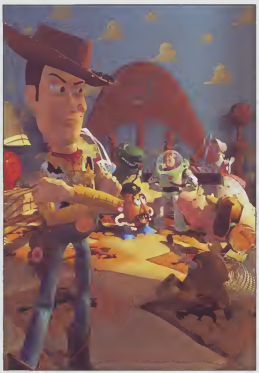
La magie Jumanji.

Demandez le programme

Jusqu'à maintenant, station graphique signifiait Silicon graphics. La cuvée 1996 d'Imagina montre la progression des Pc. Une progression technologique bien sûr, mais aussi économique : ces machines diaboliques calculent de plus en plus vite pour un prix de moins en moins cher. Je ne parle que de la puissance de calcul car, pour afficher une animation en plein écran, notre ordinateur favori a beaucoup plus d'aisance, même en modeste configuration. Les éditeurs de logiciels professionnels se tournent vers la plate-forme Pc, donc vers un public de plus en plus vaste. La référence Softimage présentait sa version *Windows NT*. Il est difficile de trouver logiciel plus complet, plus puissant, plus ergonomique pour faire de belles animations 3D mais pour à peu près 60 000 francs tout de même. Autodesk offrait la primeur de *3D Studio max*, disponible en avril, en version NT également, pour environ 25 000 francs. C'est un produit qui semblait faire l'unanimité des Pcistes qui se massaient nombreux à chaque démo. Comme ces programmes ne sortiront jamais sur ma machine à moi, je boude.

Démocratisation ?

Pour la poche de résistance des puristes Amiga, il convient de décrire vaguement ce que NT signifie. Imaginez un *Workbench* d'un usage relativement complexe (on met une disquette et rien ne se passe à l'écran par exemple), mais réussi côté sécurité d'emploi (pas de guru méditation). Ce qu'il faut savoir également, c'est que NT est un environnement très gourmand en mémoire (32 Mo minimum) et donc, implique un très gros Pc facilement plus cher qu'un beau 4000. Pour faire



L'éblouissant Toy story !

bonne mesure, après les 32 Mo de l'environnement il faut en rajouter autant pour manipuler de l'image confortablement. Ayant déjà le vertige, je passe sous silence les coûteuses cartes graphiques et les non moins onéreuses cartes d'animation plein écran.
La démocratisation est donc une façon de parler, mais d'ici deux ou trois ans, si les prix continuent leur chute, il faudra songer à s'abonner à PC Team ! Souhaitons qu'entre temps, Amiga nous surprenne avec sa technologie révolutionnaire en sortant une de ces belles machines qu'ils préparent dans leur carton à dessin.

Amiga pas mort

J'ai rencontré de nombreux utilisateurs Amiga visitant le salon, ils étaient devant le stand CIS. Les plus anciens d'entre vous connaissent bien cette société de Pessac qui a toujours soutenu notre machine. Or, s'il n'y avait pas d'Amiga présentés, c'était le seul endroit où l'on pouvait en parler. En effet, CIS faisait des démonstrations de *TVPaint* sur Silicon graphics, de *Lightwave 4.0* sur *Raptor* : une brute de calcul architecturée autour d'un processeur Alpha cadencé à 366 Mhz et du *Personal animation recorder*, *Par*, pour les intimes, qui n'est autre qu'un magnétoscope numérique broadcast embarqué dans l'ordinateur. Ces trois produits phares de la firme bordelaise sont disponibles sur... sur Amiga, super et re-super ! Que personne ne boude !

Palette 2D

TVPaint 3.59 est THE palette graphique. Développée au départ pour l'Amiga uniquement cet outil de dessin 32 bits devient une référence mondiale toutes plates-formes confondues. Son principe est aussi simple que génial : trois calques indépendants et superposables permettent tous les effets. 24 bits servent à offrir une palette de 16 millions de couleurs, et les 8 bits restant offrent 256 niveaux de transparence. Vous pouvez donc utiliser tous les outils de dessin en combinant couleur et densité. A titre d'exemple, je ne connais pas de plus bel aérographe ! En plus des fonctions de dessin, des traitements d'images originaux sont disponibles ainsi que de nombreux filtres et effets spéciaux (ombrages, vagues, tourbillons, éclats lumineux, bulles...). Excellente surprise, *TVPaint 3.59* Amiga bénéficie d'une promotion à 3 000 francs environ, soit très nettement moins cher que la version Pc, na !

Le Raptor.

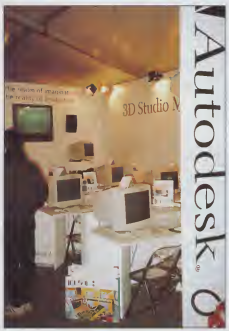
Palette 3D

Lui aussi né sur Amiga, *Lightwave* est un logiciel 3D somptueux avec des outils de rêve. Je cite, en vrac :

• pour le modeleur : particules (objets élémentaires utilisables en grande quantité) ; subdivision métaform (lissage de polygones destinés aux formes organiques) ; opérations booléennes complexes (stencil, embossage 3D, tunnel...) ; extrusions multiples (plusieurs chemins simultanés) ; morphing entre polygones ; prévisualisation animée filaire faces cachées ; plugins standards avec ouverture *ARexx* ; import de tous les formats ou presque (*DXF, Wavefront, 3DS, GEO...*) ; outils de déformation exclusifs...

• Pour l'éditeur de scène : effets lumineux "lens flare" sans concurrence ; prévisualisation filaire temps réel quelle que soit la complexité de la scène ; morphing 3D ; morphing de textures ; textures algorithmiques ; textures animées ; displacement map ; effet néon ; éditeur de trajectoires et d'enveloppes ; cinématique inverse ; possibilité de squelette hiérarchisé (déformations organiques) ; matérialisation du cadrage vidéo ; calcul en double trame entrelacée ; masques permettant le mélange synthèse et vidéo...

Les démos de *Lightwave* réunissaient autant de public que les logiciels 3D cités plus haut ce qui est d'excellente augure sur un salon de professionnels. Voilà donc l'Amiga toujours présent dans la cour des plus grands. Le prix de cette merveille dans sa toute nouvelle version 4.0 qui supporte en standard la carte *Picasso* est de 8 000 francs environ sur support CD ou disquette au choix. Prévoir malgré tout une configuration



Le stand Autodesk.

musclée pour profiter pleinement de cet atelier 3D, une carte 68060 sera plus que bienvenue. Il existe de légères différences entre les versions, sur Pc il est possible de prévisualiser les textures mais il n'existe pas de porte *ARexx* ni d'animation filaire dans le modeleur.

Pour la petite histoire, ces deux logiciels ont gardé la même interface lors de leur mutation Pc et Silicon graphics, sur ces machines il est cocasse d'avoir l'impression d'utiliser toujours un Amiga en manipulant ces programmes.

Magnétoscope numérique

Enfin, lorsque l'on calcule de belles séquences animées, CiS offre la possibilité de jouer chez soi toute l'année à Imagina grâce au *Par*. Il s'agit d'une carte qui contrôle un disque dur dédié et qui compresse et décompresse la vidéo en temps réel. Imaginez donc que vous pouvez jouer vos animations en 752x576, en 16 millions de couleurs sur votre poste de télévision standard à 25 images par seconde. Comme il s'agit d'une carte Broadcast, outre la sortie PAL, il y a une sortie Y/C pour le SVHS et une sortie YUV pour le BETA. La carte *Par* s'enfiche avec son disque dur dans l'Amiga et le tour est joué. Il faut y mettre le prix évidemment, soit environ 24 000 francs avec un disque dur d'1 Go qui peut stocker à peu près 10 minutes de vidéo numérique sans perte de qualité liée à la compression. Il faut savoir que ce système est le moins cher et de loin pour ce type de performance.

TVPaint.

En résumé, pour être au goût du jour, ces trois produits super pros existent sur Amiga et je dis merci pour ce soutien de notre ordinateur fétiche dans ses qualités de station de travail.

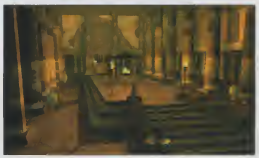
Querelles internes sur Internet

Le réseau des réseaux est victime des intérêts financiers. Si on s'émerveillait de l'anarchie du fonctionnement et du développement de cette base de données regroupant les connaissances mondiales, aujourd'hui on s'interroge sur la nécessité de réglementer le fonctionnement d'Internet. Du droit français ou du droit américain, lequel doit s'appliquer ? L'argent doit-il circuler librement sur le réseau ? La technologie moderne doit-elle creuser davantage le fossé nord-sud ? Toutes ces questions étaient au centre des débats de plusieurs conférences. Il en ressort, sinon des réponses immédiates, au moins la certitude que 1996 verra des bouleversements sur Internet faute de quoi les sites les plus intéressants pourraient déserter le réseau.

Le stand Silicon graphic.

Sous le plus grand chapiteau

Si le grand prix F1 ne collait pas côté dates, le festival du cirque, au contraire, a permis d'organiser les projections des films en compétition sous un chapiteau avec, dans le rôle de Monsieur Loyal, l'inimitable Jean-Michel Blottière. Il valait mieux mesurer moins de 1,20 m pour ne pas sortir de là tout courbatu mais le lieu était magique et favorisait les réactions du public toujours aussi potache. Ceux qui ont vu *L'oeil du cyclone* début mars, ont déjà une idée de ce qui a été projeté durant le salon. Pour les autres, parmi les merveilles synthétiques, il faut retenir *Jumangi*, un film qui mélange réalité et pixels à la manière de *Jurassic park*, *Toy story* qui est la dernière production Disney, entièrement en synthèse, entièrement sublime grâce à la patte de son réalisateur John Lasseter, méritoire collectionneur de récompenses et


Un exemple d'image avec Truespace 2.

d'oscars depuis des années. Enfin, un épisode boyautant de la famille So-Simpson qui fait un remake de *Polthergeist* où ces pauvres Homer et Bart se retrouvent perdus dans la troisième dimension... Les deux films et l'épisode télévisuel ne sont à manquer sous aucun prétexte.

L'année prochaine si tout va bien

Si tout va bien, l'image de synthèse sera à la portée de tout quidam informatisé. C'est l'impression générale laissée par Imagina 1996. Nous autres, les Amigaphiles, on pouvait en faire dès l'achat d'une machine sans s'endetter pour quinze ans. Ne soyons surtout pas pessimistes car l'aventure continue et, toujours si tout va bien, l'Amiga pourrait bien reprendre du service dans la production des images qui dépassent l'imagination.

Frédéric Boullier

Offres Valables 1 mois - Offres Valables 1 mois

Offres Extrêmes

Nous sommes en pleine restructuration
pour mieux vous servir

NOUVEAU !
Breathless AGA
247.--
Amiga Format
95%

CUDA

INFORMATIQUE

CUDA Informatique S.A.R.L. - 31, Rue de Trevise, 75009 PARIS, FRANCE
Tel: (1) 42.46.47.60 Fax: (1) 42.46.47.01 Ouvert du Lu au Ve, de 10h30 à 13h et de 14h à 18h30

Image Vision

Un super logiciel Multimedia, vraiment trés simple à utiliser, avec une interface utilisateur originale. Faites vos présentations multimédia personnelle, avec Backgrounds, anime, son et même le MPEG.

Config. Miniale :
A1200/4000,
CD-ROM, HD, 3 MO

PROGrab 24 RT

Version FRANCAISE PAL.
Digitaliseur Vidéo 24-bits temps réel. Frame grabbers, Teletext, Animation, fenêtre d'aperçu, etc.

990.--

Interface PCMCIA 390.--
(plus rapide, plus de fonctions)

DISPONIBLE !!!
NOUVEAU CATALOGUE
SUR DEMANDE

Accélératrices

M-Tec 68030/28 Mhz. 790.--
M-Tec 68030/42 Mhz. 1190.--
Barette Simm 4 Mo 590.--
Barette Simm 8 Mo 1190.--

Modem

PACK
Modem 14,4 Bps
Internet Inside
659.--

AN28E 28,800 Bps, 1749.--
Adept, Internet Inside 69.--
4 disquettes d'installation pour Internet (Soket, Mosaic En Français, FTP). Les adresses de tous les serveurs WEB pour Amiga dans le monde. +
Abonnement de 1 mois à PLANET.NET en France

Câble serie, et câble Telecom

Media Kit

CD Rom x2 vitesse SCSI
+
Interface SCSI Squirrel
+
2 x Enceintes 80Watts
+
2 CD gratuit

1490.--

Bon de commande

Nom _____ Tel _____
Adresse _____
CP _____ Ville _____
Paiement ☐ Chèque Ajouter 60 FF pour frais de transport
☐ Remboursement Ajouter 90FF pour frais de transp.

No Article / Description	Montant TTC
_____	_____
_____	_____
+ Frais de transport	_____
Total	_____

Signature : _____

Nouveau HOT-LINE TECHNIQUE : TEL (1) 42-46-52-78 Exclusivement de 15h00 à 18h00

Les extensions du Pc au service de l'Amiga

Ne vous ruinez plus inutilement : l'Amiga est tout à fait capable de bénéficier des périphériques informatiques standards et de profiter ainsi des meilleurs prix ! Dream ouvre ce mois-ci le dossier d'un sujet houleux étrangement passé sous silence par les acteurs du marché.

Qu'il est loin le temps où tous les ordinateurs étaient incompatibles d'un constructeur à l'autre. La culture des différences semblait être la seule stratégie valable pour accéder à la fortune. On se souvient du catastrophique lecteur de disquettes 3 pouces des *Amstrad CPC* ou de l'incompréhensible format de cassettes sur *C64*, illisible à partir d'un magnétophone normal. Chacun pensait avoir raison, croyant que les utilisateurs achèteraient aveuglément toujours la même marque, faute de pouvoir profiter des produits de la concurrence. Une stratégie dont l'histoire a amplement démontré tout le ridicule. Aujourd'hui qu'importe le fabricant de l'ordinateur initial ; le marché a suffisamment évolué et laisse libre l'utilisateur de choisir son extension au meilleur prix. Oui, mais qu'en est-il de l'Amiga qui ne veut toujours pas jouer à *Doom* ? Qu'on se le dise, l'incompatibilité logicielle entre le Pc et l'Amiga n'est pas synonyme d'incompatibilité matérielle.

A ce sujet -et bien que les différents modèles d'Amiga tournent tous autour du même concept- on remarque de profonds changements politiques dans l'évolution des cartes mères. Par exemple, l'Amiga 1000, premier du nom, n'était doté d'aucun connecteur standard : Commodore n'avait même rien trouvé de mieux que d'y inverser les ports parallèles et série ! A l'opposé, l'Amiga 4000 est un exemple de conformisme : il va jusqu'à remplacer le contrôleur SCSI de son prédécesseur par un IDE, certes moins performant mais pour lequel on trouve un bien meilleur choix de disques à des prix nettement plus intéressants.

Le boîtier Tower d'Escom.

Seulement voilà, l'ajout d'un matériel supplémentaire s'accompagne souvent d'un pilote logiciel. Ce dernier point est très flou dans les documentations des revendeurs : les pilotes (drivers, en anglais) ne fonctionnent par défaut que sur Pc. Du coup, les périphériques sont vendus "pour Pc" et l'Amigaïste croit à tort que son choix est restreint.

La confusion est monumentale !

Les pages suivantes font le point sur les types de périphériques qui s'adaptent sur Amiga ainsi que sur les éventuelles contraintes auxquelles l'utilisateur devra faire face. Mais attention, on parle ici de matériels communs, comme les unités de stockage, les écrans ou quelque autre périphérique essentiellement mécanique. Les cartes électroniques (graphiques ou sonores) exclusivement destinées aux systèmes *Windows* ne fonctionnent PAS sur Amiga. Quoique...

Les écrans

Les consoles de jeux vidéo se branchent sur une télé pour satisfaire les petits budgets et les Pc réclament un moniteur informatique pour une qualité graphique maximum. L'Amiga accepte les deux... Mais pas en même temps.

Initialement proposé comme ordinateur dédié à la vidéo, les premiers Amiga étaient prévus pour se brancher sur un moniteur de type télévision. Avec l'arrivée de l'Amiga 3000, les performances graphiques se sont améliorées, offrant de nouveaux modes aux pixels tellement fins que leur appréciation nécessitait un écran de meilleur qualité. Les choses se sont encore compliquées avec le 1200 et le 4000, eux aussi porteurs d'innovations colorées.

Les pitchs rafraîchisseurs

Contrairement à ce que pensent la plupart des utilisateurs, la différence entre un moniteur vidéo (télévision, etc.) et un moniteur informatique (VGA et SVGA) n'a absolument rien à voir avec la résolution graphique. La distinction tient en fait au confort visuel. Concrètement, un écran vidéo affiche 50 images par secondes (norme PAL/SECAM) alors qu'un écran SVGA peut dépasser les 100 images par seconde. Cela s'appelle le rafraîchissement, exprimé en Hz. Plus le rafraîchissement sera important, plus l'image sera stable et plus sa lecture sera aussi confortable que celle d'une feuille de papier. Mais attention, le nombre d'images par seconde est décidé par l'ordinateur : c'est lui qui envoie avec un rythme bien précis les données à l'écran. Ce rythme dépend du mode d'affichage. Autrement dit, un mode PAL en 50 images par seconde (c'est le mode de tous les jeux et des démos sur Amiga) ne marchera pas du tout sur un écran prévu pour 80 images par seconde.

Deux autres paramètres permettent de différencier ces deux types d'écran : le pitch et la fréquence horizontale. Le pitch correspond à une grosseur

L'écran Amiga M1438S.

L'écran Nec XV 15+.

minimum pour les pixels affichés ; plus il sera petit, plus on pourra augmenter la résolution sans se faire mal aux yeux. La fréquence horizontale, exprimée en Khz, est la vitesse d'affichage d'une ligne. Par exemple, avec un rafraîchissement de 50 images par seconde, un écran en 30 Khz (VGA) aura le temps d'afficher deux fois plus de lignes qu'un écran en 15 Khz (vidéo). Voilà pourquoi la résolution classique proposée par un écran VGA est de 640x512 alors qu'un moniteur vidéo se limite à 640x256. A l'instar du rafraîchissement, il est impossible de faire fonctionner un mode 15 Khz (les jeux Amiga) sur un moniteur 30 Khz. A noter que le nombre de couleurs est illimité sur tous les moniteurs, du moment qu'ils ne sont pas monochromes.

Le moniteur qu'il vous faut

Bien entendu, toute configuration Amiga de base comprend un moniteur vidéo. Celui-ci peut-être une télévision ou tout autre modèle compatible (les séries 1081, 1083, 1084 et 1085 de Commodore, par exemple). S'il est parfait pour toutes les applications ludiques, ce type d'écran ne permet néanmoins pas d'utiliser toutes les résolutions possibles de l'Amiga. Dommage, car dans un mode PAL ou NTSC, le Workbench souffre d'un aspect allongé et voit sa surface de travail relativement réduite. Utilisable pour de petites applications peu courantes mais pas très pros. Quand au mode entrelacé, bidouille consistant à faire scintiller l'image pour doubler sa résolution verticale, il est sans danger pour l'écran mais relativement néfaste pour la santé des yeux.

Si l'utilisateur souhaite travailler sérieusement en

Les problèmes connus

• Les couleurs de l'écran sont verdâtres et le blanc est jaune

Problème typique du 4000 : l'ordinateur se synchronise sur la couleur verte alors que ce signal n'est pas présent sur tous les moniteurs. Il suffit de changer la position du cavalier J500 sur la carte mère.

• Il n'y a plus de Guru !

Les Gurus meditations et autres Software failure s'affichent en mode vidéo exclusivement. En VGA, l'écran reste noir et attend que l'utilisateur appuie sur la souris.

• L'écran du Workbench est tout petit

Problème dû à la fréquence horizontale bizarroïde des composants AGA. Il suffit de modifier l'Overscan dans les préférences du Workbench, ce qui aura pour effet d'agrandir la surface de travail.

Ecran IIYama.

haute résolution, soit 640x512, une bonne solution sera de porter son choix sur un moniteur de type VGA. ça tombe bien, ces écrans sont les plus répandus et coûtent aujourd'hui une somme dérisoire. Seulement voilà, quelques restrictions s'imposent.

Il faut tout d'abord savoir que seuls les composants graphiques des Amiga 1200 et 4000 proposent des modes adaptés aux moniteurs VGA. Les autres Amiga devront disposer d'une carte électronique spéciale, appelée le Flicker fixer. Désolé, mais en aucun cas cette carte ne s'adaptera dans un Amiga 600. Par contre, elle est fournie d'origine dans l'Amiga 3000.

Ensuite, pour une raison que la raison ignore, les ingénieurs de Commodore ont fait preuve d'une incompétence particulière en développant quelques caractéristiques des composants AGA : deux de leurs modes VGA (DblPAL et DblNTSC) ont une fréquence horizontale de 27,5 khz, alors que les moniteurs VGA commencent tous à 29, voire 31 khz ! Heureusement, un patch (VGAOnly) est fourni dans le Workbench pour monter à 30 khz. Petit effet secondaire, de larges bordures noires apparaissent autour de la surface de travail. Reste le mode Multiscan (640x480 à 31 khz et 60 images par seconde), en tous points identique au mode VGA des Pc.

Enfin, et c'est une évidence, les modes vidéos ne fonctionneront plus sur un moniteur VGA. Exit donc les jeux, les démos et autres Early-startup. Une solution existe cependant : il suffit de cocher la case promotion dans les préférences IControl du Workbench. Tout mode PAL ou NTSC sera alors ouvert en DblPAL ou DblNTSC, passant ainsi de 15 à 30 khz. Seules restrictions : il faudra booter sur le disque dur et s'assurer que les jeux conservent le multitâche.

L'idéal serait évidemment un moniteur multisynchro, acceptant à la fois les modes VGA et vidéo. Mais contrairement à ce qu'affirme la rumeur publique, seuls les écrans 1940 et 1942 de Commodore, ainsi que les 1438 de Microvitech et d'Amiga technologies permettent ce miracle. En effet, les écrans dits multisynchro ou multiscan proposés dans le monde Pc acceptent bien un nombre variable d'images par seconde mais ils fonctionnent tous à 30 khz ou plus. Evitons les dépenses inutiles. A noter l'existence du *Scan doubler*, une carte transformant les modes vidéo en VGA. Malheureusement, cette carte n'existe pour l'instant que sur Amiga 4000... Elle devrait être obligatoire sur tous les Amiga !

Pour finir, sachez que l'Amiga propose également deux autres modes : le Super72 (800x600) et le 2024 (1024x1024). Le premier ne fonctionne sur AUCUN écran car sa fréquence horizontale est de 23 khz ! Le second est uniquement dédié au moniteur du même nom que Commodore a autrefois fabriqué à quelques dizaines d'exemplaires et dont la qualité est de toute façon apocalyptique. Merci Commodore.

Il faut configurer ?

Une fois qu'un disque est connecté à l'Amigo, il est électroniquement reconnu : la diode adéquate s'allume lors du reset. Par contre, il faut impérativement fournir des données logicielles au Workbench pour que les échanges puissent se faire. A ce niveau, on ne peut que saluer les efforts de Commodore, car l'utilitaire HDToolBox (fourni en standard avec le Workbench depuis la version 2.0 et existant dans le DP pour les systèmes antérieurs) est un petit bijou d'ergonomie qui s'accommodera sans sourciller de tout disque, même les plus exotiques. Autre étape, la Mountlist. Elle concerne essentiellement les unités extractibles, comme les CD-Rom ou les disquettes. Il s'agit d'un fichier texte comportant le numéro d'unité (0 à 1 pour l'Ide, 0 à 6 pour le Scsi et 0 à 3 pour les lecteurs de disquette) ainsi que le nom du pilote nécessaire (Scsi.device pour tous les disques durs, Atapi.device pour les CD-Rom Ide et Trackdisk.device pour les disquettes). En général, HDToolBox crée la mountlist pour vous, mais il suffit de regarder les exemples existants dans le tiroir Devs/Dosdrivers pour comprendre comment les écrire.

Les disques

Pourquoi se limiter à 80 ou 170 Mo, alors que les boutiques Pc proposent des disques durs d'une capacité supérieure au giga-octet pour le même prix ?

S'il y a un domaine dans lequel l'Amiga est le plus arrangeant, c'est bien celui des disques durs. Rappelons les notions de base : il y a deux catégories de disques, le SCSI (standard sur Mac) et l'Ide (standard sur Pc), pilotées chacune par un

Un exemple de chaîne SCSI.

composant électronique appelé le contrôleur. Un contrôleur Ide se trouve dans chaque Amiga 600, 1200 et 4000, alors que le Scsi n'est proposé en série que sur Amiga 3000. Néanmoins des cartes d'extension avec l'un ou l'autre des contrôleurs sont disponibles pour absolument tous les modèles d'Amiga, y compris le 1000. Le Scsi est un peu plus performant et l'Ide est vraiment moins cher. Petit avantage pour ce dernier : on en trouve partout.

Une rumeur persistante venue d'on ne sait où prétend que le contrôleur des Amiga 600, 1200 et 4000 est de type E-Ide, une variante de l'Ide récemment apparue sur Pc, ce qui est totalement faux. Cela n'a cependant aucune importance. En effet, l'E-Ide est un standard qui permet d'utiliser jusqu'à 4 disques durs sur Pc et dont la capacité unitaire dépasse 528 Mo. Or, cette limitation dépend uniquement du Bios bogué des Pc et n'affecte en aucun cas l'Amiga, le Workbench pouvant formater des partitions de plus de 2 Go en FastFileSystem. Par contre, le contrôleur des Amiga 600, 1200 et 4000 ne peut pas supporter plus de deux disques et ceci pour une raison toute bête : le connecteur Ide présent sur la carte mère ne reconnaît que deux adresses (broches 37 et 38). Sur Pc, le connecteur est exactement le même mais on le trouve en deux exemplaires, d'où quatre disques durs possibles.

A ce propos, rappelons que le connecteur interne des 600 et 1200 est de type 2,5 pouces. Un simple adaptateur, disponible chez la plupart des revendeurs Pc pour une somme modique, suffit à brancher tous les disques Ide de 3,5 pouces.

Le lecteur EZ-drive.

Disque dur ouvert.

Les CD-Rom aussi

Les lecteurs de CD-Rom utilisés sur Pc sont aussi de type Ide, ce qui les rend totalement exploitables sur Amiga... A quelques nuances près. Lorsque ces appareils ont fait leur apparition, aucun standard n'avait encore été défini et des petits malins ont cru bon de se marginaliser. C'est ainsi que les premiers lecteurs Sony, Mitsumi et Panasonic ne s'adapteront jamais sur autre chose que des cartes sonores Pc. Aujourd'hui, chaque lecteur est construit selon les critères définis par la norme Atapi, norme reconnue sur Amiga grâce au pilote Atapi.device du DP.

Mais pas les lecteurs de disquette

L'Amiga jouit d'un système de disquette particulièrement performant : formatages très libres, capacités accrues, détection automatique d'une disquette présente, etc. Malheureusement celui-ci ne dépend pas du Workbench mais des lecteurs eux-mêmes, sur lesquels on trouve une puce Chinon spéciale. La

Lecteur CD Overdrive, d'Archos.

La souris Microsoft home.

connexion d'un lecteur Pc est possible puisque le bus de données est le même (norme Sugar), mais les conséquences sont plus ou moins aléatoires. Dans la plupart des cas voici ce qui se passe : impossibilité d'écrire sur les disquettes au format Amiga, non-reconnaissance d'une disquette HD et non-détection de l'éjection. D'autre part, les lecteurs de disquette Pc ont du mal à relire certaines protections de jeux. Tel est le cas avec le lecteur Panasonic des nouveaux Amiga 1200 d'Escom. La solution est de relier la broche 1 du connecteur externe à la broche 10 du connecteur interne. Le Kickstart 3.2 devrait régler ces problèmes.

La mémoire

Depuis le 68020, l'Amiga est théoriquement capable de gérer jusqu'à 4 Go de mémoire ! Autant ne pas freiner un tel enthousiasme par des composants non standards.

En matière de mémoire, le standard est la barette Simm. Il est donc primordial de disposer des supports adéquats. Le problème ne se pose pas sur 4000 et 1200 car ces deux machines ont soit des supports Simms sur la carte mère, soit sur toute carte accélératrice dont elles puissent bénéficier. Par contre, les utilisateurs d'autres modèles devront être vigilants lors de l'achat de cartes d'extensions s'ils veulent profiter eux aussi des meilleurs prix plus tard. Mieux vaut ainsi éviter les mémoires en forme de processeurs et les fausses barettes Simms des cartes GVP. Et cela concerne aussi l'Amiga 3000, les mémoires Zip qui s'enfichent dans sa carte mère deviennent de plus en plus introuvables et les prix s'enflamment : optez plutôt pour une carte d'extension sur bus Zorro 3 !

A bas les rumeurs !

Il est sidérant de constater l'ampleur que prennent les rumeurs fantaisistes dans la plupart des domaines techniques de l'Amiga. La mémoire n'échappe pas à la règle et de nombreux utilisateurs sont persuadés qu'ils ne peuvent pas utiliser de barrettes Simms 36 bits car elles disposent de 4 bits de parité destinés aux microprocesseurs Intel des Pc. Il faudrait donc se tourner vers les barrettes 32 bits pour Macintosh... Plus chères. Et bien c'est une fois de plus totalement faux ! Au contraire du Macintosh, l'Amiga s'accommode à merveille de tous les types de barettes Simms, ignorant simplement les bits de parité s'ils sont présents.

Attention, les barettes 32 ou 36 bits (72 broches dans les deux cas) ne vont que sur des Amiga 32 bits, à savoir le 1200, le 3000 et le 4000. Les modèles antérieurs devront s'agrémenter de barettes Simms 8 bits (les barettes 16 bits n'existent pas). Bien entendu, les barrettes 8 bits sont aussi compatibles avec les Amiga 1200, 3000 et 4000 mais l'opération implique des pertes de vitesse notables.

Les périphériques mécaniques

Votre souris ne clique plus ? Votre clavier a perdu ses touches ? Vous voulez imprimer en couleur ? Optez pour du périphérique Pc ! Attention, l'adaptation est souvent douloureuse.

Bien que les connecteurs soient d'apparence similaires, les signaux d'une souris ou d'un clavier diffèrent totalement de l'Amiga au Pc. Une souris Pc est par exemple une extension du port série au même titre qu'un modem, alors qu'une souris Amiga est considérée comme un joystick évolué.

Le Sidewinder de Microsoft.

Le Trackman marble de Logitech.

Le Thunderpad de Logitech.

Le très ergonomique Natural Keyboard de Microsoft.

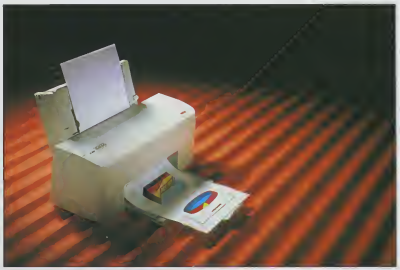
Concrètement, cela signifie que le clone mécanique du petit mammifère se branchera le plus simplement du monde sur le port série de l'Amiga mais que le Workbench devra être doté d'un pilote logiciel spécial pour agiter correctement son pointeur. Une fois encore, cela ne marchera que sous Workbench et pas avec les jeux. Le cas du clavier est identique, un pilote servant ici à émuler la puce spéciale contenue sous les touches d'un Amiga. Attention, les touches de commandes n'ont d'équivalents que sur les claviers Apple et Microsoft, sur les autres il faudra user d'une gymnastique certaine pour faire ne serait-ce qu'un reset. Les pilotes en question sont disponibles sur Aminet et sur le site AmigaUser de Compuserve, dans la rubrique Hardware projects.

Par contre, la large panoplie des joysticks analogiques Pc s'adapte très facilement sur le port digital du même nom, moyennant une petite interface dont le plan circule librement dans le DP. Aucun pilote n'est recquis mais un maximum de deux boutons et de quatre directions sera émulé.

La question des imprimantes

C'est en matière d'imprimantes que l'Amiga dispose depuis le plus longtemps des connecteurs standards, les ports série et parallèle. Malheureusement cela ne suffit pas et le système doit impérativement s'appuyer sur un pilote logiciel pour savoir à qui il a à faire. Un large éventail de ces pilotes existe pour le Workbench, couvrant toutes les marques existantes... Mais pas forcément les derniers modèles. Il y a en effet belle lurette que Commodore ne fait plus pression sur les fabricants pour qu'ils publient des pilotes dédiés et Amiga technologies ne semble pas avoir pris la relève. Pour des raisons de protocoles avec le système, il n'apparaît pas non plus possible de transformer simplement un pilote Pc en pilote Amiga.

Du fait de son âge, un pilote Amiga imprimera souvent une image quatre fois plus petite que l'originale sur une imprimante récente. La raison est classique : le pilote calcule la taille d'une image d'après la résolution maximale de l'imprimante. Or, celle-ci était hier de 300x300 Dpi et de 600x600 Dpi aujourd'hui. Il n'empêche, de nombreux utilitaires circulent dans le DP pour subvenir à la majorité des problèmes connus et Dream a proposé récemment dans son CD-Rom sur coupon une compilation exclusive réunissant de nombreux pilotes introuvables.



L'Okijet 2010 de Oki.

Des bus Pc dans l'Amiga

Saviez-vous que les Amiga 2000, 3000 et 4000 renferment des slots d'extension Pc au format ISA ? Ces bus ne sont théoriquement accessibles que via une carte d'émulation et permettent ainsi de profiter sous *Windows* de cartes graphiques et sonores. Les constructeurs devraient peut-être y regarder de plus près, car si d'aventure l'Amiga pouvait bénéficier des millions de cartes d'extension prévues pour Pc, notre machine décuplerait certainement ses ventes...

Yann Serra

Carte vidéo de Orchid.

Et les boitiers Tower ?

Les boitiers Amiga ont le défaut de leur avantage : ils sont compacts ! Il reste peu de place à l'intérieur pour y placer mault périphériques. Quelle bonne idée ce serait d'avoir un joli boîtier Tower avec un look nettement plus pro, à la limite de la station de travail ! Seulement voilà, la transformation est nettement moins simple qu'il n'y paraît. Tout d'abord les cartes mères Amiga ne correspondent à aucune dimension des normes Pc, d'où un important problème de fixation et une gêne probable avec les disques et l'alimentation internes. De même, les connecteurs externes ne correspondent absolument pas avec l'emplacement des perforations dans les blindages existants. Il faudra systématiquement créer une paroi arrière. Et puis, songez que le connecteur clavier d'un 1200 est interne alors que la prise d'alimentation est externe, soit l'inverse d'un Pc ; il va falloir bricoler soi-même des adaptateurs... Pour peu qu'on ait les plans. Autre détail particulièrement irritant : l'alimentation standard d'un Pc ne fonctionne pas sur Amiga ! C'est clair, malgré sa précarité, un boîtier Tower est le module qui s'adapte le moins bien à l'Amiga.

TURTLE BAY DIRECT

Les Chennevieres . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20
Ouvert du lundi 14 H a 19 H et du Mardi au Samedi 10 H-12H et 14 H a 19 H

MATERIEL NEUF

CD ROM DOUBLE VITESSE EXTERNE : 590 F

Carte A MIGA 1200 Ascom NU+ WB3.1 2530 F ROM 3.1

AMIGA CD 32 890 F AVEC 3 JEUX

AMIGA TOWER 1200 3990 COMPLET WB 3.1

GARANTI 1 AN SUR LES AMIGA 1200 & 1200 HD - GARANTI 6 MOIS CD-32 SAUF MANETTE - LISTE DES JEUX SUR DEMANDE

LES OFFRES CD ROM DU MOIS

CDROM ATAPI NU

CD 2X	350 Frs
CD 4X	599 Frs
CD 6X	890 Frs
CD 8X	N C

CD ROM ATAPI EXTERNE

CD 2X	590 Frs
CD 4X	890 Frs
CD 6X	1190Frs
CD 8X	N C

Pour A600/1200/4000 complet pret a brancher

Pour A600 Prevoir un HD CDROM SCSI NU:

CD 2X	NC
CD 4X	2190 Frs

CD ROM SCSI EXTERNE

CD 2X	890 F
CD 4X	N C

ACCESSOIRES

Boitier scsi nu	410 Frs
Cable SCSI I / SCSI II	185 Frs
Cable SCSI 50 Pts / 50 Pts	100 Frs
Boitier Extractible IDE	180 Frs
Option Alimentation externe 220v pour CD Rom	
Atapi Externe + Boitier rigide	190 Frs
SQUIRREL SEUL 410 F AVEC CD /HD 380 F FRS	
ALIMENTATION 155 WATTS	***300***

LE COIN DES DISQUES DURS

IDE SUPERDRIVE HD EXTERNE 299 Frs

HD externe + câbles IDE2.5/3.5)
facile à monter /manueld'installation

SUPERDRIVE + pour connecter un HD 3,5 + un 2,5	**350 Frs**
Adaptation Superdrive en Superdrive+	**150 Frs**

Garantie de 3 ans sur les HD Western digital

DISQUES DUR INTERNE AMIGA 1200

80 Mo 2.5	**590 Frs**	**420 Mo 2.5**	**990 Frs**
145 Mo 2.5	**790 Frs**	635 Mo	**N C**
540 Mo PROMO	**1090 Frs**	850 Mo	**1290Frs**
Cables+doc+disk	**60 Frs**	1.Go	**1450 Frs**

Hd 2.5 petites capacites nous contacter.....

EXTERNE A 600 / A 1200

Prix du HD nu + prix du boitier=Prix du Hd Externe
30Mo de DP ou Interface Midi gratuit

DISQUES DURS SCSI

105 Mo	**990 Frs**	210 Mo	**1090Frs**
545Mo	**1290 Frs**	1 Giga scsi	**1990Frs**
Boitier SCSI	**410 Frs**	Squirrel	**410 Frs Seul**

BOITIER HD POUR A500 ET A500+

Boitier TBD HD IDE + RAM 0ko	**690 Frs**
Boitier Mtec+Ram Simm 0k+Romswitch	**795Frs**

CARTE SCSI +RAM A1200

SUP TBD 2000 Carte Cont IDE	**290 Frs**

EXTENSIONS MEMOIRES

A500 - 512 Ko sans horloge	200 Frs
A500 - 512 Ko avec horloge	250 Frs
A500 - 2 MO AVEC HORLOGE	***770 FRS***
A500 Plus - 1 M	280 Frs
A600 - 1 Mo sans horloge	380 Frs
A600 - 1 Mo avec horloge	460 Frs

BARETTES SIMMS

1 Mo en 8 bits	285 Fr
4 Mo en 32 bits	480 Fr
8 Mo en 32 bits	890 Fr
16 Mo en 32 bits	2190 Frs

LECTEURS DISQUETTES

Externe tout Amiga 880 ko	320Frs
Exter ne amiga 1.76 MO	**790 Frs**
Interne Amiga 500 880 ko	295Frs
Interne A 2000 880 ko	350Frs
Interne A600/1200 880 K	295 Frs
Interne A1200/A4000 1.76 MO	**609 Frs**

CD ROM QUADRUPLE VITESSE EXTERNE 890 F

Un CDROM IDE pret a brancher sur votre A600/1200/4000

Tout nos prix sont TTC . Payement En CB CHEQUE CRBT Offres Valables dans la limite des stocks disponibles .
Contactez nous pour les frais de port

TURTLE BAY DIRECT

Les Chennevieres . 03320 Le Veurdre Tél : (16) 70.66.44.25 Fax: (16) 70.66.42.20
Ouvert du lundi 14 H a 19 H et du Mardi au Samedi 10 H-12H et 14 H a 19 H

LES EXTENSIONS MEMOIRES ET ACCELERATRICES

Pour A1200

TBD 1200 0Ko +emplacement Copro	415 Frs
MTEC TOP 1 68030-28 MHZ PROMO	790 Frs
KIT SCS MTEC TOP 1	690 FRS
NEW TBD HYPER3 680EC30 - 40 A 50 MHZ PROMO	990 Frs
Blizzard 1230 IV 68030 - 50 MHZ	1450 Frs
Blizzard 1230 IV 68030 - 50 MHZ + COPRO	1990 F
Kit SCSI 1230 IV	750 Frs
Blizzard 1260 IV 68060 - 50 MHZ + COPRO	4790F
Coprocesseurs: 20/28 MHZ 150 Frs	
PLCC 33/50 MHZ	360 Frs

LES NOUVEAUTES DU MOIS

Tower A1200 complet avec clavier externe detachable tres simple d'installation , rapide; il faut compter 11 Minutes en tout pour tout monter. Aucune soudure est necessaire.
Il vous permet d'etre operationnel tres rapidement.Le clavier livre est different de celui du A1200. Il s'agit d'un clavier CDTV

PRET A BRANCHER 1290 F
VERSION AVEC CLAVIER PC 1150 F
DESKTOP A1200/A600 COMPLET +CLAVIER 990 F

La version que l'on vous propose ce mois , vous permet d'avoir un Amiga 1200 Escom en tour complet avec clavier detachable, lecteur interne souris , Manuel et disquettes 3.1

POUR SOMME DE 3990 F

KIT TBD KEY + CLAVIER CDTV A600/A1200 690 F
KIT TBD FR KEY PC + CLAVIER PC 490 F
KIT MULTIMEDIA CD 2X+HP 10 W+NAPPE 650 F

BJ 30 1290 F
BJC10 1990 F
BJC210 1890 F

LES OCCASIONS

Clavier A500/1200	130 F
Moniteur 1803	890 F
Lecteur interne Occas	100 F
Souris Amiga Occas	50 F
Rallonge joystick	90 F

Le Coin du Soft:

My First Amiga	50 F
Manuel AREXX 3.0	100 F
Manuel Amigados 3.0	100 F

2000Disquettes jeux a 5 f

LE STAND CABLERIE

Cable DB9/DB9 Male	50 F
Cable Moniteur DB	90 F
Cable Din 5 / DB23	80 F
Cable Parnet	90 F
Adapt VGA / DB 23	99 F
CD32-LINK	95 F
Cable Peritel Amiga	40 F
Cable Peritel CD32	95 F

MONITEUR 1438S STEREO 2100 FRS

AMIGA 1200 ESCOM PACK DE JEUX 3190 FRS
AMIGA 1200 ESCOM+HD 170+SCALA 3950 FRS
AMIGA 1200 ESCOM SURFER 4400 FRS

TBD SCANNER A MAIN

Scanner 256 tons de gris en 400 dpi 990 Frs

Romswitch A500/A500+/A2000(Pour installer 2 Roms)	150 F
Rom 1.3,2.04,2.05	145 F
Workbench 3.00 Disquettes sansManuel	100 F
SOURIS AMIGA 400 DPI NOUVEAU	***99F***
Souris Optique Golden	150 F
Souris Opto Mecanique	199 F
TRACK BALL PROFESSIONNEL NOUVEAU	***230 F***
Switch midi interface	50 Frs
Interface Midi +Soft	80 F
Pack Dynamite complet	100F
Horloge Amiga 1200	190 Frs
ALIMENTATION AMIGA 155 watts	***300 F***
10 DISQUETTES 3.5 HD	***27 FRS***
ENCEINTES 2*120 W AMPLI	***270 FRS***

FOOT PEDAL (COMPLEMENT EFFICACE DES AMATEURS DE COURSE DE VOITURE ET DES SIMULATEURS) S'UTILISE AU PIED 90 F

JOY TOP TBD (SI VOUS RECHERCHEZ LE MEILLEUR , IL SERA VOTRE PARTENAIRE EFFICACE ET ROBUSTE) 95 F

SCANNER PARAGON 600 + SQUIRREL 2990 F

SUPER PROMOTION

CD ROM PORTABLE AUTONOME SCSI

Livré avec cables SCSI, alimentation, pack batterie, ecouteurs,housse.(fonctionne sur PC,Mac,Amiga) il se transforme en cd portable audio

PRIX SUPER SPECIAL QUANTITÉ LIMITÉE 890 F

AVEC L'INTERFACE SQUIRREL 1250 F

AMIGA ET COMMUNICATION

Communicator III (LE TOP)	450 F
Communicator III Light	290 F

L'interface S-Port permet de relier une console CD32 à un Amiga via le port RS232 (série), livrée avec un CD domaine public comprenant les logiciels de transfert .

AMIGA S-PORT 390 Frs
LOGICIEL IDEFIX+ MANUEL 320 FRS

SURFERS DINTERNET

MODEM US ROBOTICS V34 14400 1030F
MODEM US ROBOTICS V34 28800 1690 F
CADEAU CD @- NET AVEC MODEM

En cours chez Turtle : a KIT PCMCIA POUR TOWER, LECTEUR HD INTERNE ,KIT REMISE A NIVEAU DU LECTEUR A1200 ESCOM AVEC DISC NON DOS, ET BIEN D AUTRES.....

SX32 ENFIN!!!!!! POUR VOTRE CD32

Port VGA,RGB,Parallele,serie,Lecteur externe 880 ko et 1.76 Mo,Horloge,HD 2.5,Extension Simm 32 Bit ext. a 8 Mo

Alien breed 3D 2, killing grounds

Team 17

Les Doom se multiplient sur Amiga. Gloom devient Deluxe, Breathless nous montre de quoi l'Amiga est capable, et Alien breed 3D revient pour votre plus grand plaisir. Nouveaux monstres, nouvelles armes, nouveaux graphismes... Une suite qui n'en est pas une !

Et voilà, à peine les 16 niveaux du premier *Alien breed* terminés, que 16 petits nouveaux débarquent. Dès que vous arrivez, vous vous retrouverez confrontés à 9 nouveaux monstres sanguinaires qui vous tirent dessus dès qu'ils vous voient. Quand vous êtes touché, c'est le grand rouge, et pour viser, bon courage ! Résultat, il faut appliquer la tactique de la guérilla : taper dans le dos et disparaître avant la riposte. Parce qu'en plus, ils sont puissants ces voyous... Vous n'aurez pas trop des 10 nouvelles armes meurtrières mises à votre disposition pour les dispatcher vers un autre monde. D'autant que votre arme de départ, un fusil de chasse calibre 12 ne fait carrément pas le poids. Parmi les autres nouveautés, notons l'utilisation d'une technique de light-sourcing en temps réel assez réussie. À tel point que les développeurs ont pris un malin plaisir à vous plonger dans des tunnels obscurs et lugubres à souhait, inutile de dire que les différents niveaux de zoom tombent à pic pour mieux vous repérer dans la pénombre. Sinon, il faut aussi ajouter que dans la préversion que nous avons reçue, les graphismes sont beaucoup plus fins, mais au prix d'une configuration pour l'instant assez "musclée" : 68030 et 4 Mo de RAM obligatoires. Rassurez-vous, la version finale intégrera deux versions : une pour 1200 avec 2 Mo de RAM, et une pour

J'y vais ou j'y vais pas ?

1200 et 4000 accélérés et 4 Mo de RAM. Par ailleurs, vous aurez également droit à un éditeur qui vous permettra de créer vos propres niveaux. Un peu de patience et ça devrait être bon.

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : A1200

Xtreme racing data disk

Silltuna software/Black magic

Le déjà pas-si-mauvais jeu de course testé dans le numéro de février de Dream se voit agrémenté d'un data-disk. En plus de proposer cinq nouveaux circuits, il corrigera quelques défauts reprochés à Xtreme racing et vous permettra de créer vos propres circuits.

Le *Super mario karts* de l'Amiga va très bientôt s'enrichir d'un data-disk qui n'est pas qu'une disquette remplie de nouveaux circuits. Bien entendu, vous aurez droit à cinq nouveaux circuits, beaucoup plus beaux que les circuits originaux et remplis d'humour (Duplo land, Hell, Lurve, Gotham et Babylon 5), mais vous aurez surtout la possibilité de laisser votre créativité s'exprimer. En effet, un éditeur est inclus, qui vous permettra de créer vos propres circuits, ou de modifier les circuits existants. Tout est possible : inclure vos propres graphismes, indiquer les chemins suivis par les véhicules contrôlés par l'ordinateur, mettre des passages secrets... Le tout très simplement puisqu'on nous promet que l'interface de l'éditeur ressemblera à une sorte de puzzle sur lequel vous mettez des cases une à une. Et ce n'est pas tout, puisque le data disk modifie le jeu original, pour y corriger

Désolé, je n'ai pas vu Batman !

Non, ce ne sont pas des légos, mais des Duplo.

quelques défauts. Vous aurez droit à deux nouvelles armes, les anciennes étant "améliorées". De plus, si vous êtes éliminé, vous deviendrez indestructible pendant 5 secondes à votre retour dans le jeu, et il sera plus facile aux débutants de contrôler leurs véhicules (il est vrai qu'il fallait un certain temps pour ne pas partir en tête-à-queue dans tous les virages). En bref, vous n'aurez même pas eu le temps de vous lasser du jeu, que déjà vous pourrez recommencer à le découvrir. Très fort.

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : A1200

Nemac IV

Editeur : N.C.

En 2050 et quelques, les pays industrialisés (du nord) sont en guerre contre les pays du sud. Pour se défendre plus efficacement, ils confient le contrôle de leurs armées à des super-ordinateurs, les Nemac des séries I, II et III. Mais leur défense est assez mal assurée, et des raids de commandos sont à même de les mettre hors service. Pour éviter ce genre de chose, ils construisesnt le Nemac IV, qui dispose pour se protéger de droides armés, et efficaces... Les tests de fiabilité sont en cours lorsque les constructeurs de Nemac décident de lui faire passer le test d'autoprotection, sous la forme d'une simulation. Malheureusement, personne n'informe Nemac qu'il ne s'agit que d'une simulation... Seul rescapé, vous prenez le contrôle d'un robot, bien décidé à éliminer Nemac. Il s'agit, vous l'aurez compris, d'un jeu à la *Fears*, graphiquement très sympathique et assez bien animé. La vraie nouveauté réside dans le fait que vous ne disposez en tout et pour tout que de quatre armes, dont deux jumelées, et ce dès le départ. L'avantage, c'est que vous pouvez les utiliser toutes en même temps ! Vous vous précipitez donc dans les couloirs, ouvrant un chemin vers Nemac à coups de mitrailleuses, de canons, de grenades et de mines. La puissance de feu est impressionnante, quand vous avez suffisamment de munitions. Autre nouveauté, quand vous (ou vos adversaires) prenez un coup, vous reculez sous l'impact. *Nemac IV* promet d'être un des Doom-like de l'Amiga des plus prenants, d'autant plus qu'il devrait être compatible I-glasses !

2+2 = 4 armes en même temps...

Les "volants", c'est l'angoisse !

FINALISATION

0% 10% 20% 30% 40% 50% 60% 70% 80% 90% 100%

Prévu pour : A1200 2Mo

DIGITAL AMIGA PRECISION

Le spécialiste de l'Amiga

Ch. de Jette, 330
1080 BRUXELLES
BELGIQUE
Tél.: 19/32/2/426.05.04
Fax: 19/32/2/420.38.75

TROUVEZ TOUT CE QUE VOUS CHERCHEZ ET MEME PLUS !

Du hard au soft, nous avons tout en stock, machines A4000/30-40 • A1200HD • CD32 • Périphérique • 500 Logiciels (utilitaires et jeux).
Pour obtenir notre catalogue, contactez nous: du lundi au vendredi de 12h00 à 19h00 le samedi de 10h00 à 18h00

MIG INFORMATIQUE
20 Rue Consolat 13001 MARSEILLE
Tèl. 91 50 22 55 Fax. 91 50 24 23

Votre revendeur N° 1

OUF!!

Les **Amiga** sont là !! livrés avec 8 logiciels Wordworth/ Datastore/ Turbocalc Organizer/P Paint/Photogenics/Whizz/Pinball

Amiga **1200**	**3190 F**
Amiga **1200** + disque dur **170 M°** et **Scala MM300**	**3950 F**
Amiga **4000T 040** + dur **1 G° SCSi** et **Scala MM300**	**18990 F**

EXCLUSIF MIG : KIT francisation du pack MAGIC gratuit pour nos clients sinon 20 Frs

MEMOIRES / CARTES

reprise possible de votre ancienne carte pour l'achat d'une plus puissante, consultez-nous !!!

Apollo 620 68020/882 28Mhz	0 M°	1 290 F
	4 M°	1 740 F
M-TEC 68030(mmu) 28 Mhz	4 M°	1 430 F
M-TEC 68030(mmu) 42 Mhz	4 M°	1 930 F
FALCON 68040 25 Mhz	0 M°	4 790 F
	4 M°	5 230 F
Blizzard IV 68030 50 Mhz	0 M°	1 550 F
	4 M°	1 990 F
Kit SCSI II pour M-Tec		650 F
Ram 4 Mo 32 bits		450 F
Ram 4 Mo 36 bits		NC F
Ram 8 Mo 32 bits		890 F
Ram 16 Mo 32 bits		1990 F

Divers

Moniteur Amiga 1438	2290 F
Adaptateur moniteur VGA	150 F
Souris Wizard 560 dpi	149 F
TrackBall Amiga	360 F
Joystick au choix	N C.

Lecteurs DD
DD interne 349 F
DD externe 390 F
Lecteurs HD (WB 2.0 et +)
HD interne 790 F
HD externe 890 F

Service S.A.V. AMIGA & P.C.
devis GRATUIT

Disques Durs IDE

HD 540M°	1 150 F
HD 650M°	1 350 F
HD 1 G° extra plat SEAGATE	1 490 F
HD 1,2G°	1 690 F

Disques Durs SCSI

1 G°	1 650 F
2 G°	3 950 F
4 G°	6 670 F
Installation disque dur gratuite	0 F

Nappes

2"5 vers 3"5 pour A600 et A1200	80 F
2"5 vers 2x3"5 pour A1200	150 F

Controleurs

Apollo AT 2000 (IDE seul)	450 F
Apollo AT/SCSI/RAM	1 190 F
Octagon SCSI /RAM	1 290 F
Carte tandem pour 2000 et 4000 (2 dur + 2 CD)	790 F

Vente Par Correspondance
Frais de port logiciel 20 f matériel 60f C Remb +40f machine +100f

CD-Rom

Quadruple vitesse IDE (se connecte à la place du 2ème disque dur)	490 F
avec driver et cable pour 1200 et 600	990 F
avec driver A4000	790 F
Sextuple vitesse IDE	950 F

Enceintes

HP 120 W	330 F
HP 160W	390 F

Modems

Sène Cardinel (modems non-agréés PTT)

Fax/Modem/Minitel 14440 Bauds	990 F
Amifax	630 F

US Robotics 28800 Bauds 1690 F

Scanners

Epson GT 8500 Amiga	5 450 F
ADpro Epson driver	1 290 F

Imprimantes

Canon BJ 30	1 490 F
Epson stylus 820	2 090 F
Epson stylus color II	2 990 F
Logiciel Studio II	499 F

LOGICIEL

Final Copy II V F	490 F
Page Stream 3 0fr	N C F
Deluxe Paint V	490 F
Dopus V	390 F
Brilience 2 0 fr	620 F

CD-ROM DP

Aminet 10	95 F
Aminet Set II	235 F
Amige a-Net	145 F
Eric SCHWARTZ CD	175 F
Image Library 1/2/3 ou 4	99 F

Zeewolf 2

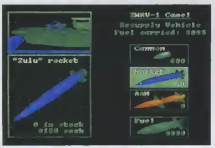
Binary asylum

Vous connaissiez peut-être le premier Zeewolf, un simulateur d'hélicoptère pas comme les autres. Et bien voici le deuxième du nom, qui va vous enthousiosmer autant, si ce n'est plus, que son illustre prédécesseur. Laissez venir à vous les petits Ecliptico...

Dans le futur, des mégacorporations s'affrontent pour le pouvoir. Les gentils de Zentih research réussirent à gagner la première guerre des corporations contre les méchants d'Ecliptico. Mais cette dernière ne s'avoue pas vaincue, et débute la deuxième guerre des corporations. Le Zeewolf reprend du service, et vous êtes aux commandes !

Mieux qu'un Apache

Le Zeewolf est un hélicoptère d'assaut surdoué, il dispose de plusieurs armes, peut hélitreuiller du matériel, transporter des commandos, et même contrôler d'autres véhicules par télécommande. Le seul problème, c'est qu'il coûte très cher, et le résultat, c'est qu'il n'y en a que quatre de disponible au début du conflit. Mais ne vous inquiétez pas, au fil des missions, vous allez gagner de l'argent qui vous permettra d'en racheter d'autres (et donc de gagner des vies supplémentaires). Le contrôle de votre hélicoptère se fait au joystick ou à la souris, mais comme deux des véhicules télécommandés nécessite un joystick, ce dernier est obligatoire pour jouer. Il y a plusieurs paramètres dont il faut tenir compte pour faire voler le Zeewolf, le carburant qu'il lui reste, son blindage (ses points de vie, en quelque sorte), et les munitions qu'il vous reste pour les différentes armes. Chacune des 32 missions, elles-mêmes découpées en plusieurs phases, vous pose des problèmes spécifiques. En effet, dans certaines, vous commencez avec très peu de munitions, et l'une de vos premières tâches sera de trouver un endroit où vous ravitailler, avant de passer au combat proprement dit. Les missions sont de types très différents, allant des missions de recherche et destruction aux missions d'escorte, d'hélitreuillage, de capture...



Allez, on recharge et on repart !

Un soupçon de stratégie

En plus de phases d'action dans lesquelles vous tirez sur tout ce qui bouge, il vous faut prendre garde à vos niveaux de carburant, de munitions... En bref, analysez bien la carte avant de vous jetez dans l'action, et fixez-vous des objectifs limités que vous remplirez avant de vous ravitailler et de repartir à l'attaque. Cela signifie également qu'il vous faudra protéger vos arrières tout en remplissant vos missions. L'interface de jeu ressemble à celle du premier *Zeewolf*, à savoir que vous n'êtes jamais dans le cockpit, mais en vue troisième personne, le Zeewolf restant toujours au centre de l'écran. Si au départ, on a du mal à savoir dans quelle direction on se déplace, on prend rapidement le coup de main. Les seuls reproches que l'on peut faire concerne les graphismes assez limités (ils auraient pu faire une version spécifique AGA quand même...) et l'impossibilité de jouer à plusieurs . Ceci étant, comme vous avez dû vous en rendre compte en jouant à la démo de *Zeewolf 2* intégrée dans Dream n°26, ce dernier est très prenant, et avec ses 32 missions assure une bonne durée de vie.

Geoffroy Marty

Voilà, le chef vous engueule... La prochaine fois il se débrouille tout seul !

On peut même jouer au déménageur !

Nettoyez le terrain et posez les troupes.

Un p'tit coup de pouce ?

Avant de faire quoi que ce soit, jetez un oeil à la carte stratégique (Enter) pour visualiser les missions et faites un peu de reconnaissance pour répérer les troupes ennemies. Commencez par éliminer les véhicules mobiles en les attirant loin des batteries de DCA, puis éliminez ces dernières l'une après l'autre. Les missiles guidés sont parfoits pour éliminer les batteries de SAM sans prendre trop de risque. Essayez toujours de surprendre l'ennemi en lui tapant dans le dos, en l'éliminant si possible avant qu'il ne puisse riposter.

Tous les AMIGA

Action 3D

GRAPHISME	14
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	18
SON	15
DURÉE DE VIE	18

Nombre de joueurs : 1
Installable sur disk dur : non
Langue : anglais
Nombre de disks : 1
Disponible sur : -

93%

APPLIMATIC SA

mars 1996

spécialiste *AMIGA* en SUISSE

	francs suisses	francs français
AMIGA 4000 TOWER, 68040 25 MHZ, 6 Mb RAM, disque dur SCSI2 1.05 gigas, 2 slots video avec SCALA MM300	3950.-	16800.-
AMIGA 1200, 68020 16 MHZ, 2 Mb RAM, disque dur 170Mb avec Photogenics 1.2SE, Pjsant 6 4 SE, Scala MM300, WardworthASE, Data store 1.1, turbo calc, Didier's Organiser, Fireball Mania et Whizz (version **INTERNET** demandez svp)	890.-	3760.-
DRACO 68060, 50 MHZ, SCSI3, carte graphique RETINA, CD ROM Multispeed, 4 Mb RAM extensible à 128 Mb on Board, avec AD Pro, Morph plus, scanner driver, XiPaint ... dès	5950.-	25990.-

MONITEURS:

Amiga 1438 1024x768, 15-38 KHZ pour tout AMIGA !	490.-	2000.-
TARGA 17" 1024x768, 31-64 KHZ, normes MPR-II et TCO92	790.-	3590.-
Samsung 20" 1600x1280, 31-64, dot 0.28	2950.-	12980.-
Amiga 17" 1024x768 15 KHZ **avec hauts-parleurs**	1490.-	6190.-

SON, CD-ROM:

Home Music Kit, digitaliseur 8-bit et logiciel complet	89.-	390.-
Carte son Toccata 16 bits (Macrosystem) avec logiciel	590.-	2490.-
CD ROM SCSI Toshiba ou SONY quadrivitesse	360.-	1560.-
CD ROM externe pour Amiga 1200, av. driver et 500 jeux	290.-	1260.-
CD ROM interne double-vitesse pour Amiga 4000 avec Asim-cdfs	190.-	860.-
Graveur de CD YAMAHA 2F/4W externe av. 2 cds	1590.-	6890.-
Programme Asim-cdfs 3.0 avec fish Gold disk	149.-	640.-

IMPRIMANTES:

HP DeskJet 850c	790.-	3360.-
Epson Stylus Color 720 Dpi avec driver Amiga	850.-	3690.-
Epson Stylus couleur 1500 A2, 720 Dpi avec driver **NOUVEAU**	1690.-	7360.-

DISQUES DURS, STREAMER:

Quantum 850 Mb SCSI2 pour tout contrôleur	300.-	1290.-
2.2 Gigas, pour Amiga 4000	650.-	2800.-
Syquest 270 Mb SCSI avec 1 cartouche	600.-	2590.-
Cartouche Syquest 270 Mb	89.-	390.-
Streamer DAT Sony 2-4 gigas SCSI2 2 Gigas	990.-	3990.-
Quantum 2 gigas SCSI2, " 9 ms	990.-	3990.-
Disque dur externe 1 gigas pour Amiga 500 au A2000 interne	490.-	2190.-
Syquest 135 Mb externe SCSI2 avec 1 cartouche	450.-	1940.-
GURU ROM pour contrôleur ou accélérateur GVP, élimine beaucoup de problèmes	99.-	400.-

KICKSTART:

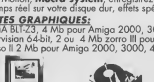
ROM Switch 1.2-1.3-2.0-3.1 pour 2 roms A500,2000	39.-	160.-
ROM 3.1 pour Amiga 500, 1200, 2000,3000, 4000	120.-	490.-
ROM 3.1 avec manuels en français	229.-	980.-

SCANNER, VIDEO, digitaliseurs:

Epson GT 8500 Scanner A4, a plat 1600 Dpi	1190.-	5160.-
Scanner A4 à plat, 600 DPI	650.-	2790.-
V-Lab, digitaliseur 24-bits en temps réel pour tout Amiga Y/C	590.-	2490.-
IV-24 GVP digitaliseur temps réel avec PIP, Splitter RGB, Genlock	1590.-	6990.-
V-Lab Motion, **Macra-system**, enregistrez des séquences video en temps réel sur votre disque dur, effets spéciaux, Genlock ...	1890.-	7990.-

CARTES GRAPHIQUES:

RETINA BLT-Z, 4 Mb pour Amiga 2000, 3000, 4000	890.-	3690.-
Cybervision 64-bit, 2 ou 4 Mb zorro III pour Amiga 3000, 4000	690.-	2890.-
Picasso II 2 Mb pour Amiga 2000, 3000, 4000	690.-	2890.-



Produits GVP

demandez notre documentation svp

TVA suisse incluse, frais de port à rajouter

CONTROLEURS, ACCELERATEURS:

	francs suisses	francs français
Contrôleur disque dur pour Amiga 500 ou 2000	190.-	440.-
Contrôleur SCSI2+AT-Bus+extension RAM -8 Mb p. Amiga 2000	290.-	1260.-
A4028 accélérateur Warp Engine 28-40 MHZ, UPD 68060 pour A3000/4000 av. SCSI II 10M/s - version de base	1390.-	6000.-
Version 40 MHZ pour Amiga 3000 ou 4000	1890.-	8000.-
Blizzard 68060, 50 MHZ, extensible, pour A1200	1290.-	5490.-
CYBERSTORM 68060 50 MHZ pour AMIGA 4000	1690.-	7200.-
Blizzard 2060, 68060 50 MHZ pour Amiga 2000	1390.-	6000.-

EMULATEURS:

Carte d'emulation MAC II couleur + PC Emplant pour A2000, 3000 et 4000, multitâche, contrôleur SCSI et Apple Talk dès (demandez pour Emplant PROupd)	690.-	2950.-

EXTENSIONS MEMOIRES:

4 Mb pour Amiga 4000	210.-	850.-
16 Mb pour Wârp Engine, Cyberstorm, Fastlane Z3 etc..	720.-	3100.-
4 Mb pour Amiga 3000 Static Column	360.-	1560.-
4 Mb pour carte accélératrice GVP-SIM 1230, A530 au combo	390.-	1620.-
2 Mb pour GVP série II, commandable A2058 ou Supra RAM	160.-	690.-
Carte 2 Mb pour Amiga 500 ou 2000 dès	190.-	800.-
4 Mb 32 bits avec Horloge + emplacement coppro pour Amiga 1200	390.-	1690.-

LOGICIELS, divers:

AMINET set 2, 10, CAM, Fred fish Gold, Giga graphics	*en stock demandez*	
Communicator III, connecte CD32 sur Amiga 1200	159.-	690.-
Bien comprendre et exploiter son AMIGA, livre	69.-	290.-
Pagestream 3.0, programme de mise en Page anglais ou français, dès	490.-	2100.-

Service de réparation et prêts d'étudiants pour AMIGA !

APPLIMATIC SA

CH-1618 Châtel-St-Denis, Route de Montreux

Tél (1941)(0)21-9314031 Fax (1941)(0)21-9314035

DREAM GAMES

Rue Duwez, 9 - 7500 Tournai - Belgique

Tél/Fax : 19 32 69 22 65 46 (France) - 069/22 65 46 (Belgique)

LE PREMIER CLUB FRANCOPHONE D'ÉCHANGES DE JEUX MICRO PAR CORRESPONDANCE VOUS PRÉSENTE SES DERNIÈRES NOUVEAUTÉS SUR AMIGA :

ALIEN BREED 3D AGA, BREATHLESS AGA, COALA, COLONIZATION VF, DUNGEON MASTER 2 AGA VF, EXILE AGA, EXTREME RACING AGA, FEARS AGA, GLOOM AGA, GUARDIAN AGA, KING'S QUEST VI VF, LE ROI LION AGA, LORDS OF THE REALM VF AGA, ODYSSEY, PINBALL ILLUSIONS AGA, ROADKILL AGA, SENSIBLE GOLF, SENSIBLEWORLD OF SOCCER, SPERIS LEGACY AGA, SUPER SKIDMARKS, SUPER STREET FIGHTER II TURBO AGA, SUPER TENNIS CHAMPS, THEME PARK VF ECS/AGA, UFO VF AGA, VIROCOP ECS ET AGA, VIRTUAL KARTING AGA, WORMS, ZEEWOLF 2 ET DES LEUR SORTIE : ALIEN BREED 3D 2, CAPITAL PUNISHMENT, CHAOS ENGINE 2, FLIGHT OF THE AMAZON QUEEN, LIMBO OF THE LOST, STREET RACER, SWITCHWORLD, TFX, TOTAL FOOTBALL, WATCH TOWER, Z.

60 FF/320 FB par échange
Frais de port compris !!!

POURQUOI S'INSCRIRE DANS NOTRE CLUB ?

+ NOUS AVONS LE PLUS GRAND CHOIX DE JEUX. (PLUS DE 100 !!)

+ L'EXISTENCE DU CLUB DEPUIS PLUS DE DEUX ANS

+ NOS PRIX : LE TARIF D'ÉCHANGE EST DE 60 FF / 320 FB

FRAIS DE PORT COMPRIS ! QUI DIT MIEUX ?

+ NOTRE PERMANENCE TÉLÉPHONIQUE : EN CAS DE PROBLÈME, VOUS POUVEZ NOUS CONTACTER TOUS LES JOURS DE 10H30 À 19H30

PROMO SPECIAL ANNIVERSAIRE POUR FETER NOS 2 ANS D'EXISTENCE
Jusqu'au 31 mai 96, l'inscription est à 300 F / 1800 FB au lieu de 350 F / 2100 FB

LORSQUE VOUS VOUS INSCRIVEZ, VOUS RECEVEZ LE JEU DE VOTRE CHOIX. ENSUITE, VOUS NOUS LE RENVOYEZ AU BOUT D'UN MOIS MAXIMUM (OU PLUS VITE SI VOUS LE DÉSIREZ) AFIN DE L'ÉCHANGER CONTRE UN AUTRE JEU QUE VOUS AUREZ CHOISI DANS NOTRE LISTE CONSTAMMENT REMISE À JOUR ET COMPRENANT PLUS DE 100 TITRES (C'EST-À-DIRE TOUS LES MEILLEURS JEUX DE CES 2 DERNIÈRES ANNÉES)

TOUS NOS JEUX SONT, BIEN ENTENDU, DES ORIGINAUX !

Inscrivez-vous vite en écrivant à :

DREAM GAMES 9 RUE DUWEZ 7500 TOURNAI

DREAM GAMES, c'est également la

vente en magasin et par correspondance !

ALIEN BREED 3D AGA - doc VF	**259 F / 1499 FB**
BREATHLESS (A1200/A4000)	**309 F / 1799 FB**
COLONIZATION - jeu à l'écran en VF - doc vo	**279 F / 1599 FB**
DUNGEON MASTER 2 AGA - jeu à l'écran en VF	**259 F / 1499 FB**
EXTREME RACING (A1200/A4000)	**219 F / 1299 FB**
FEARS AGA	**259 F / 1599 FB**
GLOOM DELUXE (68020+ / 2 mo de ram+)	**219 F / 1299 FB**
ODYSSEY	**229 F / 1299 FB**
PREMIER MANAGER 3	**139 F / 799 FB**
ROADKILL AGA	**159 F / 899 FB**
SENSIBLE WORLD OF SOCCER 95/96	**219 F / 1299 FB**
SPERIS LEGACY AGA	**259 F / 1599 FB**
SUPER STREET FIGHTER II TURBO AGA	**279 F / 1599 FB**
SUPER TENNIS CHAMPS	**229 F / 1299 FB**
VIROOOP (A1200 : 259 F / 1599 FB)	**229 F / 1299 FB**
WORMS	**259 F / 1499 FB**
ZEEWOLF 2	**279 F / 1599 FB**

Les autres jeux à la vente sont indiqués sur notre catalogue

Pour plus de renseignements, écrivez-nous pour recevoir, gratuitement et sans obligation, la liste complète des jeux du club et du magasin.

BON DE COMMANDE PAR CORRESPONDANCE

Nom et Prénom : .....

Adresse : .....

CP - Ville : ..... tél. .....

☐ Je désire recevoir GRATUITEMENT ☐ la liste club ☐ la liste magasin

☐ Je commande le(s) titre(s) suivant(s) :

Titre	Quantité	Prix Unitaire	Total

Frais de port 1=50 fb / 2=100fb / 3=120fb
1=25 ff / 2=30ff / 3=35ff → Total Général

Mode de paiement ☐ Chèque - ☐ Mandat Postal — Contre Remboursement +60fb / 30ff

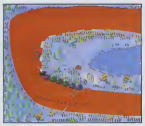
DREAM TOP

Super skidmarks data disks

Acid software

Le jeu pour ceux qui continuent à jouer aux petites voitures s'enrichit d'un set de data-disks. Au programme, une version améliorée de Super skidmarks, et 12 nouveaux circuits démentiels pour s'amuser sans modération.

Bien que programmé en *Blitz basic*, *Super skidmarks* a étonné tout le monde lors de sa sortie. Amusant, jouable à plusieurs, ce qui fait sa force, c'est non seulement la qualité du jeu en tant que tel, mais aussi le grand nombre de possibilités qu'il propose. Et voilà qu'arrive un set de disquettes supplémentaires qui permettent d'augmenter la durée de vie de la chose. Pour le rappel, *Super skidmarks* est une course de voitures en vue de trois-quart, dans laquelle vous contrôlez des véhicules allant de la Mini à la Porsche en passant par des Buggies en forme de vaches. La tête de votre véhicule importe peu, ce qui compte, c'est le mode de jeu que vous choisissez, de normal à glissant en passant par une multitude d'autres options. Pour corser la difficulté, vous pouvez attacher une caravane à votre véhicule, et vous vous apercevrez alors que ce n'est plus tout à fait le même jeu. Autre atout, vous pouvez jouer jusqu'à quatre sur le même Amiga, et jusqu'à 8 en branchant deux Amiga en réseau (câble série). En gros, *Super skidmarks* est un jeu pour ceux qui adorent jouer aux petites voitures, surtout avec leurs copains.



Surtout, pas de panique...

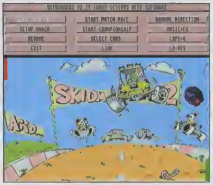
Version améliorée

Super skidmarks data disk se compose de trois disquettes. La première est une disquette qui se substitue à votre disquette programme original, et fait de votre *Super skidmarks* une version 2.21. Cette dernière amène quelques améliorations sensibles, comme des routines de chargement améliorées, un support de liaison série (entre deux Amiga pour jouer à 8 !) optimisé, de nouveaux modes championnats, un nouveau convertisseur pour les utilisateurs d'*Imagine* qui veulent créer leurs propres voitures... Pas d'optimisation visible du moteur du jeu, déjà tout à fait acceptable. Les douze nouveaux circuits (quatre dans la neige, quatre dans la terre battue, et quatre sur route goudronnée) sont franchement délirants, et on sent qu'ils commencent à bien maîtriser la conception des circuits chez Acid. Il y en a pour tous les goûts : des simples (genre anneau de vitesse), ou des complètement tordus (triple grand huit avec croisement commun). En plus, c'est assez simple à utiliser, puisqu'il suffit de mettre la disquette de la version 2.21 à la place de la disquette programme originale pour profiter directement des améliorations.

Génial, mais...

Simple à utiliser, ajoutant beaucoup de durée de vie au *Super skidmarks* original, *Super skidmarks data disks* est une excellente idée. Néanmoins, on regrette qu'Acid n'ait pas tenu compte des nombreuses critiques concernant les options du joueur pendant le jeu. Ainsi, il n'y a toujours rien d'autre à faire que de trouver la meilleure trajectoire possible, et klaxonner de temps en temps, même si ça ne sert pas à grand chose. Dommage également que les sons et bruitages n'aient pas été améliorés. En fait, le principal reproche que l'on puisse faire à cette extension, c'est de ne pas offrir un éditeur de courses, par exemple, qui permettrait à tout un chacun de mettre sa créativité à rude épreuve. Cette extension reste cependant quasiment indispensable à tout heureux possesseur de *Super skidmarks*.

G.M.



Rien que le menu principal est un délice.

Tous les AMIGA

Extension

GRAPHISME	15
ANIMATION	16
JOUABILITÉ	18
SON	12
DURÉE DE VIE	18

Nombre de joueurs : 1 à 8

Installable sur disk dur : oui

Langue : anglais

Nombre de disks : 3 pour l'extension

Disponible sur : -

90%

Premier Mail Order

NF=Notice Francaise VF=Version Francaise

EF=ECRAN DEN FRANCAIS

	500	1200	CD32	
Addams Family	89	-----	-----	
Air Bucks 1.2	129	-----	-----	VF
Akira	199	-----	199	
Aladdin	-----	199	-----	NF
ALIEN BREED 3D	-----	229	229	NF
Alien Olympics	199	-----	199	NF
All Dogs Go To Heaven	79	-----	-----	
All Terrain Racer	179	-----	199	NF
Altered Beast	99	-----	-----	
Andre Agassi Tennis	199	199	199	
Another World	149	-----	-----	
Apidya	89	-----	-----	
Arcade Pool	89	-----	129	
Archer Macleans Pool	99	-----	-----	
Assassins Games	-----	-----	199	
Atrophy	-----	199	199	
B17 Flying Fortress	129	-----	-----	
Banshee	-----	79	129	NF
Base Jumpers	99	-----	99	
Behind The Iron Gate	179	-----	-----	
Big Sea	199	-----	-----	
Birds of Prey	149	-----	-----	
Black Crypt	109	-----	-----	
Blastor	179	-----	-----	
Bloodnet A500+	199	229	-----	NF
Blitz Bombers	-----	199	199	
Blitzkrieg	99	-----	-----	
Body Blows	129	129	-----	NF
Body Blows Galactic	-----	229	-----	NF
Bravo Romeo Delta	89	-----	-----	
BREATHLESS	-----	249	-----	NF
Brutal Paws of Fury	209	209	209	NF
Brutal Football	-----	159	159	
Bubba n Stix	49	-----	49	
Bubble & Squeak	199	199	199	
Budokan	129	-----	-----	
BURNTIME	199	199	-----	
Cadaver/Pay Off	129	-----	-----	NF
Campaign 1 or 2	129	-----	-----	
Cannon Fodder 2	199	-----	-----	NF
Cannon Fodder	139	-----	199	
Cardiaxx	99	-----	-----	
Carrier Command	69	-----	-----	NF
Carton Rouge - League	249	249	-----	VF
Carton Rouge Coupe Du Monde	249	249	-----	VF
Championship Manager 2	199	-----	-----	
Champ Manager End Of Season	129	-----	-----	
Champ Manager Compendium	179	-----	-----	
Chuck Rock	49	-----	49	
Chuck Rock 2	49	-----	-----	
Chuck Rock 1 & 2	-----	-----	139	NF
Civilisation	129	-----	-----	
Clockwiser	99	99	99	
Club Football	99	99	-----	NF
COALA	-----	199	-----	
Cohort 2	219	-----	-----	VF
Colonels Bequest	129	-----	-----	NF
COLONISATION	229	-----	-----	EF
Cool World	179	-----	-----	NF
Corporation	49	-----	-----	
Cosmic Spacehead	199	-----	-----	NF
Covergirl Poker	129	-----	-----	
Craft for AMOS	199	-----	-----	
Crash Dummies	179	-----	-----	
Cruise For A Corpse	149	-----	-----	
Crystal Dragon	99	-----	-----	
Cybercon 3	129	-----	-----	
Cyberspace	229	-----	-----	
D Generation	129	-----	199	NF
Dark Seed	149	-----	229	
Dawn Patrol	229	229	-----	
Deepcore	-----	-----	199	
Dennis	-----	-----	129	
Demomaniac	179	-----	-----	
Desert Strike	99	-----	-----	
Donk	-----	-----	199	
Dogfight	129	-----	-----	
Dracula	199	-----	-----	NF
Dragonstone	49	-----	49	NF
DUNE 1 OU 2	129	-----	-----	
Dungeon Master 2	-----	229	-----	
Elite +	129	-----	-----	
Elite 2 - Frontier	199	-----	199	
Embryo	129	-----	129	
Emerald Mines	-----	-----	129	
Empire Soccer '94	199	-----	-----	
Epic	129	-----	-----	
European Champions	129	-----	-----	
EXILE	99	199	199	
Exterminator	179	-----	-----	
Extractors	-----	-----	269	
EXTREME RACING	-----	199	199	
Eye Of The Beholder 1 ou 2	129	-----	-----	
Fly Harder	-----	-----	149	
FORMULA ONE GRAND PRIX	129	-----	-----	
F15 Strike Eagle 2	129	-----	-----	
F17 Challenge	109	-----	-----	NF
F19 Stealth Fighter	129	-----	-----	NF
F117A Nighthawk	129	-----	-----	VF
F29	129	-----	-----	
Fantasy Manager	99	-----	-----	
FEARS	-----	199	199	
FIELDS OF GLORY	129	129	129	EF
FIFA Soccer	199	-----	-----	VF
Final Over	119	-----	129	NF
Fire & Ice	-----	-----	199	
Fire Force	-----	-----	199	
Flashback	189	-----	-----	
Football Glory	99	99	-----	
Football Statistician Professional	279	-----	-----	
Fury Of The Furries	-----	-----	99	
Gearworks	79	-----	-----	
Global Effect	-----	-----	99	VF
Gazza 2	79	-----	-----	
GLOOM	-----	199	199	
Gloom 2	-----	-----	199	
Gloom Data Disk	-----	129	-----	
Gloom Deluxe	199	-----	-----	
Graham Gooch - Second Innings	129	-----	-----	
Graham Gooch - Test Match Special	199	-----	-----	
Graham Gooch - World Class Cricket	99	-----	-----	
Graham Gooch - 94/95 Data Disk	59	-----	-----	
Graham Gooch - Battle for the Ashes	59	-----	-----	
Guardian	-----	99	99	
Gunship	129	-----	-----	
Gunship 2000	129	-----	-----	
Hanna Barbera Animation	319	-----	-----	VF
Hardball	69	-----	-----	
Hard Nova	89	-----	-----	
Heart of China	129	-----	-----	
Heimdall	49	-----	-----	NF
Heimdall 2	49	79	-----	VF
Hero Quest	99	-----	-----	
Hook	149	-----	-----	

	500	1200	CD32	
Immortal	89	-----	-----	
Impossible Mission 2025	199	229	129	NF
Indy Jones - Last Crusade Adv.	149	-----	-----	
Indy Jones - Atlantis Adventure	129	-----	-----	
Indianapolis 500	129	-----	-----	
Insight Dinosaurs	-----	-----	169	
International One Day Cricket	79	-----	-----	
Int OS	99	-----	-----	
It's International Cricket	199	-----	-----	
James Pond 3	-----	-----	89	
Jack Nicklaus Greatest 18 Holes	129	-----	-----	
Jack Nicklaus Designer Clip Art	99	-----	-----	
Jaguar XJ220	49	-----	-----	
JET STRIKE	99	99	99	
Jimmy White's Snooker	129	-----	-----	
John Madden Football	129	-----	-----	
Jungle Strike	-----	179	179	
KGB	129	-----	-----	
Kick Off 3	99	99	-----	VF
Kick Off 3 Euro Challenge	189	199	-----	VF
Kid Chaos	179	199	199	NF
Kid Pix	129	-----	-----	
King Pin	89	-----	129	NF
Kings Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4 ou 5	129	-----	-----	NF
Kings Quest 6	229	-----	-----	
Last Ninja 3	-----	-----	99	
Leading Lap	199	199	-----	
Leisure Suit Larry 1 ou 2 ou 3	149	-----	-----	NF
Lemmings 1	-----	-----	199	
Lemmings Double Pack	219	-----	-----	NF
Links - The Challenge Of Golf	149	-----	-----	NF
Lion King	-----	199	-----	
Lombard RAC Rally	89	-----	-----	
Loopz	199	-----	-----	
Lords of the Realm	229	229	-----	VF
Lotus Turbo Trilogy	-----	-----	129	
Lure Of The Temptress	129	-----	-----	
M1 Tank Platoon	129	-----	-----	
Magic Boy	129	-----	-----	NF
Manhunter "New York"	129	-----	-----	
Manhunter "San Francisco"	129	-----	-----	
Man Utd Prem League Champs	129	-----	-----	VF
Man Utd Prem Lge Champs D/Disk	89	-----	-----	
Marvens Marvellous Adventures	-----	199	99	NF
Mean Arenas	-----	-----	129	
Megatraveller 1 ou 2	129	-----	-----	
Microprose Golf	149	-----	-----	
Microlight Warriors	-----	199	199	
Midwinter 1	129	-----	-----	
Mighty Max	179	199	-----	
Military Masterpieces	199	-----	-----	
Mini Office	299	-----	-----	
Morph	-----	99	99	
Mr. Blobby	139	-----	139	
Mr. Nutz	199	-----	-----	
MULTI MEDIA EXPERIENCE	249	-----	-----	
Music X 2.0	279	-----	-----	
Mutant League Hockey	199	199	-----	
Myth	-----	-----	129	
Napoleonics	129	.....	.....	
Naughty Ones	-----	-----	99	
New Zealand Story	89	-----	-----	
Nigel Mansells World Championship	99	-----	179	NF
Nightbreed	69	-----	-----	
Nord & Sud	229	-----	-----	VF
Odyssey	189	-----	-----	
One Day Cricket	89	-----	-----	
Operation Harrier	99	-----	-----	
Operation Stealth	129	-----	-----	
Oriental Games	99	-----	-----	
Outrun Europa	89	-----	-----	
Out To Lunch	-----	-----	129	
Overdrive	129	-----	-----	
OVERLORD	229	-----	-----	
Patrician	129	-----	-----	
PGA EUROPEAN TOUR	129	129	-----	
PGA Tour Golf	149	-----	-----	
PLAYER MANAGER 2	129	-----	-----	
PLAYER MANAGER 2 EXTRA	-----	149	-----	VF
Pinball Fantasies	-----	199	199	NF
Pinball Dreams & Fantasies	249	-----	-----	NF
Pinball Illusions	-----	199	199	NF
Pinball Mania	-----	199	-----	
PINBALL PRELUDE	199	199	-----	
Pinkie	179	-----	199	NF
Pole Position	199	199	-----	
Police Quest 1 ou 2 ou 3	129	-----	-----	NF
Populous & Promised Lands	129	-----	-----	
Populous 2 +	129	-----	-----	
PowerBase V 3.5	129	-----	-----	
Powerdrive	99	-----	199	VF
Powergames	-----	-----	129	
Powerhouse	229	229	-----	
Powermonger & Data Disk	149	-----	-----	
Premiere	49	-----	129	
Premier Manager 3 Deluxe	139	-----	-----	
Premier Manager Multi Edit System	119	-----	-----	
Primal Rage	199	-----	-----	
Prime Mover	179	-----	-----	
Project X	129	-----	-----	NF
Pro Tennis Tour	89	-----	-----	
Pushover	99	-----	-----	
Pussies Galore	-----	169	169	NF
Putty Squad	-----	199	199	
Quest For Glory 1 ou 2	129	-----	-----	
Ramparts	129	-----	-----	VF
Reach For The Skies	129	-----	-----	
Realms	109	-----	-----	
Red Baron	129	-----	-----	
Rick Dangerous 1 ou 2	89	-----	-----	
Rise Of The Robots A500+	129	129	229	NF
Risky Woods	189	-----	-----	
Road Kill	-----	99	99	
Road Rash	109	-----	-----	
Robocop 3	129	-----	-----	
Robinson's Requiem A500+	229	229	-----	
Rome AD92	129	-----	-----	
Rugby League Coach	199	-----	-----	
Sabre Team	-----	129	129	
Secret Of Monkey Island 1 ou 2	129	-----	-----	
SENSIBLE GOLF	199	-----	-----	
Sensible Soccer 92/93	129	-----	-----	NF
Sensible Soccer International	139	-----	129	NF
SENSIBLE WORLD OF SOCCER 95/96	179	-----	-----	
Settlers	229	-----	-----	VF
Shadowfighter	-----	129	-----	
Shaq Fu	199	-----	199	
Shuttle - Space Flight Simulator	129	-----	-----	
Sierra Soccer	169	-----	-----	
SIMON THE SORCEROR 1	129	129	129	NF
Skeleton Krew	-----	79	49	
Skidmarks	99	-----	-----	
Skidmarks Upgrade	129	-----	-----	
SKIDMARKS 2	199	-----	199	

	500	1200	CD32	
SKIDMARKS 2 DATA DISKS	129	-----	-----	
Skitchin	199	199	199	
Sleepwalker	99	99	-----	
Soccer Kid	99	99	199	
Soccer Team Manager	129	-----	-----	
Space Academy	-----	-----	199	
Space Quest 1 ou 2 ou 3 ou 4	129	-----	-----	NF
Speedball 2	89	-----	129	
Spens Legacy	-----	199	199	NF
Spherical Worlds	179	-----	179	
Star Crusader	199	199	-----	
Steve Davis Snooker	49	-----	-----	
Street Fighter 2	129	-----	-----	NF
Strike Fleet	89	-----	-----	
Star Fighter	-----	199	-----	
STRIP POT	-----	-----	99	
Stun Runner	99	-----	-----	
SUBURBAN COMMANDO	99	-----	-----	
Subversion	89	-----	-----	
SUBWAR 2050	-----	129	229	EF
Super Space Invaders	109	-----	-----	
Superfrog	-----	-----	129	
Super League Manager	199	199	199	
Super Monaco Grand Prix	99	-----	-----	
Super Putty	-----	-----	129	
Super Skidmarks	-----	199	199	
SUPER STARDUST	-----	229	229	
Super Streetfighter 2	229	-----	-----	
Super Street Fighter 2 Turbo	-----	229	229	
Super Tennis	179	-----	-----	
Superskids	199	-----	-----	
Supremacy	129	-----	-----	
Syndicate	129	-----	-----	EF
Tactical Manager	79	-----	-----	
TACTICAL MANAGER 2	199	-----	-----	
Team Yankee	129	-----	-----	
Test Match Cricket	79	-----	-----	
Terminator 2	89	-----	-----	
The Clue	-----	199	199	
Their Finest Hour - Battle of Britain	149	-----	-----	
The Games	109	-----	-----	
THE KILLING GROUNDS	-----	229	229	
Theme Park	229	229	-----	VF
Theme Park	-----	-----	229	EF
Thunderhawk	49	-----	-----	
Thunderjaws	89	-----	-----	VF
Tom Landry Football	199	199	-----	
Top Gear 2	179	179	-----	
TORNADO	99	99	-----	
Torvak	49	-----	-----	
Total Carnage	-----	-----	129	
Touring Car Challenge	179	-----	-----	
TOWER ASSAULT	139	139	229	
Traps & Treasures	149	-----	149	
Treble Champions 2	79	-----	-----	
TURBO TRAX	199	-----	-----	
Turning Points	129	.....	.....	
U.F.O	129	129	229	EF
Ultimate Body Blows	-----	-----	229	
Ultimate Golf	99	-----	-----	
Uncovered	199	-----	-----	
Virocop	179	179	-----	
VIRTUAL KARTING	-----	199	-----	NF
Vital Light	199	-----	199	
WATCH TOWER	-----	199	-----	
Wembley International Soccer	-----	99	99	
Wembley Rugby League	79	-----	-----	
Wheel Spin	-----	199	-----	
Wild Cup Soccer	179	179	89	
Wing Commander	129	-----	-----	
Winter Gold	129	-----	-----	
Wizkid	129	-----	-----	
Wolfchild	49	-----	-----	
World Class Cricket	199	-----	-----	
WORLD CLASS RUGBY 95	129	-----	-----	
World Cup USA '94	179	-----	-----	
World Of Clipart	-----	-----	99	
World Of GIF	-----	-----	99	
World Of Pinups Vol 1	-----	-----	99	
World Of Pinups Vol 2	-----	-----	109	
World Of Photo	-----	-----	99	
World Of Sound	-----	-----	99	
World of Football	199	-----	-----	
World of Golf	199	-----	-----	
World Of Soccer	79	-----	-----	
Worlds at War	99	-----	-----	
Worlds of Legend	129	-----	-----	
WORMS	199	199	-----	
Wreckers	199	-----	-----	
WWF 1 ou 2	99	-----	-----	
XP 8	-----	199	-----	
ZEEWOLF 2 - WILD FIRE	259	-----	-----	NF
Zool	99	-----	99	NF
Zool 2	99	99	-----	NF

COMPILATIONS

Acid Attack Compilation - *Guardian,Roadkill, Super Skidmarks* ----- 199 199

Award Winners 2 - *Elite + & Zool &Sensible Soccer & J Whites Snooker* 229 ----- -----

Classic Coll Delphine - *Flashback + Another World + Cruise for Corpse + Operation Stealth + Future Wars* 179 ----- -----

Classic Coll Lucas Arts - *Loom +Monkey Island + Maniac Mansion +Indy Fate of Atlantis + Z McKraken* 199 ----- -----

Combat Classics 1 - *F15 2 + 688 Attack Sub + Team Yankee* 229 ----- -----

Core A1200 Paquet - *Banshee + Skeleton Krew + Heimdall 2* ----- 199 -----

Core CD32 Paquet 2 - *Bubba n Stix Premiere + Chuck Rock 1&2* ----- ----- 179

Gamer Gold Collection - *Jetstike + Bump n Bum + N Faldo Golf Delux* ----- ----- *199*

Gremlin Four Pack - *Lotus,Premier Manager 2, Space Crusade,Zool 2* 149 ----- -----

Help! Compilation - *Sensible Soccer Eura Champs,Push Over,Road Rash,Coal Spot, The Humans,Desert Strike* 179 ----- -----

Intelligent Strategy Games *Chess,Bridge,Go,Buckgammon, Checkers,Renju,Gomoku,4 In A Line, Chinese Chess* 199 ----- -----

Space Legends - *Megatraveller + Elite Plus + Wing Commander* 229 ----- -----

Soccer Stars 96 - *FIFA,On The Ball, Kick Off 3,Premier Manager 3* 249 249 -----

Triple Action - Vol 6 - *Super Tetris + Airball + Time Bandit* 99 ----- -----

World Cup Year '94 - *Goal + Sensible Soccer + Striker + Championship Manager 93 & 94* 199 ----- ----- NF

JOYSTICKS & ACCESSOIRES

3.5" Boitier a 10 Disk	39
3.5" Boitier a 50 Disk	59
3.5" Boitier a 100 Disk	79
4 Player Joystick Adapteur	49
Accelerator 68020 EC Sans RAM pour A500/+	899
Amitek Fusion Genlock	899
ADAPTEUR POUR ANALOG JOYSTICK	59
Cable d'extension pour Joystick	59
CH FLIGHTSTICK (ANALOG) (AAN)	299
Cheetah 125+	99
Competition Pro Joypad Pour CD32 (4 boutons)	159
Diviseur Automatique pour Joystick/Souris	149
Freewheel Volant (Digital ou Analog)	129
Mouse (Souris)	109
Mousehouse	39
Mousemat	39
GRAVIS ANALOG JOYSTICK (AAN)	199
GRAVIS ANALOG PRO JOYSTICK(AAN)	329
Joystick Y Splitter (Doubleur de Joystick)	59
Logic 3 Delta Ray Autofire JY156	109
Logic 3 Quatro GT Autofire JT155	109
Logic 3 Quatro JT154	89
Logic 3 Alpha Ray - Autofire LG727	109
Logic 3 Sigma Ray - Autofire LG737	129
Logic 3 Logipad JT160	119
Quickjoy Hyperpad	99
Quickjoy Pedals SV129	99
Quickjoy Turbo SV124	99
RAM Board - A1200 - Bare	499
RAM Expansion 4 MEG 72 Pin SIMM	999
RAM Expansion 8 MEG 72 Pin SIMM	1899
RAM Expansion 16 MEG 72 Pin SIMM	3400
Saitek Megagrip 2 Autofire MX220	109
Saitek Megagrip 7-MX732 (Analog) (AAN)	139
Screenbeat 3 Enceintes Preamplifiees SB203	129
Screenbeat 4 Enceintes Preamplifiees SB240	119
Screenbeat 5 Enceintes Preamplifiees SB204	119
Screenbeat 25 Encientes Preamplifiees SB225	199
Screenbeat Pro 50 Enceintes SB250	299
Screenbeat RCA Adapteur Cable	19
Screenbeat Prise	79
Suncom Analog Edge II (Analog) (AAN)	159
Suncom Flight Max (Analog) (AAN)	279
Suncom FX2000 (Gauche & Droite) (AAN)	199

Amiga Tools 3	249
Amiga Utilities 2	199
Aminet Set 1 or 2	249
Aminet 7 ou 8 ou 9 ou 10	149
Aminet 94-02	99
Amos CD	199
Animations	199
Artwork Colour	99
C-64 Sensations	199
CD Boot	329
CD Write	329
Clip Art	99
FreshFonts 1 or 2	199
Fonts	99
Gateway	99
Giga Graphics	249
Gold Fish 1 ou 2	249
Graphics Sensations	129
Hottest 4	99
Hottest 6	149
Illusions In 3D	49
Network CD 2	149
Meeting Pearls 3	99
Multimedia Toolkit 2	249
Professional Fonts & Clipart	99
Professional IFF & PCX Library	199
Professional Utilities 1-1500	199
Octamed 8	249
Sound Library & GRX Library	199
Textures 1	329
The Beauty Of Chaos	99
The Colour Library	99
The Light Rom 1 or 2	329
The Light Works	249
UPD Gold	249

Titles Pour Adults 18>Ans

Adult Sensations	199
Asian Dream Girls 1 ou 2	169
Asian Pleasures 1 ou 2 or 3 ou 4	169
Coloreds & Asians	99
European Dream Girls 1 ou 2 ou 3	169
Hot Pie	99
Hot Spot Women 1 ou 2 ou 3	179
Oriental Fantasies 1 ou 2 ou 3	159
Photo Studio	169
Pin Up Girls Vol 2	189
Pixels of Passion 1 ou 2	179
Scandanavian Cover Girls 1 ou 2 ou 3	179
Sexy Sensations	199

DOMAINE PUBLIC

BUSINESS

B001 A-Gene (1 meg)	12
B002 Business Card Maker	12
B003 Database Master	12
B004 Ami Cash	12
B005 Amibase Prof	12
B006 600 Business Letters	12
B007 Text Engine	12
B008 PC Task	12
B011 A-gragh	12
B013 Analytic ALC	25
B015 Stock Analyst	12
B017 Budgets V1.34	12

EDUCATION

E002 The Bible (4 Disks)	49
E003 World Databank	12
E005 Astronomy	12
E006 Total Concepts	12
E007 Bank Talk	12
E008 Dunks DTP	12
E009 Colour The Alphabet	12
E010 The Highway Code	12
E011 Junior Maths	12
E012 Electronic Train Set (1 MEG)	12
E013 Learn & PLay 1	12
E014 Learn & Play 2	12
E015 Treasure Hunt	12
E016 Wraithed One	12
E017 Story Land 2	12
E018 Wotitsoame	12
E019 Speak & Spell	12

CREATUR

C002 Label Designer	12
C003 Super Fonts	12
C004 Mobed	12
C005 Deluxe Paint Tutor	12
C006 Shadow Demo Maker	12
C009 Lllinois Labels	12
C011 Word Power	12
C012 Font Farm	12
C013 Wine Maker	12
C014 Assassins	12
C016 Garden Designer	12
C017 X Beat	12

UTILITY

U003 The Workshop	12
U006 Address Book	12
U008 Asteroid	12
U010 Autograph	12
U014 Panasonic Printer Driver	12
U015 H.P. Printer Driver	12
U016 Seikosha Printer Driver	12
U017 Cannon & Citizen Printer Driver	12
U019 Imploder V4 00	12
U020 Bad Format	12
U021 Amiga Beginers Guilde	12
U022 Better Bench V1.2	12
U023 De-grader 500 600 1200	12
U024 Extermin-8 Virus Killer	12
U027 Fake Memory for a 1200	12
U028 Action Replay For The 600	12
U029 Amiga Tutorial	12
U030 A.C E.S Database	12
U031 Aliases v1.33	12
U035 Text Plus v4.00	12
U037 Ultimate Cheats And Solutions	12
U038 Number Pad For 600	12
U039 Calorie Base	12
U040 J R Comm	12
U041 Race Raptor	12
U042 Pools Pools V2	12
U043 Training Log	12
U044 Mastic Niblick	12
U045 D-Solve	12
U046 Lockpic v2.0	12
U047 Relo Kick v1.4	12
U048 Procad Electroid	12
U049 Dividends Winner	12
U050 Odds On	12
U052 Essential Virus Killer	12
U053 Soccer League	12
U054 TERM V 4.0	**38**
U055 Virus Checker V 7.18	**12**
U056 Parnet	**25**
U057 Disksalve	**12**

DEMO

D001 Night Breed	12
D002 Iron Maiden Slideshow	12
D003 Good Morning Vetnam	12
D004 Creep show	12
D005 Fracion horror show	12
D006 Total Recall Slideshow	12
D007 Evil Dead (1 meg)	12
D008 Batman Cartoon	12
D009 Robocop	12
D010 Viz Slideshow	12
D011 Not The 9 Oclock News	12
D012 Raider Of The Lost Ark	12
D013 Predator Demo	12
D014 Safe Sex	12
D015 Stealthy 2 (1 meg)	12
D016 Jimi Hendrix Slideshow	12
D018 Holsten Pils	12
D019 Popeye Meets The Beach Boys	12
D021 Moonwalker Demo	12
D022 Mike Tyson (1 meg)	12
D024 Terminator	12
D026 Life Of Brain	12
D027 The Garfield Slideshow	12
D028 Teenage Turtles Slideshow	12
D029 WWF Slideshow	12
D030The Gathering GFX	12
D041 Enterprise leaving Dock	12
D042 Girls of Sport	12
D043 The Run (1 meg)	12
D044 Star Trek Animations	25
D046 How To Skin A Cat	12
D047 Calendar Girls	12
D049 Techno Warrior	12
D050 Jesus Loves Acid	12
D052 Rave Length	12

MUSIQUE

M028 Pink Floyd The Wall Remix	12
M029 No Limits	25
M030 Cybernex	12
M031 Motiv-8	12
M032 Sound Track Slampler (4 disks)	49
M033 Sound Effects	12

JEUX

G014 Zalycon	25
G015 Earth Invaders	12
G017 Mayhem	12
G018 The Fun House	12
G019 Amos Games	12
G020 Games Galore	12
G021 Quadrix (pal only)	12
G022 Buzzard	12
G023 Break Out	12
G024 DEmolition Mission	12
G025 Lady Bug (not 600 or 1200)	12
G026 Depth Charge	12
G028 Tetren	12
G029 Dual	12
G030 Spitfire Assault	12
G032 Relayer	12
G034 Top Secret	12
G035 Flagcatcher	12
G036 Wizwar	12

NOM PRENOM

ADDRESS

Code Postel VILLE

TEL

Pour Commandes Telephoniques Appelez 1944.12.68.27.11.72 Lund-Vend 10H00 A20H00 Samedi Et Dimanche 11H00 A 17H00 Pour CommendesTelephoniques Par Fax 1944.12.68.27.11.73

MASTERCARD

VISA

NUMERO DE CARTE INTERNATIONALE

DATE D'EXPIRATION /

ENVOYEZ A:

PREMIER MAIL ORDER Dept: AD04
9-10 THE CAPRICORN CENTRE
Cranes Farm Road, Basildon
Essex, SS14 3JJ ANGLETERRE

FRAIS DE PORT, CONDITIONNEMENT ET TVA INCLUS!

TITRES

PRIX - FFra

ENVOI PAR SWIFT 40FFRS CHAQUE LOGICIEL

TOTAL

CI-JOINT CHEQUE BANCAIRE NO.
EUROCHEQUES NON ACCEPTES

A L' ORDRE DE: PREMIER MAIL ORDER

A500/A600 A1200 CD32

Gloom deluxe

Black magic

On vous en parlait en janvier, vous avez pu découvrir la démo sur le Dream du mois dernier... Gloom deluxe est là, et bien là. L'écart entre les deux Gloom est visible à l'oeil nu, mais se limite un peu trop aux graphismes à notre goût...

Il y a encore un an, tout le monde parlait de la Doommania, et les meilleurs programmeurs de l'Amiga se sont penchés sur le problème. Depuis, c'est une pléthore de clones qui s'abat sur nos machines bien aimées : *Fears*, *Gloom*, *Behind the iron door*, *Breathless* et bientôt *Nemac IV*... En attendant, *Gloom deluxe* arrive, et sans être une suite (sinon ce serait le 2), il représente quand même une évolution certaine par rapport à *Gloom*.

Gloom puissance plus beau

A la base, rien de bien nouveau, vous restez dans la même ambiance glauque que dans *Gloom*, et vous tirez sur tout ce qui se présente. Par contre, au niveau des graphismes, *Gloom deluxe* arrive désormais à la hauteur de *Breathless* : résolution allant du pixel près à 4 pixels par 4, fenêtre de jeu extensible à volonté (et en fonction des possibilité de la machine)... A noter également, grâce au nouveau moteur graphique (qui n'est d'ailleurs pas franchement plus rapide que l'ancien), *Gloom deluxe* est compatible ECS, AGA, cartes GFX, et il est même possible de jouer avec des *I-glasses* (bien que nous n'ayons pas essayé ce mode). Autre agrément, en plus du "classique" mode deux joueurs, un grand choix de modems vous permettra de vous amuser à plusieurs sans être scotchés devant le même écran. Enfin, pour changer des sempiternels graphismes *"je casse du soldat dans un décor verdâtre"*, trois types de graphismes vous permettront de vous balader dans des vaisseaux à la *Space hulk* (*Gloom* original), dans un univers type "enfer" et enfin dans un dernier de type "gothique".

Mais toujours Gloom

Ce qui fait que *Gloom deluxe* soit "deluxe", et pas "2", c'est précisément que les changements s'arrêtent là. Côté ambiance sonore, on n'a toujours pas droit à de la musique pendant les missions, et surtout, il n'est toujours pas possible de faire de sauvegardes... Autrement dit, à la moindre erreur vous perdez le bénéfice de plusieurs heures de jeu. La seule solution pour passer outre et ne pas avoir à passer les 21 missions les unes après les autres sans jamais éteindre votre Amiga, c'est d'utiliser le patch fourni avec la disquette bis de Dream du mois de mars qui permet de choisir le niveau auquel on veut jouer. C'est quand même incroyable qu'ils n'aient pas pensé à intégrer ce patch dans la version deluxe. En bref, l'achat de *Gloom deluxe* se justifie, certes, mais pas si vous n'avez pas déjà fini *Gloom* et si vous n'avez pas le patch magique, vous allez vous ronger les ongles...

Gem

Un dreadnought Space Crusade au p'tit dej. ?

Voilà ce qui vous attend si vous n'êtes pas sage !

AMIGA 68020 2Mo de RAM

Action 3D

GRAPHISME	19
ANIMATION	18
JOUABILITÉ	16
SON	15
DURÉE DE VIE	19

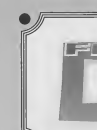
Nombre de joueurs : 1 à 2
Installable sur disk dur : oui
Langue : anglais
Nombre de disks : -
Disponible sur : -

92%

ET TOUJOURS

4 disks facturés ->1 gratis
10 disks facturés ->3 gratis
20 disks facturés ->7 gratis

A 10 Frs
super non !!!



A -> 500 B-> 600 C -> 1200

NOTRE FORCE
C'EST
VOTRE SATISFACTION

news-FINAL-DP-news
fait partie du
RESEAU *A+*

JEUX

--STOP-- FDP 1814 DELUXE GALAGA AGA 2.6 Superbe indescriptible (c) --STOP
FDP 1816 TENNIS 3 Un des rares jeu de tennis dans le DP (a)(b)(c)
FDP 1817 MISSION X Voila un jeu de qualité shot'em up vertical (c)
FDP 1828 GREEN 5 Vous avez rêvé flashback. alors vous allé adorer (a)(b)(c)
FDP 1831 DYNAMITE WARRIOR 2 Jeu dans le style de dynablasters (a)(b)(c)
FDP 1833 à 1836 APACHE Magnifique jeu en **Full.M.V** (combat d heli.) (c)+HD
FDP 1848-50 TOMCAT Pilotz un F14, attention **Full** M V (c) + HD
FDP 1851-52 WORMS Prevension de ce jeux délirant (a)(b)(c)
FDP 1853 MAGIC PAINT BOX Enfin un bon logiciel pour les 7-10 ans (a)(b)(c)
FDP 1854 FIGP WORLD CLASS EDITOR Editeur destiné aux fan de ce jeux (a)(b)(c)
FDP 1855 POOM Prevension de ce nouveau doom par TEAM 17 (c)
FDP 1856-58 NEMAC 4 Un superbe jeux de doom futuriste tres beau grx (c) + HD
FDP 2090 ALIEN BREED 3D DEMO ->Doom revu par l'équipe de Team 17 (c)
FDP 2092 FEARS Encore et toujours une version de doom (c)
FDP 2094 THESIUS XII Shoot'em up dans le style de R-TYPE génial (a)(b)(c)
FDP 2095 DELUXE PACMAN 1.6 Le seul le vrai pacman (a)(b)(c)
FDP 2096 DELUXE PACMAN AGA 1.6 Idem mais en mieux aga oblige (c)
FDP 2098 DELUXE GALAGA 2.5 Qui ne le connait pas encore ! (a)(b)(c)
FDP 2115 ROAD TO HELL Slondide course de voitures, nbx parametre (a)(b)(c)
FDP 2132 RAISE OF THE TITANIC Explorer l'epave du titanique palpitant (b)(c)
FDP 2133-34 STAR TREK Jeu d'aventure lié a la serie tv (a)(b)(c)
FDP 2143 SLIDE IT 2 Clone de puzznic, un jeu a posseder absolument (a)(b)(c)
FDP 2152 AIR ACE 2 Clone de 1942, trés bien realise (a)(b)(c)
FDP 2169 BOMJACK Version amiga de ce célèbre jeux (a)(b)(c)
FDP 2171 BATMAN Shoot'em up Meitant en scene ce heros (a)(b)(c)
FDP 2175 AIR WARRIOR Le flight simulator du DP (a)(b)(c)
FDP 2180 TETRIX METALLICA Un tetris pour 1 ou 2 joueurs (c)
FDP 2181 REAL POPEYE La version officiel de ce jeu d'arcade si convoité (a)(b)(c)
FDP 2292 à 2294 KLONDIKE 2 Le meilleur jeu de reussite, HD (c)
FDP 2295 à 2298 KLONDIKE 3 Le meilleur jeu de reussite, HD+4mo (c)

RETROUVEZ TOUS NOS CARDSETS SUR NOTRE CATALOGUE

RETROUVEZ LE FUN DES JEUX EN VOUS ECLATANT A PLUSIEURS
SUR NOS PACKS DE JEUX MULTI-JOUEURS (4 en meme temps)

PACK N°1 DE 4 JEUX MULTI JOUEURS 50 frs	ADAPTATEUR QUATRE MANETTES POUR PACK 80 Frs	PACK N°2 DE 4 JEUX MULTI JOUEURS 50 Frs

UTILITAIRES

FDP 2600 MAGICWB 1.2 Pour emballe votre WB, disque dur undispensable (a)(b)(c)
FDP 2601 MISER PRINT Permet d'imprimer 4 p sur 1 seule pour impr jet d'encre (a)(b)(c)
FDP 2604 0 2606 DATATYPES 40 Datatypes en tous genres pour vos applications (a)(b)(c)
FDP 2610-2611 TOOLMANAGER 2.18 Configure et active des menu, scen, dock… (a)(b)(c)
FDP 2614 VIRUS WORKSHOP 4.8 Restez protegé avec cet antivirus efficace (a)(b)(c)
FDP 2616 ABACKUP 5.0 Derniére version de cet utilitaire de backup en français (a)(b)(c)
FDP 2626-27 IMAGE STUDIO Convertis tte sorte de gfx(jpeg,targa,pcx,….fc)
FDP 2629 POWERCACHE Utilitaire qui apres installation suprime les tps d'acces des HD (c)
FDP 2639 BLITZ BLANK Superbe blanker avec ses modules configurables +mui (b)(c)
FDP 2636-2638 PACK UTILS STARTUP-SEQ. Pouseur utils pour startup-sequence (b)(c)
FDP 2644-2646 PACK UTILS CDROM Plouseur util. pour votre cdrom dont ATAPI (a)(b)(c)
FDP 2650 SNOOPDOS 3.0 Permet de surveiller le systeme ideal pour les assign (b)(c)
FDP 2651 MUI 3.1 Logiciel qui anuliore l'affi. du wb et desormais de certaus logiciel (b)(c)
FDP 2655 TEXTIMAGES 3.44 Permet de creer des objets plein avec textures (a)(b)(c)
FDP 2656 MAJORDOME Permet de transformer son amiga en station domotique (a)(b)(c)
FDP 2657 à 2661 PACK DE FONT POSTCRIPT Divers fonts à ce format (a)(b)(c)
FDP 2662 IMAGEDEX2 Utilitaire qui fait un index sur image de toutes vos images (b)(c)
FDP 2663 HIPPO2.2 Un player qui reconnait à, 99% tous les modules. (b)(c)
FDP 2664 SYNAPZE Fichier au format guide pour savoir le hardware de vos amiga (a)(b)(c)
FDP 2665 à 2672 PACK MAGICWB Huit disks bourrés d'icones et de patterns (b)(c)
FDP 2673 KNACK Petit programme bien sympatique pour le LHA.DMS.LHZ (b)(c)
FDP 2674 MIDIPLAY 2.3B Joueur de modules au format midi (b)(c)
FDP 2675 PSXM Un utilitaire qui joue les modules aux format SXM -< PC (e)
FDP 2676 SOTFMEM Un utilitaire genial qui double la ram en la compactant (b)(c)

CD-ROM

news

Aminet 10.....79 Frs
Euroscene 2.....95 Frs
.....
Aminet box set 1 (4 CD).....189 Frs
Aminet bux set 2 (4 CD).....189 Frs
Aminet 7.....79 Frs
Aminet 8.....79 Frs
Aminet 9.....79 Frs
Giga graphic set (4CD).....169 Frs
Fred fich 10.....120 Frs
Frozen fich 1995.....140 Frs
Goldfish 1.....190 Frs
Goldfish 2.....190 Frs
Goldfish 3.....139 Frs
Assassins.....65 Frs
Assassins 2.....129 Frs
17 bit collection.....190 Frs
Giga DP (3 CD).....90 Frs
World of 1200.....139 Frs
World of amiga.....190 Frs
World of gif.....139 Frs
Amiga tools 1.....69 Frs
Amiga tools 2.....115 Frs
Amiga tools set.....140 Frs
Cam collection.....190 Frs
Demomania.....129 Frs
Fonts cd.....65 Frs

AUTRE CD ROM NOUS CONSULTER

TEL/FAX
20.03.62.72

NOS COMMERCIAUX

Alien Breed 3D.....voir Reseau *A+*
Dungeon Masters 2.....269 Frs
Fears AGA.....209 Frs
Gloom AGA.....219 Frs
Super streetfighter 2.....229 Frs
Super streetfighter 2 AGA..229 Frs
Virtual karting.....voir Reseau *A+*
IDEFIX (va).....350 Frs
Turbuprint 4.1.....voir Reseau *A+*
Personal Paint 6.4.....399 Frs
Worms.....189 Frs
Carton Rouge.....299 Frs
Sperls Legacy.....189 Frs

VOUS CREEZ DU DP, NOUS ON LE DISTRIBUE

EMULATEURS

FDP 2400 SHAPSHITTER 3.2A Dernière version de cet emulateur mac livré sans rom (b)(c)
FDP 2401 AMITEL 2.1 Un exellent émulateur du minitel en français (b)(c)
FDP 2402-2403 SPECTRUM EMULATOR Un émulateur du vieux spectrumde sinclair (a)(b)(c)
FDP 2404 PC-TASK DEMO 3.1 Un tres émulateur pc (a)(b)(c)
FDP 2405 C64 EMULATEUR Fmule le C64 malheureusement qje sur 1200 (c)
FDP 2406 ST EMULATOR L'emulateur de l'atari st ta !
FDP 2407 MSX Emulateur de msx1 sur 1200 (c)
FDP 2408 MSX2 Emulateur de msx2 sur 1200 (c)
FDP 2409 CPC 464 Emulateur de l' amtrad cpc **xxx** rom (a)(b)(c)
FDP 2410 AMORIC 0.9 Emulateur de l'oric avec rom + 4 jeux (a)(b)(c)

DEMOS

FDP 2200 GIGATRON Démo réalisé par Bonnik Meiall (c)
FDP 2201 NEXUS 7 Déso du groupe Andromeda 1st party 94 (c)
FDP 2299 OLYMPE Démo réalisé par le groupe Gods (c)
FDP 2232 WAYFARER Démo réalisé par le groupe space balls (c)
FDP 2207-2208 NINE FIGERS Démo réalisé par space ball (a)(b)(c)
FDP 2258 SEQUENTIAL Une tres bonne démo pour tous amiga
FDP 2217 FREEDOM Une démo réalisé par freedom (a)(b)(c)
FDP 5015-16 SWITCHBACK (c)+030
FDP 5018 SOME JUSTICE (c) **FDP 5019 ETERNITY** (c)
FDP 5020-21 SALL IS BEAUTIFUL (c) **FDP 5022-23 QED** (c)
FDP 5024 FATAL MORGANA (c) **FDP 5025 EXODUS LAND** (c)
FDP 5026 à 5030 ALKATRAZ (a)(b)(c) **FDP 5031-32 BENOIT** (c)

RETROUVEZ NOTRE LISTE COMPLETE SUR LE CATALOGUE FINAL-DP

MODULES/IMAGES

FDP 2900 à 2910 Mod Techno
FDP 2911 à 2913 Mod Hard rock
FDP 2937 à 2939 Mod Jazz
FDP 2940 à 2945 Mod House
FDP 2951 à 2981 Mod Fémos
FDP 2982 à 2992 Mod Dance
FDP 2993 à 2997 Mod Classique
FDP 3000 à 3006 Mod Films & Séries
FDP 3010 à 3014 Samp Guitares
FDP 3016 à 3018 Samp Voiteurs
FDP 6000 à 6005 S3M Trance
FDP 6006 à 6015 S3M Techno
FDP 6016 à 6025 S3M Synthetizer
et Bien d'autre sur notre catalogue

FDP 2700 à 2710 Im Voitures
FDP 2711 à 2730 Im Avions
FDP 2742 à 2750 Im Animaux
FDP 2764 à 2770 Im Astrono.
FDP 2797 à 2812 Im Mangas
FDP 2836 à 2843 Im Mondes
FDP 2857 à 2877 Im Erotique +18
FDP 2878 à 2900 Im Pronos +18
FDP 5000 à 5010 Im Walt Disney
FDP 4033 à 4040 Im Star trek
FDP 4055 à 4059 Im Warner Bros
FDP 4070 à 4071 Im Beatles
FDP 4074 à 4079 Im Moto
et Bien d'autre sur notre catalogue

STOP IMPRIMANTE STOP
COULEUR JET D'ENCRE
OLIVETTI+DRIVER+CABLE
2290 Frs

MATERIELS

AMIGA ESCOM +PACK.....3160 Frs
AMIGA ESCOM +PACK HD.....3960 Frs
MONITEUR M1438 S.....2390 Frs

TOWER 1200 toute config..... nous tel.
Extention de memoire 0K pour A1200.....530 Frs
Barrette 4 Mo .....790 Frs
Barrette 8 Mo.....1590 Frs
Carte accelerattice 68030 pour A 1200
-Avec 0 Mo 28 Mhz.....890 Frs
-Avec 4 Mo 28 Mhz.....1650 Frs
-Avec 0 Mo 42 Mhz.....1290 Frs
-Avec 4 Mo 42 Mhz.....1950 Frs
Lecteur cd rom atapi interne pour A 1200 Tower
- Quadruple Vitesse.....810 Frs
- Sexuple Vitesse.....1250 Frs
Durs disques interne 1200 / 600 3.5p
-860 Mo.....1460 Frs
- 1. Go.....1780 Frs
- Cable DD 2.5->3.5…alim.....80 Frs
Lecteur de disquette
- DD (880 ko) Int -> 390 Frs Ext -> 410 Frs
- HD (1.76 ko) Int -> 760 Frs Ext -> 795 Frs

Designation:

20.03.62.72 FINALDP
20.03.62.72
159 RUE VOLTAIRE BP 202
59334 TOURCOING CEDEX

TOTALE

Nbrs disks.....x 10 .....=
Montant materiel.....
Frais de port obligatoire.... +25 .....
Frais de port cd rom ..... + 5 .....
Frais de port materiel..... +60.....
Option recommander..... +15 .....
Option contre remboursement..... +45 .....
catalogue sur disk..... +15 .....
Etranger..... +20 .....
Machine:.....
Tel:.....

Adresse.....
.....
Code Postale.....
.....
ville.....

Star crusader

Take 2 interactive/Gametek

Après une longue attente, Star crusader arrive enfin sur nos Amiga. Passionnant simulateur de vol spatial, basé sur une histoire non linéaire qui vous permet de vivre le jeu, on se demande quand même s'il n'arrive pas un peu tard...

Sorti tout d'abord à la fin 94 sur Pc, *Star crusader* était la réponse de Take 2 et de Gametek au sublime *Wing commander 2*. Presque deux ans plus tard, il arrive enfin sur notre plate-forme de prédilection, l'Amiga. Les concepteurs du jeu se sont inspirés des grandes croisades et de l'histoire des grands empires (romains et britanniques) pour en tirer une histoire qui sert de base à un simulateur de combat spatial doté de 104 missions. Rien que ça...

Votre champ de bataille : la galaxie

Dans un coin perdu de l'univers, Ascalon rift, 6 races cohabitent tant bien que mal. Les derniers arrivés sont les Gorenes, auxquels vous appartenez. Vous incarnez en effet un jeune pilote gorene, affecté à l'une des trois bases avancées gorenes. Ces derniers sont en train de construire une gigantesque base, Prajna-7, équivalent de l'étoile noire dans *La guerre des étoiles*, qui devrait leur permettre de prendre le contrôle de tout Ascalon rift. Tout cela alors que les autres races sont en train de s'allier pour repousser la menace gorene. Au fil des missions, vous vous ferez votre propre idée de la situation dans Ascalon rift, et peut-être déciderez-vous finalement de rejoindre l'alliance anti-gorene...

Non-linéaire

Star crusader est un jeu qui n'est pas trop linéaire, en ce sens que l'issue de certaines missions décide des missions qui vont suivre. Autrement dit, vous ne jouerez pas les 104 missions les unes après les autres, mais seulement une partie d'entre elles lors de chacune de vos campagnes. C'est d'autant plus vrai, que les missions que vous remplirez dépendent également du camp que vous aurez choisi. Histoire de vous faire baver, sachez que vous pourrez piloter jusqu'à 13 vaisseaux différents, chacun disposant de ses propres caractéristiques (l'intruder par exemple, vous permet de passer inaperçu...). Comme dans tout simulateur digne de ce nom, le nombre de commandes dont vous disposez est impressionnant : il vous faudra connaître au moins dix touches avant de pouvoir vraiment commencer à jouer. Heureusement, vous pouvez apprendre les autres au fur et à mesure du jeu. Le contrôle se fait au clavier, à la souris, et normalement au joystick, mais malgré tous nos efforts, nous n'avons pas réussi à utiliser ce dernier. La difficulté du jeu n'est pas franchement progressive, certaines missions étant quasiment infaisables, et d'autres d'une facilité affligeante... Enfin, si les animations sont assez réussies, et les digitalisations vocales de bonne qualité, les graphismes du jeu en tant que tel ne sont pas formidables. Certes, il s'agit de 3D texturée, avec ombrages de Gouraud et de Phong, mais le moins qu'on puisse dire, c'est que ce n'est pas très coloré, ni très fin... C'est là qu'on voit que *Star crusader* est déjà vieux, alors qu'il vient à peine d'arriver. Ceci étant, le jeu reste quand même assez agréable à jouer, et souvent prenant grâce à un scénario bien pensé. Dommage que tout soit en anglais...

G.M.

Achtung !

Attention aux possesseurs de 1200 sans disque dur interne, mais avec un Overdrive. Nous avons perdu plus d'une matinée à réussir à lancer le jeu depuis l'Overdrive car le script de lancement de Star crusader est particulièrement mal fait. Espérons que ce dernier sera revu et corrigé d'ici peu.

On ne peut pas dire que ce soit très beau, mais ça bouge !

Ça ne vous rappelle rien ce symbole ?

Le jeu est ponctué d'animations plus ou moins réussies, mais qui se fondent bien au jeu.

AMIGA AGA

Simulateur de combat spatial

GRAPHISME	14
ANIMATION	15
JOUABILITÉ	15
SON	17
DURÉE DE VIE	18

Nombre de Joueurs : 1
Installable sur disk dur : oblig.
Langue : anglais
Nombre de disks : 10
Disponible sur : Pc

86%

JESSICO

COMPIL.

AWARD WINNERS
PLATINIUM...230
ELITE 2 + CIVILISATION
+ LEMMINGS

AWARD WINNERS
GOLD 230
ELITE PLUS + ZOOL
+ SENSIBLE SOCCER
+ J. WHITE SNOOKER

ACID ATTACK A1200...225
GUARDIAN + ROADKILL
SKIDMARKS 2

GREMLIN 4 180
LOTUS + PREMIER MANAGER2
SPACE CRUSADE + ZOOL 2

SOCCER STAR 96.....230
FIFA+KICK OFF 3
ON THE BALL+P. M. 3

BEAUJOLLY COMPIL...230
CANNON FODDER
+ TERMINATOR 2 + SETTLERS
+ CHAOS ENGINE

JESSICO SPECIAL 1..220
DOUBLE DRAGON 3
+ DRAGON FLIGHT
+ NIPPON SAFES

JESSICO SPECIAL 2 ..220
CHICAGO 90 + SUPER SKI
+ HIGHWAY PATROL
+LUXOR + VETERAN

JESSICO SPECIAL 3....90
XMAS LEMMINGS 94
+ XMAS LEMMINGS

MEGA PACK AG 180
MIG 29 + DIZZY ADVENTURES
+ BMX SIMULATOR + TENNIS
+ JOY. KONIX SPEEDKING

HELP 220
COOL SPOT + PUSH OVER
HUMANS + SENSIBLE SOCCER
DESERT STRIKE + ROAD RASH

CORE A1200.....225
BANSHEE + HEIMDALL 2
SKELETON KREW

JEUX AG1200

ACID ATTACK COMPIL.....225
ALADDIN 205
ALIEN BREED 3D NF 225
ALIEN BREED 3D 2 195
ATROPHY 195
BANSHEE 120
BLITZ BOMBERS 195
BLOODNET 225
BREATHLESS NF.....250
BRIAN THE LION 195
BURNING RUBBER 185
CHAOS ENGINE 120
CLUB FOOTBALL NF 120
COALA 220
DREAM WEB 225
DUNGEON MASTER 2 VF 280
EXILE 225
EXTREME RACING 195
FEARS 195
FIELDS OF GLORY 125
GLOOM DELUXE 195
GLOOM DATA DISK 125
HEMMINGS 3 205
MICROLYTE WARRIORS 195
OSCAR 99
OVERKILL ILLUSION NF 195
PINBALL MANIA 225
PINBALL PRELUDE.....215
PLAYER MANAGER 2 EXT.....185
POLE POSITION 195
ROAD KILL 195
SABRE TEAM 225
SHADOW FIGHTER 150
SIM CITY 2000 150
SKULL CRUSHER NF.....225
SOCCER STARS 96 COMPIL...235
SPERIS LEGACY VF 230
STREET FIGHTER
FIGHTER 2 TURBO 225
THE KILLING GROUNDS.....260
THEME PARK 195
TOWER OF SOULS.....225
UFO 150
ULTIMATE SOCCER
MANAGER VF 225
WATCH TOWER 195
XP8 195

ACCESSOIRES

AG 600 & 1200

ACTION REPLAY A1200 470
EXT 1 MO A600 + HORL.....350
EXT 1 MO A600 + HORL.....460
EXT 0 MO A1200 + HORL.....580
BARETTE 4MO 72 PIN 470
EXT 1MO A1200.....650
EXT 4MO A1200.....990
LECTEUR INTERNE 370
INTERFACE CDROM ATAPI .390
INTERFACE CDROM SCSI.....450
CARTE ACCEL. MTEC +MMU
68030 28 MHZ 850
68030 42 MHZ 1150

DIVERS AMIGA

ADAPTATEUR 4 JOY 100
ALIMENTATION.....390
BOITIER 50 DISK 59
DISK 3.5" DFDD.....35
DISK 3.5" DFHD 40
ETIQUETTES 3.5" X100.....40
EXT 512K A500 230
EXT 512K A500 + HORL.....280
EXT 1 MO A500+ 375
INTERFACE MIDI
SEQUENCIALES 199
LECTEUR INTERNE 500 320
LECTEUR EXTERNE 360
LECTEUR CDROM
2X ATAPI 890
4X ATAPI 990
2X SCSI 1150
4X SCSI 1750
DISK NETTOYAGE 3.5"..... 50
MICRO DISK NETTOYAGE.....110
SCANNER 256 TONS.....890
SOURIS 560 DPI 195
SOURIS 99
SWITCH SOURIS/JOYST. 150
PROLONGATEUR JOYST 40
TRACK BALL 185
ADAPT. ANALOG. JOYST.....55

JOYSTICKS AMIGA

JOYPAD PRO A1200/CD32 155
KONIX SPEEDKING.....99
KONIX SPEED. AUTOFIRE.....100
KONIX NAVIGATOR 105
MEGA JET 190
QJ JETFIGHTER.....100
QJ PEDALIER 90
QJ TURBO 2 90
FREEWHEEL VOLANT
(DIGI/ANA) 120

JEUX AG

A10 TANK KILLER.....150
ALL TERRAIN RACING NF.....220
BATTLE ISLE 93 VF 190
BLACK CRYPT 150
BOWLING KIN PIN 150
CANNON FODDER 2 NF.....150
CHAMP. MANAGER 2.....220
CIVILISATION NF 150
COLONISATION 250
DOGFIGHT NF 150
DUNE 2 150
ELITE + ...170
EMPIRE SOCCER VF.....220
FATE 150
FOOTBALL DIRECTOR 3 150
FRONTIER ELITE 2 220
INDY 4 FATE OF ATLANTIS..150
INDY CAR RACE USADE.....250
HANNA B. ANIMATION VF.....330
LORD OF REALMS VF 240
MANCHESTER UNITED
PREMIER LEAGUE VF..120
MASTER AXE 190
MICROPROSE GOLF 180
NORD & SUD VF 240
ODISSEY 190
OVERLORD.....231
PINBALL PRELUDE 220
PLAYER MANAGER 2 150
POLE POSITION 190
PREMIER MANAGER 3
DELUXE EDITION 150
RUFFIAN 140
SENSIBLE GOLF 220
SENSIBLE WORLD
OF SOCCER 96.....195
SETTLERS VF 220
SHADOW FIGHTER.....150
SIM LIFE (LSMOWBL3) VF....90
SIMON THE SORCERER NF..150
SPACE HULK 150
SUPER SKIDMARKS.....150
SUPER TENNIS CHAMP.....190
TACTICAL MANAGER 2.....220
THEME PARK.....250
TORNADO 150
TOTAL FOOTBALL 220
TOWER ASSAULT.....190
TRACK SUIT MANAGER 2.....150
UFO.....150
ULTIMATE PINBALL.....250
ULTIMATE SOCCER
MANAGER.....220
ULTIMATE SOCCER
MANAGER DATA 90
WORLD CLASS RUGBY 95.....150
WORLD OF GOLF 190
WORMS.....220
ZEEWOLF 2 NF.....260

BUDGET AG

A320 NORTH AMERICAN 120
ALFRED CHICKEN 120
ARCADE POOL 120
BI7 FLYING FORTRESS NF....120
BABY JOE.....120
BATTLE OF BRITAIN/F16 120
BODY BLOWS NF 120
CAMPAGN 2 120
CANNON FODDER 120
CHAOS ENGINE 120
COOL SPOT.....120
CYBERPUNK 120
D DAY 120
DESERT STRIKE.....120
EXCELLENT GAMES 120
F117A NIGHT HAWK VF.....120
F19 STEALTH FIGHTER NF...120
FIELDS OF GLORY NF.....120
F1 GRAND PRIX NF.....120
FURY OF THE FRIES.....120
GLOBAL DOMINATION.....120
GREAT COURTS 2 120
GUNSHIP 2000 VF 120
HEIMDALL 2.....190
HOOK 120
JIM POWER 120
LEGACY OF SORASIL.....120
LION HEART 120
LOST VIKINGS.....120
M1G29 SUPER FULCRUM 129
NICK FALDO GOLF 120
ON SUPER FOOTBALL.....120
PRO TENNIS TOUR.....120
PUGSY 120
QUATRO AVENTURE VF 120
QUATRO FIGHTER V3.....120
RISE OF THE ROBOTS.....120
SENSIBLE SOCCER 92/93 120
SOCCER KID.....120
SYNDICATE 120
TENNIS CUP 2.....120
TERMINATOR 2.....120
UFO NF 120

JEUX CD32

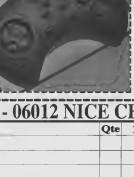
ACID ATTACK COMP. 230
AKIRA 195
ALIEN BREED 3D 230
ALIEN BREED 3D 2 260
ALL TERRAIN RACING.....190
ATROPHY 230
BANSHEE.....190
BATTLE CHESS 150
BRUTAL FOOTBALL.....190
CANNON FODDER 190
CORE CD32 BUNDLE 2 180
EXILE 190
EXTREME RACING 190
FEARS.....190
FIELDS OF GLORY 190
FOOTBALL DIRECTOR 3 230
GLOOM 2.....190
INTER SENSIBLE SOCCER.190
JAMES POND 3 90
NICK FALDO GOLF 90
LEMMINGS 190
ODISSEY 230
PINBALL ILLUSION 190
ROAD KILL 190
SPERIS LEGACY.....230
STAR CRUSADER NF.....230
SUPER FROG.....190
SUPER LEAGUE MANAGER..190
SUPER SKIDMARKS.....190
SUPER STREET
FIGHTER 2 TURBO 230
THE PARK 250
TURBO.....230
WATCH TOWER 230
WORMS.....230

CD ROM AMIGA

17 BIT 5TH DIMENSION.....199
AMIGA TOOLS 1,2 OU 3.....159
AMINET 6, 7, 8, 9, OU 10 99
AMINET SET 1 OU 2.....129
ASSASSINS 1 OU 2 199
BEST OF AMIGA SCENE 159
BIRTH OF STUPIDO.....199
ERIC SCHWARTZ 179
FRESH FONTS 1 OU 2 159
ILLUSIONS ON 2.....199
LIGHTWAVE ENHANCER 239
MAGIC ILLUSIONS.....99
MAXON CINEMA 4D.....339
MEGAHITS 1, 2, OU 3.....119
MULTIMEDIA TOOLKIT 199
PHOTO LIFE.....199
PHOTOGENICS 1.2 VF.....599
WORKBENCH ADD ON.....159
WORLD OF AMIGA 199
WORLD OF A1200.....199

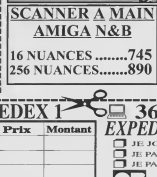
* SAUVER UN PROGRAMME ENTIER EN MEMOIRE SUR DISQUE.
* GENERER VOS PROPRES CHEAT CODES FACILEMENT.
* SAISIR ET SAUVEGARDER DES IMAGES A L'ECRAN AU FORMAT IFF.
* UTILISER UN ASSEMBLEUR/DESASSEMBLEUR 68020 COMPLET AFIN DE MODIFIER A VOTRE CONVENANCE TOUS LES LOGICIELS GELES.
* SAUVEGARDER VOTRE CAPACITE RAM CAR L'ACTION REPLAY INCLUS SA PROPRE MEMOIRE.
* TRES FACILE A INSTALLER (TRAPPE).

JOYPAD PRO COMP
A1200 / CD32.....155 F



SCANNER A MAIN AMIGA N&B

16 NUANCES 745
256 NUANCES.....890



ACTION REPLAY
Notice en Français
A1200.....470 F

JESSICO - BP693 - 06012 NICE CEDEX 1

TITRES	Qte	Prix	Montant

VOTRE ORDINATEUR(Configuration Complète):

S / Total
Port
Total

PORT LOGICIELS, JEUX 60 F
IMPRIMANTES, CONSOLES 60 F
ORDINATEURS 90 F

36 15 JESSICO
EXPEDITION: COLISSIMO

☎ 93.84.84.98
FAX 93 84 20 30

☐ JE JOINS UN CHEQUE OU MANDAT LETTRE 16/04
☐ JE PAIE A RECEPTION AU FACTEUR (RESERVE AUX CLIENTS)
☐ JE PAIE PAR CARTE BLEUE ET JE COMPLETE LA LIGNE CI-DESSOUS

☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ Exp . . / . .

NOM ..... PRENOM .....
N° ET RUE .....
C. P. ☐☐☐☐☐ VILLE .....
TEL ☐☐☐☐☐☐☐☐☐☐ SIGNATURE:

PAIEMENT A RECEPTION AU FACTEUR: TOTAL + 47F
EXPEDITION A L'ETRANGER: REGLEMENT PAR MANDANT INTERN. OU CB
EXPEDITION DOM-TOM OU ETRANGER: TOTAL + 30F

Free Distribution Software SARL

82 rue de Sailly, Boîte Postale 134
59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX
- Vente par correspondance uniquement -

Ligne des commandes 20.02.06.63
Télécopie 20.82.17.99
E-mail freedi1@ibm.net

Les meilleurs Logiciels Freeware/Shareware

Jusqu'à 9 disquettes : **12 Frs** l'unité - 10 disquettes et + : **10 Frs** l'unité

UTILITAIRES ET JEUX EN VERSION FRANCAISE

SH2911 - Tagger v1.02 : Le premier logiciel de dessin qui dessine ! Il relit et édite des Tags, le premier format de dessin universel qui restitue l'historique du dessin tel qu'il a été dessiné et non seulement une fimage fixe finale. **Version Française.** Disque dur conseillé. Distribué en Shareware Compensé. 20 F *(1) (2) (3).*

FDS2466A - Pack Antivirus : Les deux meilleurs anti-virus dans les versions les plus récentes. VirusChecker v8.30 **(Locale en Français)** & Virus ZII_v11.28 (VO). *(2) (3).*

DPAT94 - Amitel v2.1 Démo : Excellent émulateur minitel en version Française. Enfin le minitel en couleur sur l'écran de votre Amiga. Nécessite un modem ou un minitel + câble de liaison *(2) (3).*

FDS2863a,b,c,d&e - Term v4.5 : La version la plus récente du meilleur logiciel de communication. L'outil idéal pour vous connecter sur les BBS. Locale en Français. Distribué en 5 disquettes. Disque dur requis. *(2) (3).*

FDS2704 - ShapeShifter v3.4 : Nouvelle version encore améliorée de cet excellent émulateur Macintosh qui ne nécessite pas d'extension hardware Requiert au minimum un 68020, 4 Mo de RAM, le Workbench 2.1 ou + & un disque dur. Nécessite la Rom Mac & l'OSMac qui ne sont pas livrés. **Locale en Français**. *(2) (3).*

FDS2906 - Amoric v0.9 : Emulateur Oric 48 Ko en version 68000 et 68020+. **Version Française** *(1) (2) (3).*

FDS2909 - Quiz v4.1 : C'est un générateur de questionnaires à choix multiples utilisable par des enfants car entièrement pilotable à la souris. La réalisation des questionnaires peut être effectuée à partir d'un simple éditeur de textes. De nombreux sujets (géographie, histoire, sciences...) sont déjà traités dans les fichiers d'exemples. **Version Française** intégrale. *(2) (3).*

DPAT103 - AmigaTap v2.2 : Logiciel d'aide et d'apprentissage à la saisie. Oui, vous pourrez bientôt utiliser vos dix doigts en même temps pour taper votre courrier. **Version Française**. *(2) (3).*

SH1506 - Conjuge V2.0 : Permet de conjuguer tous les verbes de la langue française à tous les temps et tous les modes. Il peut être exécuté en multitâche avec un autre programme (un traitement de texte par exemple). **Version Française.** Distribué en Shareware Compensé 20 Frs. *(1) (2) (3).*

SH2487 - MouseStick v1.0 : Permet d'utiliser pratiquement toutes les fonctions de la souris avec un joystick. Peut être utile pour les jeunes enfants ou les personnes handicapées. Version Française. *(2) (3).*

FDS2893 - France Guide v1.2c : Quelle est la population de la Picardie ? Comment s'appellent les habitants de Béziers ? Quel est le code postal de Valencienne ? Toutes les réponses se trouvent dans ce guide. **Version Française.** Disque dur requis. *(3).*

FDS2888 - PBase 1.2a : Base de données spécialisée dans la gestion des Freeware/Shareware **Version Française** *(2) (3).* **EasyBase v1.0 :** Base de données pour gérer toutes sortes de listes... **Version Française.** Librairie Mui requise. *(2) (3).*

FDS2912 - Cocktails v1.1 : Base de donnees spécifiquement conçue pour la gestion des mini-bars. Elle vous aide à réaliser des Cocktails. Version shareware limitée. **Version Française.** Disque dur conseillé. *(2) (3).*

FDS2913 - Foot v1.0 <Beta> : Conçu pour les passionnés de Football Français, Foot permet de suivre la progression des équipes. L'auteur attend vos remarques et suggestions pour apporter la touche finale **Version Française.** Disque dur requis. *(2) (3).*

FDS2916 - Synapse v2.0 : Une base de données au format AmigaGuide concernant l'univers de l'Amiga. C'est une véritable mine d'informations sur la machine et ses périphériques. **Version Française.** Disque dur requis. *(3).*

FDS2915 - BlitzBank v1.53 : Puissant logiciel de gestion de comptes bancaires personnels. Mise à jour automatique des comptes, fonctions statistiques, etc... 1,5 Mo de mémoire requise, disque dur conseillé. Version Shareware limitée. **Version Française**. *(2) (3).*

SH2700 - Budget v2.04.7F : Excellent logiciel de gestion de comptes bancaires personnels. Fonctions de prélèvements / versements automatiques entre comptes... **Version Française.** Distribué en Shareware Compensé au prix de 20 Frs. *(2) (3).*

FDS2929 - Stock v1.2fr : Logiciel de gestion de stocks limité à 20 pages (soit 700 articles) qui permet de gérer tout type de stock avec facturation. Disque dur requis. **Version Française.** *(3).*

SH2269 - Le Pendu : Un remake du jeu du même nom. Vous pouvez au choix, utiliser des mots proposés dans le dictionnaire du jeu (10443 au total) ou entrer vos propres mots. **Version Française**. Distribué en Shareware Compensé au prix de 20 Frs. *(1) (2) (3).*

FDS2914 - Rewind - Turbo Lode 2 : C'est une sorte de suite de Turbo Lode qui est paru dans la disquette de couverture n°22 du magazine Dr(e)am. Cette version apporte de nombreuses améliorations tant au niveau du moteur du jeu que des graphismes et du son. **Version Française** Necessite 2 Mo de RAM. Installable sur disque dur. *(1) (2) (3).*

FDS2928 - MasterBrain : C'est un jeu de logique. Le but est de deviner par déductions successives, la couleur et la position de 4 pions cachés (determinés de manière aléatoire). **Version Française.** *(2) (3).*

LES DEMOS DE LA PARTY 5

FDS2920a,b,c&d - CNCD - Closer : Démo élue première de sa catégorie. Distribuée en 4 disquettes. Disque dur et mémoire Fast requis. *(3).*

FDS2921a&b - Oxygene - Vision : La démo élue deuxieme. Distribuée en 2 disquettes. Mémoire Fast requise. Installable sur disque dur. *(3).*

FDS2922 - Virtual Dreams - Faktory : Celle-ci a été élue troisième. Necessite de la Fast et un disque dur. *(3).*

FDS2923 - Essence - Crazy Sexy Cool : La demo élue cinquieme. Fast et disque dur requis. *(3).*

FDS2924a,b&c - Embassy - Corona : Elue sixieme. Distribuee en 3 disquettes. Fast & disque dur requis. *(3).*

FDS2925 - Polka Brothers - No : Elue neuvième. Fast et disque dur requis. *(3).*

FDS2919 - Stellar - Galerie : Elue dixième. Fast requise. *(3).*

FDS2926 - Scania - Autentik : Elue douzième. Fast requise. Installable sur disque dur. *(3).*

JEUX DIVERS

J145 - MineRunner : Jeu d'action et de réflexion Il faut ramasser des cubes d'énergie pour accéder aux niveaux supérieurs... *(2) (3).*

J146 - Blobble : Jeu d'action et de reflexion. Il faut sauter de case en case pour vous diriger vers la sortie et accumuler les points et les bonus. *(2) (3).*

J147 - Deluxe Galaga V2.6C AGA : Shoot'Em Up de type Space Invaders. *(3).*

J184 - Tubes v1.6 : Il faut raccorder des tuyaux avant que la vanne ne s'ouvre. *(2) (3).*

J185 - Think A Manie v2.99 : Le but est de retourner des cartes sur une grille pour former des paires. *(3).*

1 disquette gratuite en plus pour 8 achetées
3 disquettes gratuites en plus pour 15 achetées

J186a&b - International ChampionShip Wrestling : Un superbe jeu de catch pour 1 ou 2 joueurs. *(1) (2) (3).*

J187 - Xenex : Vous devez détruire toutes les météorites qui gravitent autour de vous. *(3).*

J188 - Derring-Do : Vous devez ramasser toutes les pommes sans vous faire attraper par les monstres. *(1) (2) (3).*

J189 - Suicide Machine : Des ennemis arrivent face à vous en masse... Aidez-vous de votre viseur pour faire mouche. *(1) (2) (3).*

J190 - Tony & Friends In Kellogs Land : Jeu de plate-forme avec le celèbre héros de la marque de céréales. *(3).*

J191 - Super Mega Fruits : Inutile de vous ruiner dans les casinos... *(1) (2) (3).*

J192 - Internal Combustion : Course de trois voitures sur douze circuits differents. A la clef, la victoire au championnat ! *(1) (2) (3).*

J193 - Simon : L'adaptation du jeu de société du même nom. *(1) (2) (3).*

J195 - Power Walls : Un excellent casse-briques qui concurrence sans probléme le célèbre MegaBall. *(1) (2) (3).*

J196 - Beetle Demo : Jeu d'arcade/réflexion. Le but est de collecter le plus grand nombre d'objets. Cette version compte 30 niveaux. *(3).*

J197 - Boing 3.0 : Jeu de réflexion. Vous devez collecter des étoiles en vous aidant de tremplins. *(1) (3).*

J198 - Blox : C'est à la fois un jeu de réflexion et un puzzle. *(1) (2) (3).*

J199 - Blox Extra Level : De nouvelles images pour le jeu Blox. Ici sur le thème du film "Le Roi Lion". *(1) (2) (3).*

J200 - Spring Time : Jeu d'arcade en 3D. Vous guidez un petit bonhomme qui doit faire basculer des planches... *(1) (2) (3).*

J201a&b - Wally World : Aidez Wally à passer différentes épreuves... *(1) (2) (3).*

J203a&b- Xerion : Le but est de proteger votre cité des attaques aériennes des envahisseurs. *(1) (3).*

J204 - Power Battle : Le but est de détruire l'adversaire qui cherche à en faire autant. *(1) (2) (3).*

J205a&b - Jet Set Billy : L'adaptation du celébre jeu Jet Set Willy sur Commodore 64. *(3).*

J206 - Zaxxon : Adaptation d'un classique sur Commodore 64 & console CBS. *(1) (2) (3).*

J207a&b - Mad House : Jeu d'aventure en deux disquettes. *(3).*

J210 - Doctor Stange 2 : Jeu de plate-forme. Il faut trouver toutes les clefs pour pouvoir passer de tableau en tableau .. *(1) (2) (3)*

J211a&b - Hyperace : Course de voitures de 1 a 4 joueurs sur 12 circuits. *(3).*

J212 - GlassBack 2 : Jeu de plate-forme. Vous devez monter et descendre les échelles afin de ramasser toutes les étoiles. *(1) (2) (3).*

J213 - Jet Set Willy 3 : Jeu de plate-forme Il faut ramasser le plus d'objets possibles... *(2) (3).*

J214 - Deluxe PacMan ECS v1.7 : Nouvelle version du plus célèbre des jeux de PacMan sur Amiga ! *(2) (3)*

J215 - Galleons : Jeu de bataille navale très amusant pour deux joueurs. *(2) (3)*

J216 - Morthal Kumquat II : Jeu de baston pour 2 joueurs. *(1) (2) (3).*

J217 - Gloom Deluxe Démo : Version de démonstration jouable d'un jeu de type Doom. *(3).*

COMPATIBILITE

(1) = Compatible A500/2000 équipé du Kickstart 1.2 ou 1.3

(2) = Compatible Amiga 500+/600 et 2000 équipé du Kickstart 2.04.

(3) = Compatible Amiga 1200/4000 équipé du Kickstart 3.0 et +.

AVIS AUX AUTEURS

Vous êtes l'auteur d'un utilitaire, d'un jeu, d'une démo, d'un recueil de trucs et astuces, de documentations techniques, vous êtes graphiste, musicien, etc... Vous souhaitez faire connaître vos oeuvres ? Vous pouvez faire figurer vos créations dans notre premier CD-ROM Amiga consacré au "Libre Essai" Français. Les logiciels peuvent être en version complète ou limitée, mais impérativement avec une documentation en Français. Envoyez-nous vos créations au plus vite en joignant une autorisation de distribution pour le CD-ROM et une présentation de votre création pour l'Index. Indiquez la configuration requise et éventuellement les librairies utilisées.

Lecteur Syquest EZ-135 — **1.990 F**
Sauvegardez vos données sur des cartouches de 135 Mo... Très rapide ! Nécessite un contrôleur SCSI.
Cartouche EZ-135 (135 Mo) — **199 F**

Lecteur ZIP IOMEGA - 100 Mo — **1.590 F**
Sauvegardez vos données sur des disquettes de 100 Mo Nécessite un contrôleur SCSI. Adaptateur requis (mais non livré) si branchement direct sur Squirrel.
Disquette Zip de 100 Mo — **149 F**

JEUX (Disks) AMIGA 1200

Alien Bread 3D AGA	**219**
Breathless AGA	**249**
Fears AGA	**212**
Gloom AGA	**212**
Pinball Illusions AGA	**235**
Pinball Mania AGA	**212**
Virtual Karting AGA	**189**
WatchTower	**219**
Worms	**212**

Blitz Basic v2.1 (VF)	420
Câble minitel <->Amiga	75
Câble Parnet	119
Câble Sernet (CD32)	199
CD-Boot (Vo)	210
CD-Write (Vo)	289
Comprendre son Amiga - K7	
Vidéo de formation (VF)	170
Guru ROM V6 (Vo)	340
Photogenics V1.2A (VF)	599
Studio II (Vo)	499
Turbo Calc 3.5 (VF)	490

CD-ROM AMIGA
Les prix les plus compétitifs

Freeware - Shareware	
17 Bit 5 Dimension	169
Amiga Tools 3	149
Aminet 6 - 7 - 8 - 9	79
Aminet 10	79
Aminet 11 - Avril 1996 -	**79**
Disponible courant avril	
Aminet Box Set Vol.1	199
Aminet Box Set Vol.2	199
Amos PD Release 2	169
CD 64 Sensations Vol.1	159
CAM Collection (2 CD)	199
Euroscene 2	99
Fresh Fish 10	110
Frozen Fish 1995	134
Giga PD V3 (3 CD)	89
Gold Fish 3	149
LSD CD Volume 3	159
Magna Media Amiga Vol.3	79
Meeting Pearls 3	59
Network CD Toolkit 2 (-)	119
NFA - AGA Experience	159
PD-Soft - Hottest 6	169
The Global Amiga Experience	169
UPD Gold (4 CD)	239
Vidéo - 3D - Textures - Objets	
3D-GFX	**279**
Amiga Desktop Video	149
Imagine 3.0 Enhancer	299
Light Rom 3 (3 CD)	359
Lightwave Enhancer	299
Pro Video Club 1	**279**
Textures	179
Textures Gallery (2 CD)	299
Texture Portfolio	**399**
The Light Works	259
Fonts & Clip-Art (PAO)	
Clip Art CD	99
Clip Art & Fonts	139
E.M. Computergraphic 1 ou 2 ou 3	199
Fonts CD	99
Fresh Fonts Vol.1 ou 2	139
The Colour Library	139
Adultes Uniquement	
Plain Brown Wrapper (GIF)	149
Sheer Delight (-) AGA	149
Animations	
Animations CD (2 CD)	169
Eric Schwartz CD	159
Multimédia	
Multimedia ToolKit 2 (2 CD)	219
Ultimedia 3 & 4 (2 CD)	209
Jeux	
Alien Bread 3D (Pour CD32)	219
Assassins CD Vol.1 (-)	159
Assassins CD Vol.2 (-)	159
Emerald Mines (-)	99
Gamers Delight 2 (-)	149
Gloom (Pour CD32)	212
Worms (Pour CD32)	212
Modules - Sons - Midi	
Best of Amiga Scene (CD-Audio)	99
Da Capo	179
Everybodys Girlfriend	**119**
Tangent Music - David Pleasance (ex directeur de Commodore UK !). C'est un CD-Audio mettant en valeur les qualités musicales de l'Amiga au niveau professionnel.	
Music Mods & Sounds Effects	139
Sound Terrific (2 CD)	169
Images	
Artwork	99
Fractal Universe (-)	189
Giga Graphic Set (4 CD)	159
Magic Illusions	99
Sci-Fi Sensation	199
Stare Opix	189
Super Autos 94/95	39
Divers	
@-Net CD ou Disks	149
Do it ! - W. Friedhuber	149
Insight - Dinosaurs (-)	279
Insight - Technology (-)	279
Personal Suite (PROMO)	**390**
Video Creator CD32 (VF) (-)	249
Xi-Paint 3.2	249
Encounters - UFO Phenomenon	149

Tous les CD-ROM sont envoyés en **Colissimo - Recommandé** pour un forfait de transport de **34 Frs** par commande quel que soit le nombre de CD-ROM de la commande !

Un grand nombre d'autres titres sont disponibles. Catalogue complet et détaillé des CD-ROM sur simple demande.

Prix révisables sans préavis. Les prix sont valables sauf erreurs ou omissions typographiques. Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles

Tout l'univers de l'AMIGA

Revendeur agréé *AMIGA* - Spécialiste du CD-ROM & des logiciels Freeware et Shareware - 6 ans d'expérience - 15.000 clients satisfaits - La garantie du sérieux et des prix bas ! Revendeurs, n'hésitez pas à nous contacter !

Ouvert du Lundi au Vendredi de 9 h à 18 h

AMIGA 1200

MC68EC020/14 Mhz
2 Mo de RAM - ChipSet AGA
Lecteur 3"1/2 880 Ko
Amiga OS3.1 en Français
+
PACK MAGIC
Personal Paint v6.4 + Photogenics v4 SE + WordWorth v4 SE + Print Master v1.2 SE + Datastore v1.1 + Organiser v1.1 + TurboCalc v3.5 + Pinball Mania + Whizz

3.190 F

AMIGA 1200

+ Pack Magic + Disque Dur interne 170 Mo + SCALA MM300

3.990 F

AMIGA 1200 Surfer

+ Pack Magic + Disque Dur 260 Mo + SCALA + Modem 14.4 agréé + Logiciels d'accès à Internet + Abonnement IBM + 100 h gratuites.

4.490 F

Promotion exceptionnelle valable pendant tout le mois d'avril 1996 : Pour la France métropolitaine, les frais de transport des Amiga 1200 et des moniteurs M1438S sont gratuits.

MONITEUR M1438S

Multisynchro Couleur 14" - Stéréo - Basse radiation : MPR II Résolution : 1024 x 768

2.290 F

Offre exclusive : Pour l'achat d'un AMIGA nous offrons 10 disquettes DP et 3 % de réduction sur **toutes** vos commandes suivantes (hors port) pendant 1 an à partir de la date d'achat.

CARTE ACCELERATRICE BLIZZARD

Blizzard 1230-IV pour Amiga 1200 - MC68030 MMU cadencé à 50 Mhz + horloge + support SIMM 72 points 32 bit (60 ou 70 ns) de 1 à 128 Mo + support coprocesseur PGA 68882 à 50 Mz et contrôleur Fast-SCSI-II en option. Manuel en Français par FDS. - **0 Ko** **1.490 F**

Options :
Coprocesseur 68882 à 50 Mhz **590 F**
Contrôleur Fast-SCSI-II (1230-IV) **890 F**

Blizzard 1260
(Sur réservation uniquement). - 0 Ko **4.890 F**

CARTE ACCELERATRICE M-TEC

M-Tec 1228 pour Amiga 1200 - MC68030 MMU à 28 Mhz + horloge + support SIMM 1 à 8 Mo + support coprocesseur et contrôleur SCSI-II en option. **- 0 Ko** **890 F**

M-Tec 1242 pour Amiga 1200 - Idem que M-Tec 1228 mais à 42 Mhz. **- 0 Ko** **1.190 F**

Option :
Contrôleur SCSI-II pour M-Tec **790 F**

SIMM - Tarifs à la baisse !!!

SIMM 2 Mo 72 points - 32 bit (80 ns) **390 F**
SIMM 4 Mo 72 points - 32 bit (60 ns) **790 F**
SIMM 8 Mo 72 points - 32 bit (70 ns) 1.490 F
SIMM 16 Mo 72 points - 32 bit (60 ns) **2.790 F**

DISQUES DURS EXTERNES SCSI-2

Les disques durs que nous proposons sont des modèles externes qui disposent de leur propre alimentation. Ils sont livrés avec un câble SCSI 25/50, un terminateur, sont préparés et formatés AmigaDOS. **150 Mo de logiciels DP y sont copiés gratuitement.** Une interface SCSI-2 est nécessaire (Blizzard Fast-SCSI-II, M-Tec SCSI-II, GVP, Squirrel ou autre...).

540 Mo Quantum 1.790 F
850 Mo Quantum 2.090 F
1 Go FUJITSU 2.190 F
1 Go Quantum 2.490 F

Nous consulter pour les capacités supérieures

Modem NovaFax 14400 1.290 F
Modem NovaFax 28800 1.890 F
Les modems sont **agréés**, livrés avec manuel en Français et tous les câbles. (sans logiciel Amiga).
Option : Kit Internet Amiga : @-Net 139 F

AsimCDFS V3.5 - Version Française

AsimCDFS v3.5 de la société Asimware Innovations Inc est bien plus qu'un simple gestionnaire de CD-ROM. Il permet de lire les CD-ROM aux formats ISO 9660, HighSierra et Macintosh HFS. Il gère intégralement les CD-AUDIO grâce à des fonctions avancées de gestion de discothèque, d'accès aux pistes, d'identification des CD-AUDIO, de lecture et de catalogage des titres. L'écoute des pistes sonores est possible par les sorties audio 16-bit du lecteur CD-ROM ou au travers du bus audio 8-bit de l'Amiga[1] et possibilité de réaliser des échantillons sonores vers des fichiers au format AmigaDOS[1].

AsimCDFS V3.5 supporte les PhotoCD Kodak[2] et Corel avec conversion transparente au format IFF 24-bit dans différentes résolutions (192 x 128 à 3072 x 2048). Les images sont automatiquement représentées sous forme d'icônes colorées permettant une identification rapide.

AsimCDFS V3.5 est également un émulateur CD32 et CDTV[3]. Le driver ATAPI pour Amiga 1200 & 4000 est livré. Un port ARexx complet permet un contrôle intégral du logiciel. AsimCDFS V3.5 est totalement configurable. Livré avec le CD-ROM FishMarket qui contient les disquettes Fish 260 à 1000.

Version Française intégrale : Prix public TTC : 690 Francs
Disponible également auprès de votre revendeur AMIGA local habituel.

Nous consulter pour les modalités de mise à jour des versions antérieures.

[1]Cette possibilité dépend de la vitesse du CPU et nécessite un lecteur CD-ROM SCSI-2 supportant le transfert CDDA (Apple CD300e Plus).
[2]Kodak est une marque déposée de Eastman Kodak Compagny. [3]La qualité de l'émulation dépend de la configuration et n'est pas garantie.

Pour le Suisse AsimCDFS v3.5 - Version Française - est disponible directement chez : RELEC, Village du Levant, 2B - 1530 PAYERNE. Tél/Fax : 37 61 5275

LECTEURS CD-ROM SCSI

Les lecteurs CD-ROM que nous proposons sont des modèles externes qui disposent de leur propre alimentation. Ils sont livrés avec un câble SCSI 25/50, un terminateur, un manuel, un driver de base pour Amiga et Macintosh et un CD-ROM Aminet. Une interface SCSI-2 est nécessaire (Blizzard Fast-SCSI-II, M-Tec SCSI-II, GVP, Squirrel ou autre...).

SANYO PORTABLE 2X 860 F
APPLE CD300e Plus 2X 1.490 F
SANYO 4X 1.890 F
APPLE CD600e 4X 2.590 F
NAKAMICHI MBR-7 2X 2.990 F

Squirrel SCSI-2

Interface SCSI-2 pour AMIGA 1200

Cette interface se connecte sur le port PCMCIA de l'Amiga 1200 et permet de brancher un lecteur CD-ROM SCSI/SCSI-2 et jusqu'à 6 autres périphériques SCSI (disques durs, Syquest, etc..). Elle n'invalide pas la garantie de l'Amiga ! Aucun problème d'alimentation. Compatible avec toutes les cartes accélératrices (sauf Blizzard 1260) et extension de mémoire quelle que sot le quantité de mémoire. Notice d'installation en Français par FDS. **499 F**

BON DE COMMANDE A RETOURNER A : FREE DISTRIBUTION SOFTWARE Boîte Postale 134, 59453 LYS LEZ LANNOY CEDEX

Désignation des articles et/ou numéro de référence des disquettes : _____
_____
_____
_____

Nombre total de disquettes : _____ x 12 F ou (10 F à partir de 10 disquettes) _____ F
Nombre total de disquettes SH : ____ x 20 F _____ F
Total CD-ROM et/ou matériel _____ F
Forfait de port OBLIGATOIRE : Disquettes : 20 F / Disquettes en recommandé : 34 F / _____ F
CD-ROM ou Petits périphériques : 34 F / Lecteurs CD-ROM - Disques durs : 80 F / Amiga, Moniteur : 100 F
Port supplémentaire autres pays CEE & DOM-TOM : 24 F / Moniteur, Amiga, périphériques : (Nous consulter) _____ F
Catalogue DP complet en (4 disquettes) = 20 F (ou 30 F sans commande) _____ F
MONTANT TOTAL A REGLER PAR CHEQUE OU MANDAT A LA COMMANDE _____ F
( ) Carte VISA/EUROCARD ! ____!____!____!____!____! EXP !____!9____!
Les titulaires d'une carte bancaire peuvent passer commande par téléphone ou par fax (100 F minimum).
Nous n'acceptons plus les commandes en "Contre Remboursement" passées par téléphone

NOM : _____ Prénom : _____
ADRESSE : _____
ODE POSTAL : _____ VILLE : _____

Amiga est une marques déposée de Escom AG. Date et Signature
Dream - Avril 1996

Dungeon master II, la soluce (2e partie)

Niveau 2

Evitez le combat, et ne prenez pas d'objet. Allez en (12 ; 12), placez l'engrenage, en (19 ; 9) mettez le fusible en place, ouvrez la porte, prenez le passe-partout en (25 ; 9). Hâtez-vous vers (8 ; 12), utilisez le passe-partout et ouvrez la porte en (9 ; 12), récupérez le passe-partout puis entrez

dans le couloir en (20 ; 9). Si vous voulez vous pouvez combattre les grosses bêbêtes vertes, le mieux est d'attendre tranquillement qu'elles tirent toutes leurs flèches. Mettez tous les leviers vers le haut : (13 ; 21), (13 ; 20), (12 ; 20), (11 ; 20), baissez puis relever le levier (10 ; 20). Allez en (23 ; 21) et poussez le levier qui commande l'échelle. Utilisez le passe-partout en (15 ; 20), ouvrez la porte, récupérez le passe-partout, placez un fusible en (15 ; 17). Prenez la clé en croix qui est en (15 ; 15). Démarrez les pompes en utilisant les leviers (13 ; 14), (14 ; 14), puis (15 ; 16) afin d'abaisser l'échelle (14 ; 17) menant au niveau 1. Retournez en (25 ; 10), placez la clé en croix dans la serrure puis gravissez l'échelle afin d'aller au niveau supérieur.

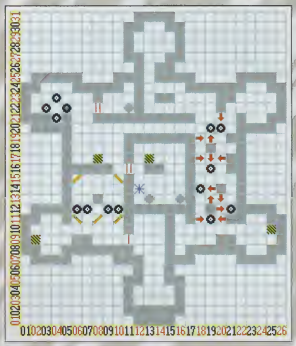
Autres objets :

Eau : (21 ; 20)
Parchemin : (5 ; 9)
Engrenage : (19 ; 18)
Bouclier Ra Sar : (22 ; 8)
Jambière Ra Sar : (22 ; 11)
Gantelet de Kalan : (3 ; 21)

Deux bombes rouges dans un tonneau : (14 ; 30)
Un fusible et deux bombes vertes dans un tonneau : (24 ; 23)
Dans la pièce du parchemin, il y a un coffre volant. Il contient un anneau de tempêtes, une boîte magique et un fusible. Si cela vous intéresse, poursuivez-le et tirez-lui dessus des boules de feu.

Niveau 2.

d'ouvrir la porte (8 ; 22). Prenez l'épée furie en (11 ; 23), l'armure d'amiante et les genouillères en amiante en (11 ; 24). Allez dans la salle (15 ; 10). Placez les déflecteurs comme sur le plan, en les poussant et en utilisant les leviers (8 ; 13). Puis placez-vous sur la plaque (8 ; 14), la boule de feu part. Bougez deux fois le levier, la



Niveau 3.

boule de feu frappera son point de départ et condamnera les trous. Défoncez la porte en (10 ; 9). Prenez les jambières d'amiante et le bouclier de feu en (14 ; 8), le casque d'amiante est en (12 ; 4). Appuyez sur le bouton qui est sur le mur en (15 ; 3), cela fera apparaître une épée furie et une potion rouge en (12 ; 4). Allez ensuite ouvrir la serrure (10 ; 15) à l'aide du passe-partout. Abaissez le levier en (12 ; 16) afin de descendre l'échelle. Ouvrez les vannes en (14 ; 13), (15 ; 13), puis ouvrez les torchères en (15, 18), (12 ; 18). Enlevez la plaque qui est en (15 ; 16) et appuyez sur le bouton qui était derrière,

Niveau 3

Frayez-vous un chemin en détruisant les tables qui vous bloquent. Vous devez ensuite passer les béliers afin d'aller en (11 ; 20). Allez en (7 ; 22) et jetez un objet lourd comme un élément d'armure sur la dalle (4 ; 22) afin

Niveau 4.

cela fera apparaître une massue tech en (16 ; 18). Allez ensuite en (2 ; 9). Montez à l'échelle afin d'atteindre le niveau 4.

Autres objets :

Serviteur attaque : (19 ; 23)
Serviteur défense : (14 ; 30), (23 ; 21)
Bombe verte : (6 ; 19)
Bombe rouge : (6 ; 20)
Fiole vide : (6 ; 17)

Niveau 4

Avancez jusqu'à (15 ; 10), courez afin de passer les lasers. Abaissez le levier en (12 ; 9) afin d'arrêter les lasers. Prendre la clé d'onyx qui est en (25 ; 10), laissez la clé de crâne. Allez en (8 ; 10) et utilisez la clé d'onyx dans la serrure. Enlevez la plaque en (8 ; 21) et appuyez sur le bouton, prendre l'épée Excsymyr en (8 ; 23). Utilisez le levier (9 ; 17) afin de descendre l'échelle (8 ; 17). Descendez par l'échelle au niveau 3, évitez les téléporteurs et allez en (2 ; 9), utilisez l'échelle. Reprenez la clé d'onyx puis retournez en (25 ; 10), posez la clé d'onyx dans la niche et prenez la clé de crâne. Redescendez par l'escalier (2 ; 9) et remontez par (8 ; 17). Utilisez la clé de crâne avec la serrure (18 ; 17) et entrez dans le téléporteur (19 ; 18). Vous apparaissez alors en (21 ; 14), tirez des boules de feu sur le déflecteur qui est à côté de vous afin de détruire la table, ouvrez la porte et placez les déflecteurs comme sur le plan. Abaissez les leviers (13 ; 20), (12 ; 12) ; (16 ; 19) et (10 ; 19). Redescendez par l'échelle (8 ; 17), puis allez en (13 ; 17) et descendez jusqu'au niveau 0. Une fois dans la cave, avancez en (47 ; 35), détruisez le serviteur qui surveille le four. Prenez une pierre rouge et lancez-la dans le four, ou laissez un des hommes de pierre alimenter le foyer.

Retournez au niveau 4 en suivant le même chemin. Vous pouvez monter sur la terrasse par l'échelle (12 ; 19). Là, de rudes combats vous attendent, mais ils vous donneront l'expérience nécessaire pour le combat final. En (13 ; 22) la porte s'est ouverte, placez quelques serviteurs de défense devant la porte, puis reposez-vous afin de récupérer votre mana et votre santé. Guérissez vos plaies avec les potions puis vérifiez que le poids du matériel transporté par chaque héros ne s'affiche pas en jaune, sinon débarrassez-vous de la surcharge. Mettez des bombes rouges dans les mains des magiciens et les autres de façon à pourvoir les prendre le plus vite possible. Puis prenez le serviteur d'attaque en (13 ; 21) et utilisez-le sur le pas de la porte. Puis générez un maximum de servants d'attaques. Avancez tout droit dans le néant en prenant garde à ne pas tomber. Une fois au bout des dalles, tournez à gauche, suivez les dalles rapidement car elles disparaissent. Tournez vers la gauche, puis suivez les autres dalles. C'est ici que cela se complique. Vous voici enfin face à Dragoth, jetez sur lui le maximum de bombes en étant contre lui car sinon il fera apparaître un mur magique et la bombe vous rebondira dessus. S'il vous reste de la mana, tirez quelques boules de feu, puis achevez-le à coups de hache vorax. Avec de la chance et de la patience vous vaincrez ce démon. Sinon combattez encore d'autres créatures afin d'augmenter votre expérience. Bonne chance, l'avenir est entre vos mains.

Magie

Les potions : pour créer une potion, le magicien doit avoir une fiole dans la main, vous devez ensuite choisir la force de la potion puis :

VI : soins
YA : augmente votre vigueur
VI+BRO : antipoison
ZO+BRO+RA : augmente votre mana
YA+BRO : bouclier magique
FUL+BRO+KU : augmente votre constitution
OH+BRO+ROS : potion verte
YA+BRO+DAIN : potion bleue
YA+BRO+NETA : potion grise

Les sorts : ici la force à utiliser varie en fonction de la puissance du magicien.

YA+EW : boule de matière
YA+IR : bouclier bleu
YA+IR+DAIN : bouclier bleu
OH+VEN : tir poison
OH+EW+KU : bouclier rouge
OH+EW+ROS : bouclier jaune
OH+EW+DAIN : bouclier bleu
OH+EW+NETA : bouclier vert
OH+EW+SAR : invisibilité
OH+KATH+KU : tir
OH+KATH+ROS : tir
OH+KATH+RA : tir éclair
OH+IR+ROS : courir
OH+IR+RA : éclairage maximum
FUL : torche magique
FUL+IR : boule de feu
FUL+BRO+NETA : bouclier jaune
DES+VEN : tir vert
DES+EW : tir bleu
DES+IR+SAR : ténèbres
ZO : fermeture des portes et des portes dimensionnelles
ZO+EW+KU : serviteur d'attaque
ZO+EW+ROS : serviteur voleur
ZO+EW+NETA : serviteur de défense
ZO+BRO+ROS : mur déflecteur

N'hésitez pas à nous envoyer vos astuces à Dream, Astuces, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris

AMIE LE PRO.

11 Bd Voltaire 75011 PARIS
(1) 43 57 96 18
Fax : (1) 43 57 10 01
ouverture : 10h à 19h

11 ans d'expérience

OCCASIONS

Photo non contractuelle

Amiga 500	700*	Moniteur 1083S	800*
Amiga 500+	800*	Moniteur 1085S	800*
Amiga 600	900*	Moniteur 1084S	1000*
Amiga 2000	1500*	Moniteur SVGA	1000*
Amiga 1200	1800*	Imprimante à porte de	300*
Amiga CD32	900*	Lecteur externe	250*

PERIPHERIQUES

EXTENSION MEMOIRE A 500/500+/600

S'installe sous la trappe

1001	A500	512Ko	Sans horloge	200*
1002	A500	1 Mo	s'accorde A1001	490*
1003	A500	2 Mo	Sans horloge	890*
1004	A500	1 Mo	Chip RAM	1490*
1005	A500+	1 Mo	Sans horloge	300*
1006	A600	1 Mo	Sans horloge	300*
1007	A600	1 Mo	Avec horloge	400*

LECTEUR INTERNE & EXTERNE pour A 500/600/1200/2000

1018	externe	Tous	880Ko	350*
1020	externe	Tous	1,76Mo	790*
1021	interne	A500	880Ko	320*
1022	interne	A 600 A1200	880Ko	340*
1023	interne	A 600 A1200	1,76Mo	690*
1024	interne	A2000	880Ko	380*

DISQUE DUR A 500

Boîtier avec contrôleur Ide et extension mémoire RAM jusqu a 8 Mo

1025	Boîtier vide	0Ko RAM	790*
1026	540 Mo	0Ko RAM	1890*
1027	640 Mo	0Ko RAM	2090*
1028	820 Mo	0Ko RAM	2290*

ROM 3.1 + AMIGA DOS

1029	Pour A500/1000	720*
1030	Pour A600	780*
1031	Pour A1200	780*

MONITEUR

1032	SVGA 14"	1590*
1033	SVGA 15"	2290*
1034	Multiscan	2290*

DISQUETTES

Certifiées 100% sans erreurs

3"1/2 DF DD	Par	2,80*	Par	2,70*	Par	2,50*	Par	2,30*
3"1/2 DF HD	10	2,90*	50	2,80*	100	2,60*	200	2,40*

ACCESSOIRES

DIVERS

1068	Souris standard	99*
1069	Souris 300 dpi.	120*
1070	Souris 400 dpi.	160*
1071	Souris optique	220*
1072	Crayon souris	300*
1073	Trackball	350*
1074	Multistandard 500	200*
1075	Multistandard 600	260*
1076	Commut. joy/souris	200*
1077	Alim. 500/600/1200	390*

CABLES

1078	Peritel	90*
1079	Midi	70*
1080	Nul modem	90*
1081	Minitel	90*
1082	Disque dur 2"1/2 IDE	60*
1083	Disque dur 2"1/2 IDE	70*
1084	Prolongation joystick	60*
1085	Imprimante	90*
1086	Adaptateur multisync.	150*
1087	Adaptateur peritel 1083	150*

MULTIMEDIA

SON

3001	**Interface MIDI** pour connecter un instrument Midi à l'Amiga. 3 ports (1 In, 1 Out et 1 Thru)	190*
3002	**MEGALOSOUND** Sampler en Direct-to Disk 8 bits, 70Khz mono et 39Khz stéréo sur A500. 56Khz stéréo sur A1200.	390*
3003	**AURA** en Direct-to-Disk port PCMCIA. > a 60 hz stéréo sur A1200.	890*

VIDEO

Digitaliseur 24 bits sur port // 3 entrées vidéo (2 composites + 1 S-VHS). Détection automatique du format vidéo (Pal, Secam, S-VHS). Capture d'image et animation en 16 million de coul.

3004	**VIDI 24 RT** Résolution maxi 380x604	1390*
3005	**VIDI 24 RT PRO** Résolution maxi 760x604	1990*

FAX / MODEM

Livrés avec câbles + CD A.Net (logiciels de com. internet + instal. et config.) Compatible Hayes, Fax classe 1 et II, groupe 3. Compression de données : MNP5, CCITT V42bis. Correction d'erreur: MNP4, CCITT V42. **Un mois de connection internet OFFERT !**

306	**OUITEC** 14400 bauds	1140*
3007	**OUITEC** 28800bauds	1590*

GENLOCK

3008	**MINIGEN** 1 entrée et 1 sortie vidéo. 3 positions de mixage	790*
3009	**COMPOSITE** 1 entrée et 1 sortie vidéo. Panel de mixage (ChromaKey, by passe...)	1790*
3010	**Y-C** 1 entrée et 1 sortie S-VHS (compasite et Y-C). Panel de mixage (ChromaKey, by passe...)	2790*

GRAPHIQUE

Scanner à main en 24 bits jusqu'à 200 dpi. Affichage en HamB/24 bits sur Amiga non VGA. Fonctionne sur tout Amiga avec ROM 2104 ou Plus. Necessite plus de 1 Mo.

3011	64 tons de gris	690*
3012	256 tons de gris	990*
3013	Couleur	2190*

COMMANDEZ

Par téléphone au 43 57 96 18
Par fax au 43 57 10 01
Par courrier en remplissant le coupon ou sur papier libre

LOGICIELS

GRAPHIQUES

DELUXE PAINT V	590*
PERSONNAL PAINT 6.4	490*
PANORAMA	850*
ANIM. WORKSHOP	1150*
IMAGE FX	1490*
PHOTOGENICS	590*
MAIN ACTOR BROADCAST	NC
SCENARY ANIMATOR	590*

VIDEO & SON

SCALA VT 100	199*
SCALA MM 211	790*
SCALA MM 400	1490*
IMAGE VISION	749*
CINEMORPH	290*
MUSIC X.2.0	349*
AUDIO SCULPTURE	250*
OCTAMED 6.0 VF	690*

BUREAUTIQUE

FINAL COPY II	390*
TURBO CALC 3.5	490*
D. OPUS 5.12 VF	690*
PAGE STREAM 3.0	1150*
TURBO PRINT 4.0	560*
STUDIO 2	490*
DIRWORK 2.1 VF	690*
DIAVOLO BACKUP 3.2 VF	580*

DIVERS

PC TASK 3.15 VF	990*
DEVPACK 3.5	990*
HISOFT BASIC 2.5 VF	1190*
POWER COPY 3	349*
MODEM TUTORIAL	180*
GP FAX 2.346 VF	750*
CROSS DOS 6.0	650*
BLITZ BASIC 2.1	480*

CD-ROM domaine public

NOUVEAUTES

A-NET	149*	Amiga Tools 3	159*
Pro. Back 2	129*	Imagine 3.0 Enhancer	519*
Goldfish 3	159*	Amos PD CD2	199*
Aminet 9	99*	Quick Forms CD	299*
Aminet 10	99*	Multimedia Mania	99*
Aminet set 2	199*	Artits vol.1	99*
Light Rom 3	399*	Euroscene 2	99*
LSD & 17 bits vol.3	199*	Zoom CD2	149*
Magna Media Amiga vol.3	79*	Fred Fish 9	149*
		Fred Fish 10	119*
		Species 2	199*

CLASSICS

CAM-CD	199*	Light Rom 1	319*
Euroscene 1	99*	Light Rom 2	319*
17 bits Phase 4	149*	Gold Fish 2	199*
Ten ou Ten pack	395*	Amos PD CD	179*
CD PD 3	99*	World of Clipart	199*
World Info 95	199*	World of Sound	199*
Cliptomania	349*	World of Amiga	99*
		Amiga FD inside	149*
		Lechner coll.1	239*
		3D Arena	249*

TOP 20 JEUX

JEUX

		ZEEWOLF 2	249*
		ODYSSEY	249*
FEARS	249*	A.T.R.	249*
GLOOM	249*	SOCCER STARS 96'	249*
GLOOM DELUXE	249*	PINBALL ILLUSIONS	249*
ALIEN BREED 3D	249*	SENSIBLE WORLD OF SOCCER	249*
WORMS	249*	VIRTUAL KARTING	249*
SPERIS LEGACY	249*	SUPER SKIDMARKS	249*
		COLONIZATION	249*

DOMAINE PUBLIC

GRAND CHOIX DE DISK ET CD
JEUX • DEMOS • UTILITAIRES • EROTIQUES

SERVICE REPARATION

Nous réparons tous les ordinateurs et moniteurs...
Délais maximum 10 jours. Devis gratuit ou forfait.
Réparation garantie 3 mois.

RACHAT COMPTANT

Nous reprenons comptant vos ordinateurs, vos périphériques, vos logiciels, vos livres...

A retourner à **AMIE VPC 11 Bd Voltaire 75011 PARIS**

Nom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
Tel ..... Mon ordinateur .....

Prix TTC, promotions non cumulables *Frais d'envoi : poste 50F / transporteur 150F par colis/ 4,75F en ligne

Désignation ou ref.	Qté	Prix	Montant

☐ Chèque ☐ CCP ☐ Carte bleue date d'expiration N°
☐ Carte club AMIE Date Signature

Nous nous gardons le droit de refuser toute vente anormale. Nos prix sont donnés à titre indicatif et peuvent être modifiés sans préavis. Offres valables dans la limite des stocks disponibles. Photos non contractuelles

QUICK COUPS 41

AMIE AMIGA

Plus de choix au meilleur prix !

11 Bd Voltaire 75011 PARIS M° REPUBLIQUE (1) 43 57 96 18

Crédit gratuit **4 MOIS** Après acceptation du dossier

LECTEUR CD ROM

Compatible ISO 9660 + CD photo + CD audio + CD 32.

CD-ROM IDE ATAPI

Possibilité jusqu'à 4 périphériques ATAPI. Montage rapide. Installation double clic.

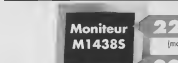
KIT RANDY ROM :	4 vitesse seul	**690F**
Interface 4 ATAPI IDE	4 vitesse + KIT	**1090F**
Câble de connection IDE	6 vitesse seul	**990F**
Câble d'alimentation	6 vitesse + KIT	**1390F**
Disquette d'instal IDE-FIX	KIT RANDY ROM	**490F**

CD-ROM SCSI

Possibilité jusqu'à 6 périphériques SCSI. Montage sans ouvrir l'ordinateur.

SQUIREL :	4 vitesse seul	**1290F**
Interface SCSI 2	4 vitesse + SQUIREL	**1690F**
Disquette d'instal	6 vitesse seul	**2290F**
Disquette logiciels CD	6 vitesse + SQUIREL	**2740F**
Connexion par PCMCIA	SQUIREL	**490F**

A1200 PACK MAGIC



Processeur MC **68020/14 Mhz**, mémoire **2 Mo**, lecteur 3" 1/2 880 Ko. Système d'exploitation **OS 3-1**

+ PACK MAGIC

Digita Wordwarth 4SE
Digita organiser 1.1
Personnal paint 6.4
Turbo Calc 3.5
Digita print manager 1.2 SE
Digita Datastore 1.1
Photogenies 1.2 SE
Pinball Mania
Whizz

OPTION DD	
DD 170 Mo + SALLA	**3990F**
DD 540 Mo	**4290F**
DD 820 Mo	**4490F**
DD 1 Go	**4890F**

CARTE ACCELERATRICE A1200

Carte MTEK
68030 MMU à 28 ou 42 Mhz
Support SIM 1/2/4/8 Mo
Support copro 68882
Horloge + batterie
Option SCSI

28Mhz	0Mo	**790F**
28Mhz	4Mo	**1290F**
28Mhz	8Mo	**1790F**
42Mhz	0Mo	**1190F**
42Mhz	4Mo	**1690F**
42Mhz	8Mo	**2190F**
INTERFACE SCSI		**790F**

Carte BLIZZARD 1230 IV
68030 MMU à 50 Mhz
Support SIM jusqu'à 128 Mo
Support copro 68882
Horloge + batterie
Option SCSI

50Mhz	0Mo	**1490F**
50Mhz	4Mo	**1990F**
50Mhz	8Mo	**2490F**
50Mhz	16Mo	**3490F**
INTERFACE SCSI		**940F**

Carte BLIZZARD 1260 TURBO
68060 MMU à 50 Mhz
Support SIM jusqu'à 64 Mo
Option SCSI

50Mhz	0Mo	**4890F**
50Mhz	4Mo	**5390F**
50Mhz	8Mo	**6780F**
50Mhz	16Mo	**8080F**
INTERFACE SCSI		**940F**

LECTEUR ZIP

Remplace le disque dur externe. Facile à transporter. Installation rapide.

Cable + Drivers
100 Mo par disque
Taux de transfert 1Mo/s
Temps d'accès 28 ms

Lecteur ZIP seul	**1490F**
Lecteur + SQUIREL	**1990F**
SQUIREL	**490F**
Cartouche 100 Mo	**100F**

A1200 TOWER

Boitier mini-tower + leds, 2 baies 3" 1/2 + 1 baie 4" 1/4. Alimentation 200W modifiée AMIGA. Interface clavier PC + clavier PC.
Options : bus Zorro II et III

A1200 seul	**4490F**
A1200/820Mo	**5790F**
A1200/820Mo/CD4X	**6590F**
Boitier seul	**1890F**

CARTE MEMOIRE

S'installe sous la trappe. Auto configurable.

Support SIM 32 bits
1/2/4/8 Mo 32 bits
Support copro 68882
Horloge + batterie

0 Mo	**590F**
2 Mo	**990F**
4 Mo	**1090F**
8 Mo	**1590F**

LECTEUR SYQUEST EZ 135

La plus rapide des unités de stockage. Livré avec alimentation et câbles.

Cartouche 135 Mo 3" 1/2 amovible.
Temps d'accès 13,5 ms
Ne nécessite aucun driver.

Lecteur EZ 135	**1990F**
Lecteur + SQUIREL	**2490F**
Cartouche 135 Mo	**240F**

CARTE ACCELERATRICE A4000

CYBERSTORM

68060 à 50 Mhz. Extensible jusqu'à 128 Mo en barrette SIM 72 b. Option carte SCSI et module ethernet.

Cyberstorm 4 Mo	**NC**
Cyberstorm 8 Mo	**NC**
Cyberstorm 16 Mo	**NC**
Carte SCSI	**NC**

IMPRIMANTES

Livré avec câble et disquette driver.
Sélection proposée en fonction du meilleur rapport Qualité/Prix.

EPSON :

Stylus 820	Coul. rés. 360x360 dpi.	**1790F**
Stylus Color II	Coul. rés. 720x720 dpi.	**2990F**

CANON :

BJ 30	NB rés. 360x360 dpi.	**1490F**
BJC 210	Coul. rés. 360x360 dpi.	**1690F**
BJC 210	Coul. rés. 720x360 dpi.	**2290F**

HEWLETT-PACKARD :

HP 340	NB rés. 600x300 dpi.	**1990F**
HP 600C	Coul. rés. 600x300 dpi.	**2490F**
HP 850C	Coul. rés. 600x300 dpi.	**3990F**

A4000 TOWER

Processeur **68040/25 Mhz**, mémoire **RAM 2 Mo**, mémoire FAST **4 Mo ext. 16 Mo** , lecteur 3" 1/2 1,76 Mo. Controleur DD IDE + SCSI - Disque Dur **1 Go** SCSI

+ SCALLA MM 300

LE MEILLEUR ENVIRONNEMENT MULTIMEDIA
VIDEO = Effets spéciaux
SON = Mixage bruit et musique
SYNCHRO = Affichage sur son

OPTION MEMOIRE	
2 Mo + 4 Mo + SCALLA	**18900F**
2 Mo + 8 Mo	**19600F**
2 Mo + 12 Mo	**20300F**
2 Mo + 16 Mo	**21000F**

DISQUE DUR

Disque Dur 3" 1/2 IDE
+ câble 2" 1/2 3" 1/2
+ câble alimentation
+ disquette d'instal

540 Mo	**1190F**
630 Mo	**1290F**
820 Mo	**1390F**
1 Go	**1490F**

Disque Dur 2" 1/2 IDE
+ câble 2" 1/2 3" 1/2
+ disquette d'instal

170 Mo	**1290F**
340 Mo	**1690F**
540 Mo	**1790F**
635 Mo	**1990F**

Disque Dur 3" 1/2 SCSI
+ câble 50 broches
+ disquette d'instal

540 Mo	**1290F**
1 Go	**1790F**
2 Go	**4590F**
4 Go	**7590F**

Bédé Dream/Yann Serra

Jeux de vilains
(Kid Paddle T1)
par Midam

La bédé belge s'attaque aux jeux vidéo... Et ce n'est pas pour autant qu'elle en perd son humour ! Kid Paddle est un petit garçon à mi-chemin entre Charlie Brown et Titeuf, plongé dans une passion qui agace son entourage. Le dessin expressif et la narration agitée sont un coup de punch hilarant dans un domaine trop souvent lié aux mangas. Un nouveau fer de lance pour les éditions Dupuis, à ne rater sous aucun prétexte !

Acta est fabula
(L'île des morts T5)
par Mosdi et Sorel

Dans l'univers de Mosdi et Sorel, la vie est une perpétuelle pièce de théâtre et l'île des morts, ses coulisses. Un endroit où se retrouvent les êtres séparés, le temps d'un rêve ou d'une agonie. Les couleurs épaisses et quasi monochromes de Sorel apportent un ton de Renaissance à une mise en scène tantôt lente, tantôt véhémente. Un album de qualité mais qui reste difficilement accessible si l'on n'a pas lu les épisodes précédents.

Music Dream/Rod

BLUES ROCK

Amanda Marshall
Epic/Sony music

Déjà disque d'or au Canada, cette jeune et jolie chanteuse de 23 ans vient de sortir un premier album très attachant. Enregistré à Los Angeles avec des musiciens de studio hors-pair (comme Kenny Arnoff, Lee Sklar ou Tim Pierce), Amanda Marshall a le souffle d'une vraie voix même si certaines intonations ne sont pas très originales. 10 titres pop teintés de blues-rock avec quelques ballades magnifiquement interprétées qui ne vous laissent pas indifférent. Sachant toujours trouver le ton juste pour ne pas tomber dans la banalité, Amanda Marshall est une chanteuse sur qui il faudra compter.

JAZZ

Maudite Aphrodite
BO
Sony music jazz

On connaît la passion que voue au jazz le célèbre réalisateur américain Woody Allen. Pour son nouveau film, *Maudite Aphrodite*, il nous propose un bande son pleine de grands classiques appartenant à l'histoire de cette musique, on y retrouve *Take five* par Dave Brubeck, *Lil'l darlin'* par Count Basie ou encore *Whispering* par Erroll Garner...

PUNK ROCK

Bad religion
The gray race
Small/Sony music

Certain groupes n'ont pas attendu la déferlante punk pour s'imposer, Bad religion existe depuis quinze ans et reste à ce jour l'un des groupes punk rock le plus authentique. *The gray race*, leur 9e album, renferme quelques belles pièces aux mélodies diaboliques soutenues par une rythmique de folie. Attention 100% rock agressif !

COUNTRY BLUES

Cowboy junkies
Lay it down
Geffen/MCA

Devenu un groupe mythique avec leur album *The trinity session* (enregistré en 14 heures pour seulement 250 $!), les Cowboy junkies poursuivent leur musique inclassable, sorte de country blues hypnotique jonglant avec les histoires et les images de l'Amérique profonde. Ambiance sombre et dépouillée que la voix de Margo Timmins explore avec délice.

ROCK

Terrovision
Regular urban survivors
EMI

Ce troisième et nouvel album de Terrorvision fait l'effet d'une véritable tornade. Leurs mélodies pop accrocheuses servies par un humour décapant sur de bons gros riffs de guitares, ont déjà conquis un large public outre-Manche. *Regular urban survivors* tente de mettre d'accord les fans de hard rock et de pop, pari parfaitement réussi.

POP

Katerine
Mes mauvaises fréquentations
Rosebud/Barclay

Katerine est une sorte de dandy qui se serait perdu quelque part dans les années 60. Il y puise toute son inspiration en étant assez malin pour garder son originalité. *Mes mauvaises fréquentations* nous balade de rumba en jazz minimaliste avec une incroyable habileté et beaucoup de fraîcheur, un album pour le moins très fréquentable.

ROCK

Les wampas
Trop précieux
BMG/RCA

Il faudra s'y faire, Les wampas font partie du paysage rock français. Depuis 1983, date de leur début en banlieue nord, ils cultivent leur originalité, la voix déconcertante de Didier, un son resté volontairement "live" et des compositions extrêmes. Parfois difficile à suivre mais toujours original, Les wampas est un groupe TOP précieux !

Ciné Dream/Mister B.

Casino

Martin Scorsese

Américain (2h58), avec Robert De Niro, Sharon Stone, Joe Pesci, James Wood.

De *Mean streets* (1973) aux *Affranchis* (1990), Martin Scorsese a toujours été fasciné par le milieu des truands. Sous leur allure de polar, tous ses films sont parcourus par les mêmes thèmes : l'ascension, la chute, le bien, le mal... Et tous brossent le plus impitoyable portrait d'une Amérique déboussolée. Dans *Casino,* Ace, un bookmaker juif (Robert De Niro), est envoyé à Las Vegas par la mafia, pour y diriger un établissement de jeu, le Tangiers. Le début, éblouissant, nous plonge dans les coulisses du Tangiers, à la fois temple du jeu et usine à monnaie, contrôlée par des grands prêtres aux costumes impeccables mais aux méthodes barbares. Tout, dans ce monde clinquant et bariolé est mis au service d'un dieu unique : l'argent. Tout le monde, des deux côtés de la scène, triche et manipule. Avec une précision quasi documentaire, Scorsese décrit les rouages de cette effrayante machine. Il retrace les derniers jours de gloire du syndicat du crime à Las Vegas, dans les années 70. *Casino* devient la plus brillante des fresques - sociale et politique - sur l'Amérique des apparences. Pas un plan qui ne fasse preuve d'inventivité. Et les comédiens sont à l'unisson. De Niro, bien sûr ; Joe Pesci - effrayant en garde du corps imprévisible - et Sharon Stone, qui trouve un de ses meilleurs rôles, celui de Ginger, la tricheuse professionnelle qui devient la femme infidèle et sombre dans la drogue. Une leçon de cinéma !

Sharon Stone, la tricheuse.

La dernière marche

Tim Robbins

Américain (2h02), avec Susan Sarandon, Sean Penn, Robert Prosky, Raymond J.Barry.

Susan Sarandon et Sean Penn, merveilleux !

D'un côté du parloir de la prison : Helen Prejean, religieuse (Susan Sarandon). De l'autre : Matthew Poncelet, assassin (Sean Penn). Condamné à mort depuis six ans, il a écrit une letttre au hasard, pour trouver de l'aide. Elle a répondu ; elle s'est engagée à l'assister jusqu'à l'exécution de la peine, sans savoir où son geste allait l'emmener...

Inspiré d'un témoignage authentique (Sœur Helen Prejena existe et son livre est un best seller), le film de Tim Robbins nous emmène, lui, au bout de l'horreur. Horreur du crime commis par Matthew d'abord. Puis horreur du crime légal, froidement programmé dans un prison glaciale. Rien n'est éludé : ni le calvaire des parents des victimes, ni les aberrations du condamné, ni le désarroi de la religieuse devant les exigences de la justice humaine. C'est toute l'absurdité du monde que l'on prend en plein visage durant les dernières séquences, quasiment insoutenables. Portrait d'une femme exceptionnelle (admirable Susan Sarandon), avec ses doutes, mais accrochée à une idée fixe : offrir à celui qui va mourir un témoignage d'amour, *La dernière marche* illustre une fois de plus cette idée évidente que deux crimes successifs ne s'annulent pas mais s'additionnent.

Chacun cherche son chat

Cedric Klapisch

Français (1h35), avec Garance Clavel, Zinedine Soualem, Olivier Py, Renée Le Calm.

De retour de vacances, Chloé - qui avait donné son chat à garder à une vieille dame, apprend que celui-ci a disparu. C'est tout. Un peu mince comme scénario... Détrompez-vous. Pour Cédric Klapisch (l'auteur du *Péril jeune*), il n'y pas de petits sujets. Il suffit de se promener en observant. Et la quête de Chloé devient prétexte à la jubilante description d'un quartier (le XIIe arrondissement) et sa faune. De rencontre en rencontre, une trame se tisse, des personnages se dessinent (les vieilles dames solitaires, l'émigré paumé...) Klapisch nous parle de la mixité (raciale,musicale, sexuelle), de la solitude, du célibat... Toile de fond : les vieux immeubles qu'on détruit pour construire le Paris en toc de demain. Construit au fil du tournage - comme on dit d'un livre qu'il est écrit au fil de la plume - *Chacun cherche son chat* nous fait respirer un air de liberté inattendu et vivifiant.

Un film haut en couleurs.

Les yeux de Pierre

(Terres d'ombre T1)

par Gibelin et Springer

Les séries d'heroïc fantasy se suivent, ne se ressemblent pas mais sont assez souvent de bonne facture. *Terres d'ombre* ne déroge pas à la règle et présente une histoire très bizarre sur un ton humoristique. Le dessin est un habile mélange des techniques : encrage plutôt américain, couleurs de style européen et expressions bien françaises. Pas mal du tout, mais le scénario s'appuie peut-être un peu trop sur une suite probable.

L'Ecole des bouffons

(Le fou du roy T2)

par Cothias et Goepfert

Après avoir été l'héroïne des *7 vies de L'épervier* et de *Masque rouge*, Ariane de Troïl vogue en ce moment vers l'Amérique dans *Plume aux vents.*

Parallèlement aux aventures de sa mère et de sa soeur, le petit Jean-Baptiste fréquente de plus en plus les tribus d'artistes. Plus rythmé que son prédécesseur, l'*Ecole des bouffons* est un maillon majeur dans la fabuleuse saga historique de Cothias. L'autre visage de Molière ?

La Volcanic party 2

Contrairement à la plupart d'entre vous, nous n'avons pas profité de nos vacances d'hiver pour dévaler les pentes enneigées de nos chères Alpes, par contre nous nous sommes rendus à quelques kilomètres de là, à Clermont-Ferrand, où se tenait, du 1er au 4 mars, la Volcanic party 2. Résultat : 4 jours de délire complet, mis en scène par le groupe Mentasm.

Les organisateurs ont su réunir plus de 170 amateurs de démos, une grande majorité venait du monde Pc, beaucoup de l'Amiga, et un nombre non négligeable provenait du Falcon. On trouvait même quelques Risc 600 d'Acorn en démonstration. Une très bonne organisation, irréprochable. L'eau minérale coulait à flot, grâce au partenariat de Volvic (et oui, les volcans d'Auvergne, c'est eux !). Pour voter, un système de bornes sur Pc était mis en place, ce qui permettait d'aller voter au fur et à mesure des compétitions, quand on le désirait. Une autre machine était dédiée à l'élaboration d'un article "real time" sur la party, composé des réflexions de chacun, qui survenaient à tout moment. La presse locale, intéressée par l'événement, nous avait rendu visite au cours de la journée du samedi, visite qui s'est d'ailleurs concrétisée par un sympathique article dans l'édition du dimanche.

En grands professionnels, le groupe Mentasm a ouvert le bal avec une animation de leur cru, mêlant à la fois des animations de synthèse et quelques captures vidéo de films. On peut regretter un relatif faible nombre de participations aux divers concours, ce qui a obligé les organisateurs à regrouper certaines compétitions, alors qu'elles étaient initialement séparées par machine. Par exemple, sachez qu'il n'y a eu que trois démos sur Amiga, et toutes les intros tournaient sur Pc. Les compétitions du dimanche avaient été retardées de quelques heures, mais cela avait pour seul but d'attendre la tombée de la nuit, pour mieux voir les projections sur l'écran géant. La Wild compétition, tant attendue, n'a pas su tenir ses promesses, et les productions étaient toutes excellentes : Saturne nous a montré à sa manière que tous les gros effets de 3D peuvent être fluides (sur bandes vidéo), Realtech a présenté un report de l'Assembly'95 (on aurait bien voulu le revoir), etc.

Encore un grand merci à tous les organisateurs de cette party, en espérant vivement qu'un tel événement se reproduira l'année prochaine.

Concept mambo

Code : Ether
Musique : Cafard et Yonder
Graphisme : Voxel et Ibis

Si vous aimez le surf, alors cette démo est pour vous ! Venez admirer les gars de Saturne se la donner à donf dans la poudreuse. Deux disks plein à craquer d'animations, en avant, en arrière, parfois même avec du texte ou un cube en transparence. On sent bien qu'il y a eu un gros travail de synchronisation des séquences avec la musique, ce qui rend la démo d'autant plus intéressante. Le rendu est excellent, surtout sur un grand écran comme celui de la Volcanic party 2. Démo AGA en 2 disks, installable sur disque dur (1.5 Mo), Fast obligatoire.

Bunk

Code : Gogo et DJ thunder
Musique : DJ Thunder
Graphisme : Zack et DJ thunder

Autre démo présentée à la Volcanic, Bunk est la première grande production du groupe Moule, dont les membres oeuvrent aussi bien sur

Erratum

Tof, 2e prix en graphisme de The party 95, fait partie du groupe Drifters, et non, comme nous l'avions écrit, du groupe Psychotrope. Cette malencontreuse erreur semble avoir bien indigné les membres de Drifters, qui nous ont envoyé une lettre recommandée à ce propos.

Le palmares

Démos :
1. Magic biniou par Eclipse (Pc)
2. Exin par Anarchy (Pc)
3. Concept mambo par Saturne (Amiga)

Intros 64 ko :
1. Velvet par Fatal justice
2. Rest par Just for fun

Wild :
1. Voxel démo par Saturne
2. Oups ! par Hastur

Graphisme :
1. Blok par Antony/Dreamdealers
2. Born to burn par Krabob/Monkind
3. Fond par Twix/Fatal design

Image de synthèse :
1. Atrium
2. Dark city par Shk/Mentasm

Animation de synthèse :
1. Axis
2. Comète par Hastur

Musique multi-voix :
1. Strike par Hillscan
2. Arbra chocet ki pu par Just for fun
3. Rubrimas par Just for fun

Musique 4 voix :
1. Highways echos par Cash/Mentasm
2. Alexise par Just for fun
3. Last in space par Fx/Playmobil

Amiga que Falcon et Pc. Le code est d'un assez bon niveau, mais malheureusement les graphs et la musique peinent un peu. Quelques effets : un mapping sol + plafond, un graph de Charlie Chaplin morphé, des objets 3D tour à tour mappés, en Gouraud, en Phong, voire même avec de la réflexion. Démo AGA, un fichier exécutable (750 ko), installable sur disque dur, Fast obligatoire.

Vincent Oneto

MICRO GAMES INFORMATIQUE

LES UTILITAIRES:

212 F	POWERBASE V3.5
434 F	PHOTOGENICS 1.2 A1200/A4000
397 F	PAINTER 3D 500/1200
431 F	PERSONAL PAINT 500/1200
189 F	INT OS DATA POUR AMOS
571 F	FUN COLOR A500/A1200
321 F	DELUXE PAINT 5 A1200
326 F	**COMPILE A1200 WORDWORTH-PRINT MANAGER-DPAINT4-DENNIS-OSCAR**
230 F	AUDIO SCULTURE 500/1200
332 F	3 D CONSTRUCTION KIT 2

Port 30 F pour les utilitaires

LE MATERIEL:

742 F	CARTE MEMOIRE A1200 AVEC 1 MO + SUP.COPRO
995 F	CARTE ACCELERATRICE M-TECH 28 Mhz + sup.copro plce +sup.mémoire
1 315 F	CARTE ACCELERATRICE M-TECH 42 Mhz + COPRO + sup memoire
1 013 F	MEMOIRE SIMM 8 Mo 32 bit
579 F	MEMOIRE SIMM 4 Mo 32 bit
718 F	LECTEUR CDROM 4 vit.SONY
1 079 F	LECTEUR CDROM 6 vit.CREATIVE LABS
1 043 F	RANDYROM avec nappe 4 IDE et logiciel (CDROM 4X)
687 F	RANDYROM sans CDROM (avec nappe 4 IDE)
2 135 F	DISQUE DUR 1.7 Go E-IDE
1 856 F	DISQUE DUR 1.2Go E-IDE
1 556 F	DISQUE DUR 850 Mo E-IDE
1 321 F	DISQUE DUR 540 Mo IDE
153 F	SOURIS 2 BOUTONS PRIMAX
175 F	SOURIS 3 BOUTONS WIZZARD
139 F	SOURIS 2 BOUTONS EKLIPSE
154 F	CABLE PERITEL A600/A1200
140 F	CABLE NUL MODEM 1.80 M
127 F	CABLE DISQUE DUR 2.5"/3.5" + ALIM
180 F	CABLE DISQUE DUR 2.5"/3.5" + NAPPE CDROM + ALIM
250 F	KIT NAPPE CDROM A600/A1200 (comprend la nappe 2.5/3.5)
650 F	KIT ADAPTATION BOITIER PC (avec adaptateur clavier 500/2000/3000)
112 F	ADAPTATEUR MONITEUR MULTISYNCHRO
200 F	ADAPTATEUR CLAVIER A2000/3000/4000/CDTV pour A1200
144 F	SPEED KING AUTO FIRE
169 F	JOYSTICK QS2 TURBO
139 F	POWER PAD AMIGA/SEGA
241 F	VOLANT FREEWHEEL DIGITAL
198 F	JOYSTICK JET FIGHTER

Port 50 F pour le matériel - 150 F pour les AMIGA ET MONITEUR

ET AUSSI...!

2 290 F	**MONITEUR MICROVITEK M1438S**
3 190 F	**AMIGA 1200 STANDARD + MAGIC PACK**
3 990 F	**AMIGA 1200 HD 170 MO + MAGIC PACK + SCALA 300**
4 490 F	**AMIGA 1200 HD 260 MO + MAGIC PACK + PACK INTERNET+100 heures de connec.gratuites**

EXCEPTIONNEL ! 1 AN D'ABONNEMENT OFFERT A "DREAMS",POUR L'ACHAT D'UN AMIGA

MICRO GAMES C'EST TOUJOURS...!

Le club d'échange avec des nouvautées chaque semaines.Adhésion 350 F avec **un jeu en cadeau** + le jeu que vous aurez choisi dans la liste.puis l'échange vous couteras **50 f + 20 f de port**.Catalogue complet sur simple demande de votre part.

MICRO-GAMES

REVENDEUR AGREE AMIGA

PIECE DETACHEE,REPARATION

7,RUE DU GENERAL FOLTZ-BP 123

90003 BELFORT CEDEX

TEL.:84/21/81/10 **FAX:84/21/48/77**

GTI-SCHATZRUHE

XIPaint

Comme son nom l'indique, ce CD est un logiciel de dessin commercial. Immédiatement, on pense à *TVPoint*, le célèbre logiciel de dessin 24 bits (ça veut dire qu'on dessine en 16 millions de couleurs) ;
- mais il n'y a pas 16 M de couleurs en même temps sur un Amiga !
- non, c'est pour cela qu'il faut se servir d'une carte graphique ou afficher en HAM 6 ou 8 ou 256 couleurs. Seulement, si *XiPaint* a des qualités (notamment le fait de bien vouloir se lancer et être "utilisable" sur mon bon vieux A2000/020 en HAM 6), il n'a pas le talent de *TVPaint* : savoir s'en servir instinctivement parce qu'il a été conçu par des graphistes ! Quand on voit la barre de boutons multicolore de *XiPaint*, c'est évident. Et puis, où est la localisation en français ? L'avantage de *XiPoint*, c'est son petit prix et ses possibilités d'utilisation sur n'importe quelle machine. Le problème, c'est qu'avec une petite configuration, on ne s'embête pas à dessiner en 24 bits (comme dit Julien : à quoi ça sert pour une démo ?). Et quand on en a vraiment besoin, on prend une grosse config avec *TVPaint*. Cela dit, *XiPaint* est un programme en évolution à revoir quand les auteurs auront implémenté les fonctions annoncées (animation et ray-tracer simplifiés) et eu assez de retours d'utilisateurs pour remanier leur interface. Surtout que pendant ce temps-là, *TVPaint* devient de moins en moins Amigaiste... Au revoir donc.

Choix des nambreux périphériques d'affichage.

Même en HAM 6 ça marche !

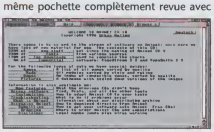
Note : ★★★★★

Thème :
- *Logiciel de dessin 24 bits*
- *Quelques images et brasses avec thumbnails, du DP*

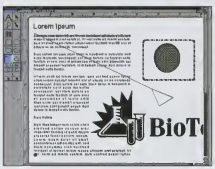
SCHATZRUHE

Aminet 10

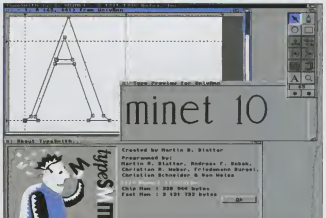
Comme son nom l'indique, ce CD surfe sur le succès de la série des CD-Rom *Aminet*. Même nom, même pochette complètement revue avec la terre et des zinzins transparents sur les étoiles, même présentation à base de guide très bien fait, permettant d'extraire/visualiser à gauche et de lire le readme à droite, même contenu varié. Ce faux n°10 vous offre en plus *PageStream 2.2* complet et une démo de *TypeSmith 2.5*. Comme l'édition de polices vectorielles ne doit pas transcender tout le monde, l'intérêt est surtout dans les mégas de polices tout style et format lisible sur Amiga avec leur index graphiques !!! Bref, un excellent CD qui aurait pu quand même éviter de plagier *Aminet*.



Visite guidée d'Aminet 10.



PageStream, vieille version 2.2.



L'édition de vos polices vectorielles.

Note : ★★★★★

Thème :
- *DP Amiga internationnal*
- *PageStream2.2 et des fontes*

17 BITS SOFTWARE

Anime babes

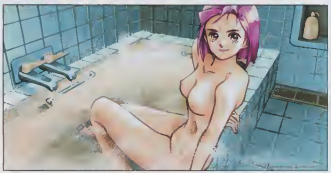
Comme son nom l'indique, ce CD vous propose d'être définitivement dégoûté des jeunes filles aux corps sublimes et aux grands yeux inexpressifs avec plus de 5000 images de taille très variée allant jusqu'au superbe poster vertical de 640x1200. Quasiment toutes les images sont en GIF 16 couleurs, et on le croit difficilement, tant l'utilisation des trames permet des merveilles. Le CD en lui-même n'a rien d'extraordinaire, quoiqu'un *AmigaGuide* complet soit fourni pour voir chaque image d'un clic de souris. Mais la sélection d'image est vraiment au top, que ce soit dans les belles pin-up ou l'érotisme japonais le plus torride (bondage). Même les monstres baveux ont du mal à être moches, c'est dire. Les styles sont variés, du modèle manga le plus niais (couleurs bien fluos), à des palettes et un trait plus BD, jusqu'à des digitalisations de dessins papier ou des associations décors photos digitalisés/pin-up dessinée. Il y a des petites histoires (parfois involontairement drôles avec l'absence d'un élément vital de l'action...), des strips, mais il manque visiblement à tous ces dessinateurs un plug-in style fiber-factory pour LW (:-)). Un CD pour tout les ados accros de mangas qui se feront plaisir en le commandant en cachette.

Dur-dur de tester ce CD.

Note : ★★★★☆

Thème :

- *Le plein de mangas, variés.*



Une bonne douche froide pour se calmer...

Génération Micro

Vous vendez 43 20 76 91

Vous achetez 43 21 76 91

53, rue de l'Ouest 75014 PARIS
Métro Gaité ou Pernety

Ouvert le lundi de 14h à 19h et du mardi au samedi 10h à 19h.

Achat, vente et dépot-vente sur tout le matériel AMIGA !!!

A 500 1 Mo :	800 F	Ext. 512 K A500 :	250 F
A 600 1 Mo :	800 F	Lecteur Ext. 3"5 :	300 F
A 1200 2 Mo :	1800 F	A 1084S :	790 F
A 1200 2 Mo HD :	N.C.	Lecteur Int. A500 :	350 F
A 2000 1 Mo :	1500 F	Alimentation A500 :	350 F
A 1200 + Pack Magic :	3190 F	Disque Dur Divers :	N.C.
A 1200+DD170+PMagic :	3990 F	Souris :	190 F

Génération Micro achète cash :

Unité centrale A500, A600, A 1200, écran 1083, 1084 et 1085 ou en panne.

Génération Micro, la garantie :

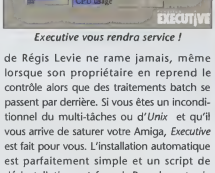
Matériel garanti 6 mois pièces et main d'œuvre.
Logiciels garantis 30 jours. S.A.V. assuré par nos soins.

Génération Micro, la solution dépot-vente pour tous vos logiciels

Expédition sur toute la France. Livraison sous 3 jours.

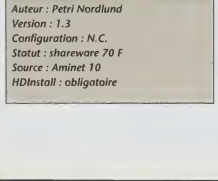
ET COMMENT L'AMIGA NE RAME PLUS

Difficile de vous parler d'*Executive* en quelques lignes sans tomber dans le ridicule. Le rôle de cette rubrique est d'attirer votre attention sur les DP les plus utiles, or *Executive* fait incontestablement partie de ceux-là. Avez-vous déjà remarqué comme votre Amiga rame dès qu'un calcul est lancé, que quelque chose d'important monopolise le processeur. Dès lors, il devient difficile de faire jouer le multi-tâches tant même le simple chargement d'un autre logiciel prend de longues secondes. *Executive* permet entre autres de remédier à ce genre de problème. En fait c'est un serveur spécial qui s'occupe des tâches, de leurs priorités, du temps CPU qui leur est alloué, etc. mais une foule d'utilitaires peut être activée et mise en route pour tirer profit de tout ceci. Ainsi, grâce à *Executive*, le BBS



Executive vous rendra service !

de Régis Levie ne rame jamais, même lorsque son propriétaire en reprend le contrôle alors que des traitements batch se passent par derrière. Si vous êtes un inconditionnel du multi-tâches ou d'*Unix* et qu'il vous arrive de saturer votre Amiga, *Executive* est fait pour vous. L'installation automatique est parfaitement simple et un script de désinstallation est fourni. Pour le reste, je vous renvoie à l'excellente documentation en anglais.



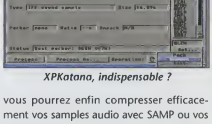
Executive

Auteur : Petri Nordlund
Version : 1.3
Configuration : N.C.
Statut : shareware 70 F
Source : Aminet 10
HDInstall : obligatoire

COMMENT COMPRESSER AVEC XPK ?

XPKatana

Cet utilitaire se révèle vite indispensable. Il permet en effet de tirer encore plus partie des compresseurs *XPK*, ces bibliothèques spécialisées dans la compression des données et dont la standardisation par Urban Müller est une des petites merveilles de l'Amiga. Comme le remarque justement l'auteur, il manquait une application dédiée à la compression/décompression avec une interface digne de ce nom (mieux qu'*XDrop*) et un serveur *ARexx* pour être téléguidée. C'est chose faite avec *XPKatana,* dont l'interface n'a rien à envier à son titre original. C'est bien simple, *XPKatana* s'utilise d'instinct en oubliant de lire son manuel. La fonction Test qui permet de déterminer le meilleur compresseur est géniale et le drap'n'drop facile, surtout avec la reconnaissance automatique des types de fichiers au moyen de la FileID.library (optionnel). Avec ce logiciel (Installez aussi *XPK25usr* pour les bibliothèques et aussi d'autres compresseurs),

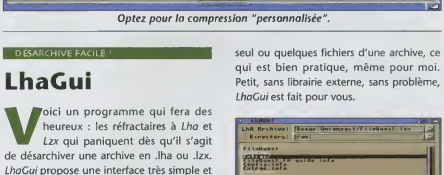


XPKatana, indispensable ?

vous pourrez enfin compresser efficacement vos samples audio avec SAMP ou vos mods avec SQSH par exemple. Plus facile à utiliser qu'à comprendre, XPKatana vous permet d'avoir une sorte de *PowerPacker* dont la compression serait personnalisée au mieux en fonction des données à compresser.

XPKatana

Auteur : Eric Sauvageau
Version : 1.0
Configuration : 2.0+, 68020
Statut : shareware 15$
Source : Ramses BBS
HDInstall : Installer



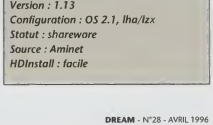
Optez pour la compression "personnalisée".

DÉSARCHIVE FACILE !

LhaGui

Voici un programme qui fera des heureux : les réfractaires à *Lha* et *Lzx* qui paniquent dès qu'il s'agit de désarchiver une archive en .lha ou .lzx. *LhaGui* propose une interface très simple et permettant de faire glisser les archives directement sur sa fenêtre ou par requête. Il est facile de diriger le désarchivage par une autre requête. Les options sont ramenées dans une jolie fenêtre de Préférences. Enfin, *LhaGui* permet de n'extraire qu'un seul ou quelques fichiers d'une archive, ce qui est bien pratique, même pour moi. Petit, sans librairie externe, sans problème, *LhaGui* est fait pour vous.

Désarchivez simplement !



LhaGui, une interface très conviviale.

LhaGui

Auteur : Brian D. King
Version : 1.13
Configuration : OS 2.1, lha/lzx
Statut : shareware
Source : Aminet
HDInstall : facile

RAY CHARLES TRACE !

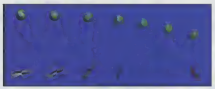
RayStorm

Un nouveau ray-tracer dans le DP sur Amiga ! On connaissait déjà *POVRay*, voici *RayStorm*. Si son installation est facile par Installer, la première fois qu'on le lance, il ne se passe rien

Un nouveau ray-tracer !

d'autre que la fenêtre de la figure ci-contre. De fait, *RayStorm* n'a pas d'interface mais un port *ARexx* et c'est en lui envoyant des scripts par ce port que vous lancez des calculs. On retrouve cette approche très ouverte dans les autres fonctionnalités de *RayStorm* :

- compatible *Imagine*. *RayStorm* a été



conçu pour être compatible avec *Imagine*, il peut lire les objets *Imagine* et utiliser les textures *Imagine*

- format d'object : Imagine-TDDD
- algorithme Octree pour le rendu
- mapping de couleur, réflectivité, filtre, altitude et "specular"
- mapping à plat, cylindrique et sphérique
- brush mapping
- textures mathématiques : bois, marbre, bosses, échiquier, linéaire, radial, étoiles.
- 8 niveaux d'antialiasing (adaptive supersampling)
- 3 types de lumières : ambiance, point et spot
- Profondeur de champ avec ajustement de la distance focale
- Ombres douces
- Image de fond
- Brouillard global et objets brumeux
- Motion-blur pour des animations réalistes
- mapping de réflexion
- formats d'images : IFF-ILBM, PNG
- De nouveaux formats d'images et d'objets peuvent facilement être inclus grâce au concept modulaire.

Cette version démo est limitée à une résolution de 160x128. Il est annoncé 30% plus rapide qu'*Imagine* en trace mode, affirmation que je ne m'aventurerais pas à confirmer. Attention : les scripts d'exemples doivent être adaptés à l'endroit où vous avez installé *RayStorm*. Personnellement, j'attends le modeleur sous *Mui* avec impatience, dont une preview traîne dans la distribution. Sinon, *RayStorm* satisfera sûrement tous les fans des boules chromées et autres damiers multicolores... surtout que les fonctionnalités prévues vont en faire rêver plus d'un et que le développement conjoint d'une version Pc lui assure la pérennité.

RayStorm

Auteur : Andreas Heumann et Mike Hesser
Version : 1.15
Configuration : 2.0, 68020+copro, Mui 2.0
Statut : shareware
Source : Aminet10
HDInstall : Installer

COMMENT JOUER À 4 ?

Monsters AGA

C'est le premier jeu AGA d'un auteur prolifique du DP qui nous avait déjà gratifié de *Zerberk* et *MineRuner* et autre *Poweraïds*. Il rédicive avec *Monsters of terror*, une sorte de *PacMan* à quatre joueurs (humains ou contrôlés par l'ordinateur) où vous pouvez flinguer les méchants pas beaux. Le jeu est très agréable (surtout qu'on peut s'entretuer) mais il est vraiment trop court dans cette version démo bridée. C'est dommage car la réalisation est très bonne (bien meilleure au niveau graphique que dans ces anciens jeux) et le jeu tourne en multi-tâches, ce qui fait toujours plaisir. Comme dans tous

Monstrueux, le jeu !

ses jeux, il reconnaît l'adaptateur 4 joysticks que l'on branche dans le port parralèlle, ce qui est une bonne idée si on savait où se le procurer.

Monsters

Auteur : Mathias Bock
Configuration : Amiga AGA
Statut : shareware 20 DM
Source : Aminet 10, game/shoot
HDInstall : facile

COMMENT JOUER QUAND ON EST SOLITAIRE ?

Peg it

Ce n'est pas un compresseur JPEG mais bien un jeu. D'une présentation sympathique et de bon aloi, il s'agit d'une variante informatique du principe du solitaire. Les boules ont été remplacées par des drôles de bestioles qui se sautent les unes les autres en disparaissant, sans aucune connotation d'aucune sorte. La perversité du jeu est ailleurs : dès le second niveau, l'auteur a rajouté des cases rebondissantes, directions obligatoires et autres réjouissances qui vous obligent à penser la partie de saute-mouton sous peine d'égarer vos bestioles aux quatre bouts du damier, et qui ainsi ne pourront

Just Peg it.

plus s'anéantir : or il ne doit en rester qu'un ! Un vrai casse-tête, surtout que le nombre de coups est limité. Pour sortir du jeu, faites CTRL-C.

Stéphane Anquetil

Peg it

Auteur : Paul Burkey
Configuration : tout Amiga
Statut : shareware 5£
Source : Aminet 10
HDInstall : facile

Transformez votre A1200

Vous rêvez de transformer votre Amiga 1200 en Tower ? Profitez-en, c'est la mode, tout le monde s'y met. L'Amiga-qui-tient-debout n'est plus un rêve.

On se retrouve avec un ordinateur qui ressemble aux canons actuels de la beauté...

Le dernier boîtier Tower en date est celui proposé par Turtle bay direct. A mi-chemin entre le Tower normal et le mini-Tower, il existe deux versions : la première, dite "complète", est équipée d'une carte-mère d'Amiga 1200 signée Amiga technologies. Elle comporte donc les ROM 3.1 et... ces fameux lecteurs de disquettes incompatibles avec les protections de certains jeux... Mais pas de panique, la solution à ce problème est connue depuis longtemps, et TBD a même eu la gentillesse de réaliser la correction nécessaire à votre place.

La seconde version ne comprend que le kit Tower, à charge pour vous d'extirper la carte mère de votre 1200 de sa carcasse et de la monter dans son nouveau boîtier. Là encore, pas de panique, l'opération est simple et ne nécessite aucune soudure d'aucune sorte. Turtle bay ayant mis à notre disposition le kit complet, nous n'avons pas eu la possibilité de nous essayer nous-mêmes à ce montage, mais si l'on en croit le distributeur auvergnat, elle ne nécessite qu'une dizaine de minutes.

Sobriété de l'intérieur.

Le grand méchant look

Franchement, ça en jette. Rien à redire sur l'esthétisme du boîtier, il est superbe. La couleur est presque identique à celle du 1200 d'origine et le cadran digital exhibe fièrement un "50" jaune fluo, sans aucune signification, certes, mais tellement classieux ! Pour peu que le CD-Rom et les haut-parleurs (pivotants, s'il vous plaît) soient installés, on obtient un ensemble parfaitement homogène. Dommage que le but premier d'un Tower soit justement d'être caché sous un bureau !

Enfin, ça, c'est bon pour la façade... A l'arrière, par contre, ce n'est pas franchement folichon. Les connecteurs habituels du 1200 sont disposés verticalement (c'était un peu obligé...), l'alimentation côté sol, ce qui pose immédiatement un problème de branchement d'un éventuel second lecteur de disquettes : si celui-ci dispose d'un câble trop court, il devient tout simplement impossible de le poser ailleurs que par terre, à côté du Tower...

Un autre point noir (je le dis sans aucune malice) concerne le clavier, qui est celui d'un CDTV (mais si, rappelez-vous l'ancêtre du CD-I de Philips...). Le contraste entre le blanc cassé du boîtier et le noir du clavier est difficile à supporter pour qui est doué d'un minimum de bon goût... Par contre, il est d'un toucher très agréable et le câble de raccordement est suffisamment long pour permettre toutes les positions d'utilisations, jusqu'aux plus exotiques.

Sésame, ouvre-tol

Le temps d'ôter les six vis qui maintiennent le capot, et la bête est maintenant nue devant nos yeux ébahis. La première chose qui saute aux yeux est sans conteste l'armature métallique, spécialement dessinée par Turtle bay pour permettre l'insertion aisée d'une carte d'extension dans ce qui était encore la trappe ventrale du 1200, avant son opération... C'est là un bon point indéniable en faveur de ce Tower.

Le reste est un tout petit peu moins encourageant... Des câbles courent dans tous les sens, à commencer par celui qui traverse tout l'appareil pour relier le bloc d'alimentation du Tower au connecteur, d'alimentation également, de la carte-mère du 1200. Pire, mais inévitable, ce câble ressort carrément du boîtier par sa face arrière, afin de s'enficher dans le sus-cité connecteur.

Idem la rallonge du clavier, sur laquelle nous émettrons des réserves, heu... réservées. Côté carte-mère, elle est terminée par un clip qui vient s'enficher directement sur le contrôleur clavier (gloups !). Le problème, c'est que ce clip ne tient pas très très bien et risque à tout moment de quitter sa place... Soit on lui fait confian-

Un châssis spécial de TBD.

en Tower !

ce, soit on l'aide à tenir en place grâce à un petit point de colle ou un petit morceau d'adhésif.

Une autre déception concerne le port PCMCIA, que l'orientation de la carte-mère rend tout bonnement inutilisable. Une solution possible, si vous êtes déjà équipé d'un périphérique PCMCIA (*Overdrive, Squirrel,* etc.) et désirez continuer à l'utiliser, consiste à vous dégotter, voire à confectionner vous-même si vous savez y faire, une petite rallonge qui vous permettra de le placer par exemple dans l'une des baies encore disponibles.

A noter que le bloc d'alimentation est un *Sky hawk SH-230W* ventilé et doté d'une prise "prise banane" femelle qui autorise le branchement d'un moniteur directement sui lui.

On branche

Puisque Turtle bay direct a été suffisamment gentil pour nous prêter un kit équipé d'un disque dur et d'un lecteur de CD-Rom, autant en profiter. A peine la dernière vis était-elle remise en place que nous avons allumé la bête pour voir comment elle se comportait.

Petite déception, l'Amiga ne reconnaît pas le disque dur et nous demande d'insérer une disquette Workbench... Après moults tentatives, nous en avons trouvé la raison (mais pas la cause...) : l'Amiga n'attend pas que le disque dur soit prêt avant de lancer sa séquence d'initialisation. Il faut donc retarder celle-ci de quelques secondes, ce que nous avons fait en invoquant le menu de démarrage du Kickstart (en appuyant sur les deux boutons de la souris). Est-ce dû aux ROM 3.1 "made in Amiga tech" ou au Tower "made in Le Veurdre" ? Nous aurions tendance à opter pour la seconde possibilité, tant nous avons vu d'autres Amiga 3.1 fonctionnant sans problème avec leur disque dur.

Bon, alors ?

Ce Tower nous a fait une impression que nous qualifierons sans hésiter de bonne. Cela dit, sans connecteurs Zorro supplémentaires, il ne peut servir qu'à relooker un Amiga 1200 ressemblant un peu trop à une console de jeux au goût de certains. Là au moins, on se retrouve avec un ordinateur qui ressemble aux canons de beauté actuels... Peut-être au prix de la perte d'une partie de l'identité de l'Amiga.

Stephan Schreiber

Esthétique de l'extérieur.

Tower

En hausse

▲ *Le "look", franchement superbe... dans la version complète, avec CD-Rom et haut-parleurs installés*

▲ *L'armature métallique qui ne gêne pas le connecteur d'extension du 1200*

▲ *Le bloc d'alimentation, robuste*

En baisse

▼ *L'intérieur un peu "fouillis"*

▼ *La condamnation du port PCMCIA*

Note

★ ★ ★ ★ ★

Tél : 88 62 20 94 Fax : 88 33 16 53

Vente Par Correspondance

Livraison 24/48H pour les articles en stock.

S.L. DIFFUSION
Votre Spécialiste AMIGA®
à STRASBOURG

adressez vos commandes à :
SL DIFFUSION - 6 rue D'Obernai - 67300 SCHILTIGHEIM

BLIZZARD 1230 IV TURBO BOARD
BLIZZARD 1260 TURBO BOARD
BLIZZARD 2060 TURBO BOARD

Blizzard 1230 IV	1 489 F
Blizzard 1230 IV+4Mo	2 239 F
Blizzard 1230 IV+8Mo	3 079 F
Copro 68882/50 PGA	759 F
Blizzard 1260	4 989 F
Blizzard 1260+4Mo	5 739 F
Blizzard 1260+8Mo	6 579 F
Blizzard 1260+16Mo	8 249 F
1230-60 SCSI Kit	859 F
Blizzard 2060+SCSI II	5 559 F

!!! enfin disponible pour AMIGA 2000!!!

zip Quantum© SyQuest© phase 5 GTI scsi

Importateur phase 5, GTI, Macro System, Hisoft...
Revendeur Agréé AMIGA

MEMOIRES

Ram SIMM 4 MO	749 F
Ram SIMM 8 MO	1 589 F
Ram SIMM 16 MO	3 289 F

EXTENSIONS

Blizzard 2060 enfin	5 559 F
Cyberstorm 60/50	6 889 F
Cyberstorm SCSI KIT	1 569 F
Cybervision 2 Mo	2 789 F
Màj 2 Mo CyberV	789 F
Cybervision 4 Mo	3 479 F
Scandoubler 4000	1 190 F

PERIPHERIQUES

Lecteur ZIP SCSI + 1 Disquette 100 Mo	1 590 F
Disquette 100 Mo ZIP	119 F
Adaptateur 50/50 ZIP	89 F
Lecteur SCSI EZ135 + 1 Disquette 135 Mo	2 119 F
Cartouche EZ135	189 F
CD ROM 4X SCSI Sonyo Externe +1 CD offert 600ko/s 200ms	1 669 F
CD ROM 6X SCSI Nec Externe +1 CD offert 900ko/s 150ms	2 369 F
Squirrel SCSI	559 F

DISQUES DURS IDE

Disque D. IDE 850 Mo	1 589 F
Disque D. IDE 1,08 Go	1 879 F
Disque D. IDE 1,2 Go	1 989 F

D.Durs de haute qualité livrés avec disquette d'installation.
Nappes sur mesure, nous consulter ☎

DISQUES DURS SCSI

Disque D. IDE 850	1 589 F
Disque D. IDE 1 Go AV	1 689 F
Disque D. IDE 2 Go	4 789 F
Disque D. IDE 4 Go	6 889 F
Boîtier Externe	+489 F

ORDINATEURS

AMIGA 1200+Pack LIVRAISON GRATUITE EN 24/48H CHEZ VOUS*	3 190 F
AMIGA 1200+DD170 LIVRAISON GRATUITE EN 24/48H CHEZ VOUS*	3 990 F
AMIGA Surfer1200 HD	4 490 F
AMIGA 4000T/40 DD1Go SCSI +Pack Magic +Scala	18 990 F
AMIGA 4000T/60	21 990 F
Moniteur M1438S	2 290 F

DIVERS

CD Aminet 9,10...	90 F
CD Aminet Set 1 ∞ 2	239 F
Souris Mega (la meilleure)	229 F
Joystick Python	149 F
Genlock GST40 AF	989 F
Prise MIDI (in/out/thru)	239 F

AUDIO-VIDEO

V-LAB MOTION	7 799 F
TOCCATA 16BITS	2 599 F

MODEMS

SupraFax V32Bis 14,4	1 619 F
SupraFax V34 28,8	1 769 F
@-NET (Pour Internet)	149 F

Nom : Prénom:
Adresse :
C.Postal Ville :

Désignation	Qté	Prix Unit.	Prix Total

Frais de port : 20 F pour 1 CD ou souris , 5 F par CD supplémentaire, 40F autres produits, 90 F pour les moniteurs.

☐ Chèque ☐ CB N°: / / / Exp fin: / Total

Bon de Commande

Turbocalc 3.5

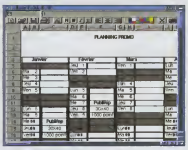
Depuis deux ans maintenant, TurboCalc est un logiciel qui a toujours su évoluer dans le bon sens. Cette nouvelle mouture apporte encore quelques fonctionalités supplémentaires, et surtout, elle est enfin distribuée par chez nous, en version française de surcroît.

16 types de graphiques sont disponibles.

Grâce à la volonté de Quartz informatique, l'Amiga a enfin son tableur ! Le logiciel est fourni sur deux disquettes, et est normalement accompagné d'un manuel français. L'installation, confiée au programme *Installer* habituel, s'effectue très rapidement.

Des chiffres

Chose tout à fait normale, une cellule peut contenir soit un nombre, soit un texte, soit encore une formule plus ou moins complexe. Le déplacement du curseur et la sélection des blocs de cellules s'effectuent soit à la souris, soit au clavier. Dans ce dernier cas, il est possible de sauter directement aux extrémités de la feuille grâce à la touche Control. A ce sujet, les feuilles de *TurboCalc* sont "limitées" à 18 278 colonnes sur un million de lignes... Autant dire qu'il y a très peu de chances d'être un jour confronté à un problème de ce côté-là. Par contre, elles ne sont pas encore tri-dimensionnelles : s'il est permis de référencer depuis une feuille, le contenu d'une cellule d'une autre feuille, il est cependant impossible de "lier" plusieurs feuilles entre elles afin que les modifications apportées à l'une se répercutent automatiquement sur l'autre. Une possibilité intéressante est de créer des "bases de données" dans les feuilles.



Ne vous y trompez pas, c'est bien une feuille Excel qui a été importée !

Des lettres

TurboCalc dispose d'un nombre important de fonctions et commandes que l'on pourrait classer dans quatre catégories : mathématiques et scientifiques, statistiques, financières et diverses. Un exemple simple et classique : la formule = SOMME (A1:A10) calcule la somme des cellules A1 à A10 et place le résultat dans la cellule courante. Remarquez que les noms des fonctions ont également été francisés. Les afficionados de la rubrique *ARexx* de Dream seront en outre comblés, puisque *TurboCalc* dispose d'un port *ARexx*, et si vous n'avez pas l'esprit programmeur, pas de panique : *TurboCalc* peut enregistrer toutes vos actions à la souris et au clavier, et les enregistrer sous forme de macros, prêtes à être rejouées quand vous le désirerez.

Des graphes

Outre les calculs, on attend d'un tableur qu'il sache présenter ses données de manière graphique. *TurboCalc* se défend plutôt bien de ce côté, avec pas moins de 16 types différents : de l'histogramme aux "gradins", en passant par les lignes et les camemberts, il y a de quoi satisfaire les plus exigeants. Certains graphiques sont de plus "interactifs" : il suffit de cliquer dessus pour les modifier (déplacement des parts d'un camembert, etc.).

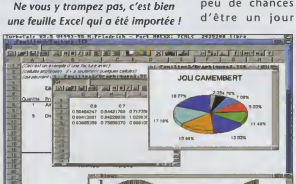
Et des objets

Pour illustrer une feuille, *TurboCalc* offre la possiblité d'y inclure des "objets graphiques" : des graphiques créés par *TurboCalc* lui-même, bien sûr, mais aussi des images IFF, voire même des textes. Raffinement suprême, il est possible d'associer un objet à une macro commande, de telle sorte qu'un simple clic sur cet objet déclenche l'exécution de la macro.

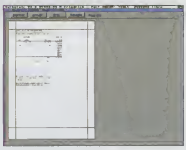
Agréable

A l'usage, *TurboCalc* se révèle très agréable d'emploi : la barre d'outils place les fonctions les plus souvent utilisées à portée d'un seul clic de souris ; le glisser-lâcher (en anglais : "drag and drop") simplifie le déplacement des cellules dans la feuille ; le multi-fenêtrages est de rigueur, et mieux que cela, les différentes boîtes de requête qui s'affichent ne bloquent pas le reste du programme ; des raccourcis-clavier ont été implémentés pour quasiment tous les menus et gadgets, ce qui permet, une fois que l'on est habitué au programme, de ne pas perdre de temps avec la souris ; enfin, une aide en ligne conséquente, en français et sous *AmigaGuide* est disponible à tout instant. On appréciera également la possibilité d'ouvrir automatiquement une ou plusieurs feuilles au démarrage, etc. *TurboCalc* est à posséder absolument !

Stephan Schreiber



Une interface agréable à regarder... et à utiliser.



Un aperçu avant impression, ça peut toujours servir.

TurboCalc 3.5

En hausse

▲ ***Une interface utilisateur très agréable et complètement multitâche***

▲ ***Un nombre impressionnant de fonctions et commandes***

▲ ***L'import/export de feuilles Excel et Lotus 1-2-3***

▲ ***L'aide AmigaGuide, disponible à tout instant***

En baisse

▼ ***L'aide AmigaGuide est tout de même un peu "fouillie"***

▼ ***"Calc", d'accord, mais "Turbo", pas toujours...***

Note

★ ★ ★ ★ ★

Bab Micro Center
Exceptionnel !
10 disquettes au choix 99 F
Nouveau catalogue mars 96 GRATUIT
Cadeau Surprise GRATUIT
Votre chèque Dream - 38 F
Soit Le Pack 61 F
BAB MICRO CENTER
7, rue de Coursic
64100 BAYONNE
TÉL. : 59 59 39 65 FAX : 59 59 71 63
Cochez les cases correspondant aux disquettes que vous désirez
6059 MASH +++
Arcade
Les Lemmings c'était grand ! Mash c'est géant !!! Une vingtaine de niveaux d'un jeu sublime. Vous pouvez jouer à deux ou contre l'ordinateur. Fantastique !!!
6061 NESQUICK +++
Arcade
Dirigez la mascotte de la marque Nesquick dans ce jeu de tableau digne de Mario ! Réalisation hors paire, trouvez les bonus et cachettes secrètes
6177 PENGO MARTIN SOFT +++
Arcade
Le pengouin est de retour ! Fidèle à l'arcade originale cette adaptation est parfaitement réalisée, les graphismes sont très fins et la jouabilité parfaite. Un hit !
6067 INTERSTATE +++
Arcade
Le jeu des mille bornes ! Superbe adaptation très fidèle du célèbre jeu de cartes. En anglais mais très facile car essentiellement visuel. Un must
6050 GALLEONS +++
Arcade
Affrontez votre adversaire aux commandes d'un gallion sur une mer déchainée. Se joue à deux, la création des océans est à chaque fois différentes. Très prenant
6071 ZEEWOLF 2 +++
Arcade
Essayez cette preview du plus fabuleux simulateur d'hélicoptère de combat dans le style de Desert Strike. Tout en 3D calculée. A vous couper le souffle !
6054 CATAPULTS +++
Arcade
Construisez un château, ajoutez lui des tours, des remparts etc. Puis avec votre catapulte allez détruire les constructions de votre ennemi. Deux joueurs
6043 CHINA TILES +++
Arcade
Un nouveau clône de Shangai dans la lignée de l'excellent Dragon Tiles. 45 tableaux avec en prime un éditeur. Particulièrement bien réalisé. Le meilleur du genre
6176 VIRTUAL KARTING ++
Arcade
OUAHHH !!! Démentiel ! Retrouvez vous aux commandes d'un karting comme si vous y étiez. Le temps de jeu est limité dans cette préview. Incontournable
6058 BOING 3.0 +++
Arcade
Vous êtes dans la peau d'une balle bondissante qui se déplace en se servant de ressorts placés dans le décor pour récupérer des étoiles. Un top du jeu d'arcade !
6178 MAC DONALD LAND ++
Arcade
Ronald Mac Donald vous convie dans son jardin magique. Une jeu à la Mario chez le roi des hamburgers. Réalisation magnifique et jouabilité extra !!
6180 H.E.R.O. +++
Arcade
sorti sur C64 revu et corrigé pour Amiga. Partez au secours de personnes perdues dans des sous terrains hostiles. Editeur inclus !!!
6186 SKIDMARKS 2 ++
Arcade
Régalez vous avec cette version jouable du premier niveau de Skidmarks 2 ! La course de voiture de l'année, le top des top ! Système AGA obligatoire !
6191 PLATMAN ++
Arcade
Un fantastique jeu à la Rick Dangerous" avec comme personnage central un PacMan. Intéressant, beau et jouable. Un best pour les petits et les grands
6098 EASY CALC 2.0 ++
Utilitaire
Le plus beau et le plus performant des tableurs en shareware ! Totalement utilisable et fonctionnel. Très simple et très complet avec un module graphique très puissant
5845 AMIGA-BASE 2.1 +++
Utilitaire
Logiciel de gestion de base de données en français (gestion de fichiers). Sans doute le plus complet et efficaces de sa catégorie. Une valeur sure !
6095 CHEATS ! V-2 +++
Utilitaire
Ce disk contient 1665 trucs astuces et solutions pour 700 jeux ! Une compilation énorme en Amiga Guide très simple à utiliser. Indispensable à tout ludomaniaque
3962 V-MORPH 2.21 +++
Utilitaire
La nouvelle mouture de ce logiciel de morphing très optimisée. Une réalisation admirable. Documentation complète en anglais sur la disquette
5516 ACCESS PC ! ++
Utilitaire
Access PC vous permet d'accéder à une importante partie des fichiers et données provenant des PC: animation FLI, images GIF, JPEG, PCX
4307 A-BANK 1.1 +++
Utilitaire
Jusqu'à 10 comptes, bloc note graphiques. Version shareware. Le meilleur
5474 ACTION REPLAY PRO 5 ++
Utilitaire
Version logicielle de la plus célèbre des cartouches rajoutant d'innombrables à votre Amiga 1200. Cet utilitaire permet de quasiment tout faire ! Indispensable !
6122 SUPER MANGAS 1 +++
Erotique
Collection de magnifiques mangas. Une sélection d'un niveau exceptionnel. L'ensemble est plutôt soft. Plusieurs de ces images sont très connues
6124 SUPER MANGAS 2 +++
Erotique
Découvrez une nouvelle série de ces petites merveilles japonaises hautes en couleur. Egalement un ensemble de planches graphiques très soft
5879 HARD MANGAS BW +++
Erotique
Mangas hyper érotiques très violentes peuplées de femmes arnachées et vêtues de combinaisons de cuir. Images en noir et blanc HR, interdit de 18 ans
5902 QUEEN OF PLEASURE +++
Erotique
Images digitalisées de scènes pornographiques en couleur. L'ensemble est hyper crad et rigoureusement interdit aux moins de 18 ans
5895 GINGER BAD GIRL ++
Erotique
Cinq animations porno en couleur, les scènes sous forme de mini vidéo" sont totalement hard. A réserver aux amateurs avertis. Interdit aux moins de 18 ans
5904 PUSSY PARTNER +++
Erotique
Cocktail d'images soft de magnifiques jeunes filles et de photos parmi les plus extrêmes. Interdit aux moins de 18 ans
5892 LOVER'S IN ACTION ++
Erotique
Sept animations érotiques et pornographiques en couleur. Les scènes présentées sont sans équivoque ! Interdit aux moins de 18 ans
Chèque de Remboursement
NOM PRENOM
ADRESSE
CODE POSTAL VILLE
TELEPHONE
OFFRE SPECIALE BAB MICRO/A-DREAM 61 F
+ Disquettes supplémentaires (10 F chacune)
+ Frais de port en colissimo 48 H (obligatoire) 15 F
TOTAL A PAYER
PAIEMENT JOINT A LA COMMANDE
CHEQUE MANDAT CARTE-BANCAIRE
CB n° EXP
BAB MICRO CENTER
7, rue de Coursic
64100 BAYONNE
Chèque Amiga-Dream
A VALOIR SUR VOTRE COMMANDE
BPF 38 F
MONTANT Trente-huit Francs
A L'ORDRE DE notre client
OFFRE VALABLE
Offre valable uniquement jusqu'au 30 avril 1996 et à deduire exclusivement de l'offre publicitaire proposée par BAB MICRO CENTER dans le magazine Amiga Dream d'avril 1996.
BAB MICRO CENTER
RUE DE COURSIC
64100 BAYONNE
FAIT A Bayonne
SIGNATURE
Daubes Johnny
CHEQUE REMISE N° 101 5251 612 027606
BAB MICRO CENTER 7 RUE DE COURSIC 64100 BAYONNE

SX-32
Mettez un 1200 dans votre CD-32 !

Les choses étant ce qu'elles sont, les titres CD-32 deviennent de plus en plus rares (c'est un euphémisme). Vous enragez, et ça se comprend, mais avant que de jeter votre console par la fenêtre, n'oubliez pas que c'est avant tout un Amiga... Il suffit vraiment de peu de choses pour lui donner une seconde vie...

Il y a même un connecteur VGA !

Or, le "peu de choses" en question, nous l'avons trouvé pour vous, sous la forme d'un module d'extension qui transforme une CD-32 toute nue en un véritable A1200. Enfin ! *Final write*, *TurboCalc*, *DeluxePaint V* et autres *OctaMED* vont pouvoir tourner sur CD-32 ! A vous les joies de l'Internet ! Le miracle s'appelle *SX32* et nous arrive de la Teutonie, après un petit détour par Le Veurdre, dans l'Allier.

Présentation

Le module *SX-32* est prévu pour s'enficher dans le port d'extension de la CD-32. A l'arrière, il offre les prises série, parallèle, RGB et lecteur de disquettes habituelles de l'Amiga, plus une sortie VGA 15 broches, dont on ne voit pas très bien l'intérêt puisqu'il continue de délivrer un signal PAL. La carte elle-même est équipée d'une horloge temps-réel et dispose d'un emplacement pour une barrette de mémoire SIMM 72, les plus répandues, pouvant atteindre jusqu'à 8 Mo (deux cavaliers permettent de configurer la taille de la barrette). Enfin, raffinement suprême, il reste encore de la place pour un disque dur 2,5 pouces Ide.

Un ensemble ultra-compact !

Installation

C'est la partie la plus délicate, puisqu'elle impose d'ouvrir le capot de la CD-32. En effet, la *SX-32* est trop épaisse pour s'infiltrer directement dans la trappe d'extension de la console ; la seule solution possible consiste donc à "élargir le passage" en soulevant le capot supérieur d'environ 15 mm. Attention, cette opération invalide la garantie de votre appareil. Une fois la *SX-32* solidement enfichée dans le bus d'extension, le capot se referme parfaitement bien, sans que l'on ait besoin de forcer. A noter pour les plus inquiets d'entre vous, que deux petits pieds en caoutchouc empêchent tout contact entre la *SX-32* et le blindage interne de la CD-32.

Et ça marche ?

Nous avons essayé la *SX-32* avec le disque dur d'un Amiga 1200 qui passait par là. La première constatation qui s'est imposée à nous, est qu'il ne faut pas oublier de retirer tout CD-Rom du lecteur avant d'allumer l'appareil : celui-ci a en effet une priorité de boot plus importante que celle du disque dur, ce qui permet de continuer à utiliser des titres CD-32 exactement comme si la *SX-32* n'était pas là (ce comportement peut être modifié si vous le désirez, soit chaque fois que nécessaire via le boot-menu, soit définitivement, en augmentant la priorité de boot du disque dur avec HDToolBox...). Si un CD audio est présent dans le lecteur au moment du démarrage, c'est alors la "platine laser" habituelle de la CD-32 qui s'affiche. Evidemment, si le lecteur de CD est vide, c'est alors que le disque dur qui prend le relais. La Startup-sequence est exécutée et le Workbench s'affiche. On se retrouve alors face à un vrai Amiga 1200, équipé du Kickstart 3.1, et, c'est assez particulier, de la fameuse puce Akiko dont toutes les applications peuvent désormais bénéficier.

En fait, il ne manque que deux accessoires de base, mais ceux-ci sont absolument indispensables et il faudra donc se débrouiller pour les acquérir en même temps que la *SX-32* : le premier est un clavier (celui d'un CDTV ou d'un A4000 fait parfaitement l'affaire), et le second est un lecteur de disquettes (surtout si l'on n'installe pas de disque dur !).

Stephan Schreiber
Merci à Turtle bay direct.

Métaaaa-morphooooose !

La SX-32 est minuscule.

SX-32

En hausse

▲ *La possibilité d'ajouter encore un disque dur et jusqu'à 8 Mo de mémoire*

▲ *La CD-32 retrouve une utilité !*

En baisse

▼ *L'installation oblige à ouvrir la CD-32*

▼ *Il faudra encore débourser des sous pour s'offrir un clavier et un lecteur de disquettes*

Note

★ ★ ★ ★ ★

MICRO MARKET

Vente par Correspondance Uniquement

48 05 14 14
Du Lundi au Vendredi de 10H à 19H
Fax **48 05 14 15**

LE PRIX — **LE SERVICE** — **LA RAPIDITE**

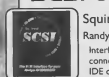
Carte accélératrice MTEC
à partir de 790F

28 Mhz : 790F
42 Mhz : 1190F
68030 cadensé à 28 ou 42 Mhz + horloge.
Extensible jusqu'à 8 Mo

Boitier GENLOCK LOLA
à partir de 750F

Minigen : 750F
Composite : 1750F
YC : 2750F
Fourni avec cable et alimentation

Interface SCSI ou IDE
à partir de 499F



Squirel SCSI : 499F
Randy ROM IDE : 499F
Interface permettant la connection d'un disque dur IDE ou SCSI. Livré avec disquettes + cable + notice.

AMIGA

A1200 + DD 170 Mo + SCALLA — 3990F

MC 68020/14 Mhz, RAM 2 Mo, ext. 3"½ 880 Ko. Systèmes d'exploitation OS 3-1

2290F Moniteur MI4385

A1200 + Pack Magic — 3190F

PACK MAGIC
Digita Wordworth 4SE • Digita organiser 1.1 • Personal paint 6.4 • Turbo Calc 3.5 • Digita print manager 1.2 SE • Digita Datastore 1.1 • Photogenics 1.2 SE • Pinball Mania • Whizz

Barrette mémoire SIMM
à partir de 400F

4 Mo : 400F
8 Mo : 980F
16 Mo : 2690F
Barrette SIMM 32 bits

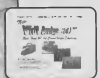
Lecteur de CD-ROM
à partir de 750F

IDE X4 : 750F
IDE X6 : 990F
IDE X8 : 1490F
SCSI X4 : 1250F
SCSI X6 : 2250F

Disque Dur
à partir de 990F

540 Mo :	1100F	3"1/2 IDE
620 Mo :	1190F	
820 Mo :	1290F	
1,2 Go :	1690F	
80 Mo :	990F	2"1/2 IDE
170 Mo :	1250F	
340 Mo :	1690F	
540 Mo :	1790F	

Digitaliseur Vidéo VIDI
à partir de 1350F



Vidi 24 RT
résolution 380x604
1350F
Vidi 24 RT PRO
résolution 760x604
1970F

Digitaliseur Audio
à partir de 350F

MEGALOSOUND 350F
AURA 850F

Les Indispensables de l'AMIGA

Lecteur 880 Ko externe	350F	Extension A600 1 Mo SH	290F	Navigator	105F
Lecteur HD A600/1200	790F	Carte mémoire A1200 - 0 Mo	580F	Boitier DD externe A500 (vide)	790F
Lecteur interne DD A500/2000	350F	Souris 560 dpi.	140F	Scanner 256 nuance de gris	990F
Lecteur interne DD A600/1200	350F	Alimentation	390F	Scanner couleur	2190F
Interface MIDI	190F	Cable 2"1/2 3"1/2 + alim.	70F	Disquettes X10	2,50F
Extension A500 512 Ko SH	210F	Cable 2"1/2 2"1/2 + alim.	65F	Disquettes X50	2,30F
Extension A500+ 1 Mo SH	290F	Speed KING	95F	Disquettes X100	2,00F

REVENDEURS contactez-nous !

BON DE COMMANDE - VPC

A retourner à : **MICRO MARKET**
23, rue de Berne 75008 PARIS

Nom .....
Adresse .....
Code Postal ..... Ville .....
Tel ..... Ordinateur .....

Je règle par :
❑ Chèque ❑ CCP ❑ Carte bleue
Date d'expiration : / /
N° :
Date :
Signature :

Prix TTC

Désignation	Qté.	Prix	Total

Prix TTC. Frais de port, périphériques : 60F / ordinateur 150F C.R 80F en sus

@-Net : bienvenue au Club !

C'est incontournable, tous les fournisseurs d'Internet proposent pour attirer la clientèle, un kit de connexion adapté à leur service, regroupant moult logiciels spécialisés. Seul problème, 9 fournisseurs sur 10 ne jurent que par NetScape et Eudora et ignorent totalement l'Amiga.

Double-cliquez sur "Club internet", et vous voilà connecté !

Ce n'est pas le cas de Grolier interactive et de sa division Club internet, dont le kit *@-Net* (prononcez "at net") a été spécialement conçu pour notre machine. Et comme un bonheur n'arrive jamais seul, la simple acquisition de ce kit fait de vous l'heureux bénéficiaire d'une centaine d'heures de connexion gratuites (hors prix de la communication téléphonique, faut quand même pas rêver). Ces 100 premières heures consommées, il vous faudra vous abonner réellement au Club internet, ce qui vous coûtera la bagatelle de 77 francs TTC par mois.

Préliminaires

@-Net existe en deux versions, qui ne se différencient que par leur support : la première, la plus pratique, est fournie sur un CD-Rom, tandis que la seconde est fournie sur disquettes. Avant que de lancer la procédure d'installation, il conviendra de téléphoner à Monsieur Club internet pour lui annoncer la bonne nouvelle : *"hep, m'sieur, j'ai acheté le kit, voici son numéro de série"*. Ce à quoi Monsieur Club internet vous répondra : *"parfait, choisissez votre nom de login et je vous donnerai votre mot de passe"*. Ce sympathique échange vocal ne durera que quelques instants, au bout desquels vous pourrez enfin double-cliquer sur l'icône "Installer *@-Net*", non sans vous être tout de même assuré que votre disque dur dispose d'au moins 10 Mo libres...

La procédure d'installation vous demandera alors les renseignements de rigueur : vos vrais noms et prénoms, votre login et votre mot de passe définis plus haut, ainsi que le numéro de téléphone à appeler pour vous connecter au Club (cela peut paraître étonnant au premier abord, mais il faut savoir qu'il ne se passe pas une semaine sans que le Club internet n'ouvre un point d'accueil quelque part en province, peut-être à côté de chez vous).

Au menu

Les logiciels choisis pour figurer dans *@-Net* sont connus et assez classiques. Ce sont :

* *AmiTCP* version 4.0 démo pour la couche TCP/IP ;
* *AmiPOP* et *Elm* pour l'échange de courrier électronique (email) ;
* *GRn* pour la consultation des articles de Usenet ;
* *Amiga Mosaic* pour surfer sur le World Wide Web ;
* *Gui-FTP* pour le téléchargement en FTP ;
* *GrapeVine* pour le dialogue en direct (IRC).

C'est là un choix somme toute plutôt

Bienvenue au Club.

intéressant, mais on ne peut retenir quelques petites remarques. D'abord, concernant *Elm* : bien que très efficace, ce programme est loin d'offrir la convivialité nécessaire aux novices de l'Internet. *Voodoo* eut été un choix plus judicieux, d'autant plus qu'il gère parfaitement les courriers multimédia (c'est-à-dire incluant textes, images et sons), ce qu'*Elm* est incapable de faire tout seul (le programme *MetaMail* est heureusement fourni pour pallier à ce manque). Ensuite, concernant l'homogénéité globale du kit : la seule présence en son sein d'*Amiga Mosaic* (qui est le seul browser Web sharewre disponible sur Amiga - d'autres logiciels, commerciaux ceux-là, sont en préparation) oblige à l'installation de la bibliothèque *Mui* (laquelle ne fait d'ailleurs pas partie du kit et devra donc être téléchargée le plus rapidement possible si vous ne l'avez déjà). Or, tant qu'à installer *Mui*, autant l'exploiter entièrement : *mNews*, par exemple, aurait sans complexe pu remplacer *GRn*, et *MuiADT* (un client FTP optimisé pour Aminet) aurait fort bien pu trouver sa place dans *@-Net*.

Des plus

@-Net dispose de quelques "plus" bien sympathiques, comme ce tiroir "Suppléments", qui renferme les archives d'applications supplémentaires qu'il ne tient qu'à vous d'installer (mFTP, PGP, ou encore AmiTEL), ou ce tiroir"Reconfiguration", qui vous permettra de modifier votre installation si d'aventure vous deviez changer de modem, de login ou bien de mot de passe. Pas de doute, *@-Net* est un kit plutôt bien conçu, qui permettra une première approche facile d'Internet. Ensuite, lorsque vous serez devenu un surfeur confirmé, il ne tiendra plus qu'à vous de personaliser plus ou moins complètement votre installation.

Stephan Schreiber

@-Net

En hausse

▲ ***Une installation réellement automatisée au maximum***

▲ ***100 heures de connexion gratuites, personne ne peut les refuser !***

En baisse

▼ ***Mais pourquoi diable la bibliothèque Mui ne fait-elle pas partie du kit ?***

▼ ***Quelques adresses de sites Amiga dans la HotList de Mosaic auraient été appréciées***

▼ ***N'aurait-il pas été possible d'utiliser le kit directement depuis le CD-Rom, avec un minimum d'espace nécessaire sur le disque dur ?***

Note

★★★★★

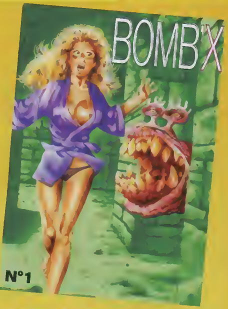
Après DAL'X:
15 niveaux immenses et délirants. Reconstituez un puzzle afin de retrouver votre tendre amie (Images en mode HAM). Mode 2 joueurs en simultanée (avec 15 niveaux supplémentaires). **Univers en 3D avec scrolling.** Extension disponible avec 10 images et niveaux supplémentaires.

DAL'X

Comme sur PC et MAC, enfin des versions Amiga de Bomb'X avec des images digitalisées (mode HAM)
Ref: extensions 1 - «Stars»
extensions 2 - «Duos»

Chaque extension de Bomb'X propose 10 images et 20 niveaux supplémentaires.

Retrouvez un autre jeu coquin avec...



BOMB'X

Faîtes rougir votre Amiga.

50 niveaux de franche rigolade
2 phases distinctes.
Un défi terrible: une femme, plusieurs hommes, un seul élu !

Mode 4 joueurs en simultanée ! ! !

BON DE COMMANDE à retourner à MEDIAGOGO, 210 rue du Fbg St-Martin, 75010 PARIS
(A remplir en capitales)

MACHINE	TITRES	
❑ AMIGA (A500, A500+, A600, A1000, A1200, A2000)	❑ N°1: Bomb'X	69 F
	❑ Extensions 1 de Dal'X	59 F
	❑ Extensions 1 de Bomb'X	59 F
	❑ Extensions 2 de Bomb'X	59 F

ADREAM 04/96

Montant : ______ F + 15 F de Port = Montant total ______ F.
NOM : ....
PRENOM : ....
ADRESSE : ....
....
Code postal : .... Ville: ....
Le: .... Signature:
accompagné de votre règlement par chèque ou mandat exclusivement.

AXIOM COMPUTER

Le spécialiste de l'Amiga neuf et d'occasion à des prix canons...

AMIGA NEUFS AVRIL 96

ESCOM A1200
68020 16 Mhz, 2 Mo
HD 170 Mo + Pack Logiciels
Photogenics, Ppaint 6.4, Scala MM300
Print Manager 1.2, Wordworth 4SE, Datastore 1.1, Turbo Calc, Organiser, Pinball Mania et Whizz
Prix : 3990 Frs

ESCOM A4000T
68040 25 Mhz, 6 Mo
HD SCSI2 1 Giga, 2 slots Vidéo avec Scala MM300
Prix :18990 Frs
Moniteur Amiga 1438
1024x768 15-38 Khz : 2190 F

ESCOM A1200
+ PACK MAGIC
mais sans Scala MM300
Prix : 3190 Frs

ESCOM A1200 HD 170 Mo
+ Moniteur 1438
+ Carte 68030 42 Mhz M-TEC
Prix : 7490 F

Cartes accélératrices :

A500 :
- M-Tec 520 68020 14 Mhz, Support Simm 32 et support co-pro : 1090 F

A1200 :
- M-Tec 1230 68030 28 Mhz + MMU + support co-pro + SCSI2 en option. AutoConfig : 990 F
- M-Tec 1240 : Idem 68030 à 42 Mhz auto config : 1490 F
- Blizzard 1230 IV 68030 50 Mhz + MMU + support copro : 1590 F
- Blizzard 1260 68060 50 Mhz +MMU+FPU+ support copro : 4490 F

A4000 :
- Cyberstorm 68060 50 Mhz + MMU + FPU + support co-pro + SCSI2 en option : 6490 F

Option SCSI2 : 790 F
Option 4 Mo 32 Bits : 790 F
Option 8 Mo 32 Bits : 1490 F
+ Co-pro 68882 33 Mhz : 490 F
+ Co-pro 68882 50 Mhz : 690 F

AMIGA OCCASIONS AVRIL 96

A500	790 F
A600	890 F
A1200	1890 F
Moniteur 1084 S	990 F
Moniteur 1085 S	890 F
Lecteur externe	290 F
Joystick à partir de	50 F
Jeux à partir de	50 F

Les Amiga d'occasions sont livrés avec cables et souris.

Les HD sont livrés avec les cables, la notice et la disquette install.

Nous rachetons Cash votre Amiga ou vos périphériques. Nous consulter.

DISQUES DURS

40 Mo	590 F
60 Mo	690 F
80 Mo	790 F
170 Mo	890 F
540 Mo	1290 F
850 Mo	1490 F
1 Giga	1690 F
Boitier A500 IDE	790 F
Overdrive A600/1200	590 F
Zip Iomega 100 Mo	1690 F
Cartouche ZIP	99 F
Syquest 200 Mo	2590 F
Syquest EZ135 Mo	2090 F
Syquest 270 Mo	2790 F

MEMOIRES

- 512 Ko A500	290 F
- 2 Mo + Horloge A500	890 F
- 1 Mo A500 Plus	590 F
- 1 Mo A600	390 F
- 2 Mo A2000	1390 F
- 4 Mo 32 Bits 70 Pins	790 F
- 8 Mo 32 Bits 70 Pins	1490 F

IMPRIMANTES

- Canon BJ 30	1590 F
- Canon BJC 70	2190 F
- Canon LPB 4U (Laser)	3890 F
- HP DeskJet 340	1990 F
- HP DeskJet 660 C	2790 F
- HP DeskJet 850 C	3990 F
- HP LaserJet 5 L	3990 F

DIVERS

- Lecteur HD 1,76 Mo	790 F
- Lecteur externe Neuf	390 F
- Lecteur externe Occa	290 F
- Souris Wizard 560 DPI	149 F
- Squirrel SCSI2	490 F
- CD-Rom 4X + Squirrel	2490 F
- HP 2 X 5 W + Ampli	149 F
- Modem 28800 Bauds	149 F

NEWS

- ALIEN BREED 3D	219 F
- CARTON ROUGE	299 F
- WORMS	199 F
- SPERIS LEGACY	199 F
- DUNGEON MASTER II	219 F
- ZEE WOLF II	229 F
- BREATHLESS	279 F
- FEARS	219 F
- ISNAR TRILOGY	299 F
- EXTREME RACING	199 F
- VIRTUAL KARTING	219 F

NOUS RACHETONS VOTRE AMIGA CASH !!!

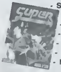
JEUX

- Gunship 2000	149 F
- Apydia	79 F
- Tower Assault	159 F
- Super Stardust	179 F
- Rome AD92	99 F
- Valhalla	169 F
- Alien 3	129 F
- Genesia	149 F
- Shadow Fighter	99 F
- A.T.R (CD32)	179 F
- Ultimate Blows (CD32)	179 F
- Super Frog (CD32)	99 F
- Megalomania	99 F
- Hired Guns	199 F
- Airbus A320	119 F
- Easy Amos	199 F

DESTOCKAGE

49 Frs le jeu !!!

- Sim Life
- Mean Arenes
- Total Carnage (A1200)
- Vital Light (CD32)
- Naughty ones
- International Soccer
- Seven Gates Jambala (CD32)
- Star Rey
- Ice Hockey
- Turbo Trax
- Oscar (A1200)
- Trolls (CD32)
- Beavers (CD32)
- Mad Show



A 20 mètres de la gare RER de Houilles, Magasin ouvert du Mardi au Samedi de 9h30 à 12H30 et 13H30 à 18H30.

AXIOM COMPUTER 3, Avenue Charles de Gaulle 78800 HOUILLES
Tel : 39-68-33-80 Fax : 39-68-33-81

B O N D E C O M M A N D E

DESIGNATION	QTE	SOUS TOTAL

Tous nos tarifs sont T.T.C **TOTAL**
Prix modifiables sans préavis.

Frais de port : 30 Frs pour un logiciel / 50 Frs à partir de deux logiciels et pour les périphériques. 100 Frs pour un Amiga ou pour un moniteur.

Règlement par chèque ou mandat à l'ordre d'Axiom Computer.

NOM : ....
Prénom: ....
Adresse : ....
N° de téléphone (important) : __ __ __ __

ABONNEMENT 279 F

11 numéros + 11 disquettes	3 numéros gratuits, soit une économie de 105 francs	Dream dans votre boîte aux lettres, avant sa sortie en kiosque	Vos petites annonces gratuites et prioritaires

VENDEUR DU MOIS

DREAM A L'HONNEUR DE DECERNER AU DIRECTEUR DE PUBLICATION M. ROGER CANNONGE LE TITRE DE MEILLEUR VENDEUR DU MOIS.

SIGNATURE Roger

DREAM
TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO
28

COUPON-RÉPONSE

Oui, je souhaite m'abonner à Dream.

nom : ..... prénom : ..... adresse : .....

..... code postal : ..... ville : .....

Je joins mon règlement de 279 francs à l'ordre de Posse Press par :

❑ Chèque bancaire, ❑ Chèque postal, ❑ Mandat.

Offre à renvoyer avant le 30 avril 1996 à Posse Press/AbDr, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris

Date : .....
Signature :

** Tarif pour la France métropolitaine uniquement. DOM/TOM et étranger ajouter 100 francs au prix de l'abonnement, paiement par mandat uniquement.*

MODEM USROBOTICS

Tous nos modems sont agréés France Télécom et livrés avec le pack ADFI.

USR SPORTSTER 14400 vocal	950
USR SPORTSTER 33600 vocal	1650
USR COURIER 33600 vocal	2990
@NET nécéssaire pour accéder à Internet	150

AMIGA MAGIC

Extraits de notre liste de prix.

AMIGA 1200 + MAGIC/ADFI PACK	3150
AMIGA 1200 même version + HD 170 MO	3940
AMIGA 4000 + MAGIC/ADFI PACK	18900
AMIGA OS 3.1 (ROM + manuel VF + disquettes)	890
DISQUE DUR 2"½ 532 MO INTERNE	2960
MTEC 1230 42 MHZ 4 MO	1950
BLIZZARD 1230 50 MHZ 4 MO	2300
BLIZZARD 1260 MMU FPU	5400

Entièrement en francais

TÉLÉPHONE 33+ 73 93 77 31.
TÉLÉCOPIEUR 33+ 73 34 05 15.
MODEM 33+ 73 34 07 57.
COURRIER ÉLECTRONIQUE adfi@ramses.fdn.org

Éditions A.D.F.I.

La force créatrice en action.

Résidence les Cottages, 83 rue André Theuriet
F-63000 Clermont-Ferrand.

Avril 1996

Frais de gestion livraison en 48 heures
Logiciel 40, materiel 70, étranger +15, recommandation +30 F.
Délai maximum garanti dans la limite des stocks disponibles : téléphonez-nous.

Contre-remboursement
Après accord téléphonique 110 F.

CRÉATIONS A.D.F.I.

IMPRESSION

Pilote Stylus-LQ-Canon.

Le pilote d'impression simple, rapide, efficace. Parfaitement intégré au Workbench. 190 F.

PÉDAGOGIE 3½-11 ANS

Décollages

Collages, coloriage, découpage, puzzle,... Aide en ligne vocale. Défaire-refaire illimités. Etc 290 F

Thèmes pour Décollages

L'espace. 95 F
Lettres, chiffres et symboles 95 F.

COURS DIVERS

Annabella GFA

Cours complet en 7 disquettes. Nécessite la possession du GFABasic. 320 F.

Jennifer Amos

Cours complet en 5 disquettes. Nécessite la possession de AmosBasic ou Pro. 200 F

UTILITAIRE

A.B.E.

Le logiciel de référence pour tout ce qui concerne la réparation, l'édition, la modification et la compréhension des supports de masse (disquettes et disques durs). Simple, complet et efficace A.B.E. travaille en 7 passages. 570 F.

PROGRAMMATION

HiSoft Devpac 3.50*

Aide, macro-instructions, dictionnaires, fichiers d'inclusion, cours complet de programmation, guide de style, conseils,... (5ème mise à jour de la version 3.50, 2ème édition du manuel). 795 F.

Encyclopédie A.D.F.I.

Ouvrages de référence. Chaque tome comprend un livre et des programmes et utilitaires sur disquette. Tome 1 Exec. 320 F.

DÉBUTANTS

Workbench & Système

Tout ce que vous devriez savoir sur tout le Workbench. 190 F.

*HiSoft Devpac 3.50 est une co-création HiSoft Systems et Editions A.D.F.I.

ADAPTATIONS A.D.F.I.

FONTES

TypeSmith

C'est la référence du titrage papier et écran Création et conversion de fontes aux formats Bitmap, Adobe, Compugraphic, PostScript, Truetype, Vectorisé,... en un clin d'oeil. Livré avec ConvertProDraw, FontDownloader. 1290 F.

MISE EN PAGE

PageStream

Ce logiciel de référence de la mise en page est livré avec Bitmap Editor, PageLiner et FontDownloader. C'est enfin la P.A.O. comme vous l'aviez imaginée. 2490 F.

Amiga Show 1996 Belgique

L'ÉVÉNEMENT !

Quand ?
Samedi 4 et Dimanche 5 mai 1996 de 9 heures à 19 heures

Où ?
Centre Culturel Wauterbos 1640 Rhode-Saint-Genèse
De la France, prendre l'autoroute Paris-Bruxelles. Dix kilomètres avant Bruxelles prendre la sortie 15 Huizigen. Juste après la sortie Halle prendre à droite et suivre les flèches vertes "Amiga Show" sur 8 kilomètres.

Comment ?
Entrée 35 FF ou 200 FB
Parking gratuit
Possibilité de restauration

Pourquoi ?
Pour découvrir les dernières nouveautés de l'Amiga.
Pour vous équiper en matériel, utilitaires, jeux, domaine public...
Pour rencontrer les acteurs du monde Amiga : revendeurs, presse, artistes créateurs...
Pour acheter et vendre du matériel d'occasion

Qui ?
Plusieurs sociétés ont déjà confirmé leur présence :
Adfi, AlphaData/Supra, Almathera, Amiga city, Amiga products, Amiga technologies, Buggss, Digital précision, Dream, Fds, Final DP, Génération Amiga, Pixel Art...

Organisé par Digital Précision

Renseignements :
Digital Précision, 330 Chaussée de Jette,
1 080 Bruxelles, Belgique,
tél (19 32) 2 428 05 04, fax (19 32) 2 420 38 75.

Coupon à découper : une boisson offerte par Dream et Digital Precision sur présentation de l'original de ce bon.

DREAM

Des requesters de prestige !

Après les quelques exercices pratiques de ces derniers mois, délicats à réaliser pour des néophytes, je vous propose de revenir de temps en temps sur les outils et autres fonctions de base des deux plus prestigieux logiciels de dessin et d'animation 2D de l'Amiga que sont Brilliance et DeluxePaint. Nous allons voir (ou revoir) ensemble les trois requesters de base que vous devez absolument connaître avant de vous lancer dans l'animation.

Note : trois termes reviendront assez souvent. Permettez-moi de leur apporter une abréviation.
Le requester de palette : RDP
Le requester de série : RDS
Le requester de remplissage : RDR

1 - Le requester de palette

• ***Deluxepaint :*** Menu couleur/Palette/Mélangeur on-off ou en cliquant directement avec le bouton droit de la souris sur l'indicateur de couleur de la barre des outils.

• ***Brilliance :*** Menu palette

Dans ce tableau, vous pouvez changer à votre guise toutes les couleurs en utilisant les petites réglettes correspondant aux systèmes RGB (RVB en français : Rouge, Vert, Bleu) ou CMY (CMJ en français : Cyan, Magenta, Jaune) ou bien HSV (NSL en français : Nuance, Saturation, Luminosité). Les différentes options apparaissant dans le requester de couleur des deux logiciels ont les mêmes fonctions. Vous pouvez copier une couleur à une autre place de votre palette, échanger deux couleurs, réaliser des dégradés, etc. Lorsque vous chargez votre programme, vous avez à votre disposition une palette de couleurs par défaut qui, dans la majorité des cas, ne vous conviendra pas. N'oubliez pas que vous pouvez réaliser toutes les palettes de couleurs que vous désirez, que vous pouvez les stocker dans un répertoire spécifique (comme les clips arts) et les charger comme vous l'entendez (palette de couleur antique, de couleur métal, dégradés de différentes teintes, etc.).

Deluxepaint offre une fonction qui n'apparaît pas dans *Brilliance*, le mélangeur de couleurs. Vous pouvez, comme le peintre sur sa palette, mélanger les couleurs que vous désirez et saisir le résultat comme nouvelle couleur pour éventuellement la stocker. En effet, vous n'avez pas la possibilité d'avoir par défaut, comme dans *Brilliance*, une palette de couleurs supérieure à celles qui sont affichables. Vous avez donc la possibilité de les stocker dans les zones prévues à cet effet.

Vous avez 8 rangées numérotées de 0 à 7 pour un total de 256 couleurs mais seuls les possesseurs des modes AGA auront la possibilité de les afficher simultanément à l'écran.

Dans le cas où vous travaillez avec 16 couleurs, il vous restera 256 -16 = 240 cases sur lesquelles vous pourrez stocker vos essais. Nous vous conseillons de créer, dans les 240 cases qu'il vous reste, toutes sortes de dégradés (dégradés de bleu, de jaune, etc.). Vous n'aurez plus ensuite qu'à sauver cette palette de couleurs dans le menu "couleur/jeu de couleurs/sauver". Vous arriverez devant le requester de série (voir plus loin) où deux options de sauvegarde vous sont proposées :

a/ soit par le menu : Couleur/jeu de couleur/sauver, vous sauvegardez le registre complet des 256 couleurs (stockage).

b/ soit par le menu : Couleur/palette/sauver, vous sauvegardez le registre de base (c'est-à-dire les couleurs affichables à l'écran).

L'emploi des touches "Alt" et "Shift"

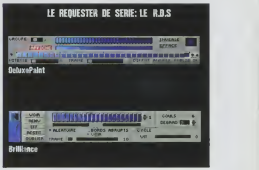
En maintenant la touche "Alt", vous pouvez saisir automatiquement une rangée de couleurs et la copier à une autre place de votre palette (très utile pour les cycles). En maintenant la touche "Shift" vous pouvez sélectionner n'importe quelle couleur n'importe où, et réorganiser votre palette à votre convenance.

• ***Brilliance :*** bien que les options soient les mêmes que *DeluxePaint*, *Brilliance* offre une amélioration. Il s'agit d'une fenêtre où figurent différents spectres de couleurs alliés aux composantes R, V, B, C, M, J, vous permettant de choisir directement la couleur qui vous intéresse sans toucher aux réglettes.

Vous remarquerez également que vous avez accès à une palette de 256 couleurs même si vous avez seulement défini 16 couleurs utilisables. Le chargement, la sauvegarde et la réorganisation de palette apparaissent directement dans ce requester (plus pratique). Malheureusement, le programme ne gère pas l'emploi des touches "Alt" et "Shift" pourtant très pratiques.

2 - Le requester de série (RDS)

• ***Deluxepaint :*** Menu Couleur/groupe



• ***Brilliance :*** Menu cycle/dégradé

C'est dans ce requester que vous allez définir les dégradés qui seront utilisés lors des remplissages et des cycles de couleurs. Il comporte sensiblement les mêmes options. Vous pouvez inverser votre dégradé, l'effacer, ajuster la trame, etc.

A propos du tramage de couleurs : c'est un procédé permettant de mélanger les couleurs se trouvant côte à côte afin d'avoir une transition de couleur plus douce, une prévisualisation du dégradé, etc. mais vous ne pouvez pas apporter de changement chromatique à vos couleurs (voir figure ci-contre).

Pour composer un dégradé vous devez positionner vos couleurs les unes à côté

Le changement chromatique est possible !

des autres. Dans *Brilliance*, lorsque vous maintenez le bouton gauche de la souris, vous posez automatiquement les couleurs de votre palette dans votre requester de série. Dans *DeluxePaint*, vous pouvez utiliser les touches "Alt" et "Shift" qui vous permettront de saisir des séries entières de couleurs. Nous pouvons également créer un dégradé entre seulement deux couleurs. Le programme choisira automatiquement dans votre palette, les couleurs intermédiaires disponibles. Pour utiliser un cycle de couleur, il nous est indispensable de toutes les positionner.

Et le cycle de couleur, qu'est-ce que c'est ?
C'est un procédé permettant d'animer une image en utilisant seulement un ou plusieurs registres de couleurs. Il n'est pas facile de résumer le fonctionnement d'un cycle sans exemple pratique (thème d'un prochain article). En fait, lorsque vous définissez une série dans ce requester (par exemple un dégradé du noir au blanc sur 16 couleurs), et que vous lui attribuez une vitesse, chaque couleur de votre palette changera à tour de rôle de tonalité. La vitesse attribuée accélérera ou diminuera le temps entre chaque transition. Vous pouvez définir jusqu'à 8 cycles différents à des vitesses différentes.

3 - Le requester de remplissage (RDR)

• ***DeluxePaint*** : clic du bouton droit de la souris sur l'outil remplissage ou sur les outils "formes pleines".

• ***Brilliance*** : Menu mode de dessin

Exemple : vous venez de réaliser un cercle vide et vous voulez le remplir d'une couleur rouge. Pas de problème, vous actionnez donc l'outil "Remplissage", vous choisissez la couleur rouge de votre palette et vous cliquez à l'intérieur du cercle. Voilà ! oh ! que c'est beau !!! Maintenant, grâce à l'outil "tracé continu" vous dessinez un personnage et vous décidez de le remplir d'une couleur "chair". S'il se remplit correctement c'est que vous êtes né avec une souris dans les mains, mais si la couleur déborde sur tout l'écran c'est que vous avez oublié de boucher un trou.

Comment ça boucher un trou ?!

Pour qu'une zone se remplisse correctement, il est nécessaire que celle-ci soit délimitée par, en quelque sorte, une "barrière de pixels". Quand on dessine à main levée, il n'est pas rare d'oublier de joindre correctement entre eux tous les pixels. Si c'est le cas, on se sert alors de la loupe et on suit les contours du dessin à la recherche du "chaînon manquant". Vous ne pouvez remplir que les zones comportant une seule et même couleur.

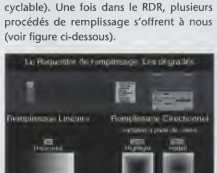
Et si je veux remplir avec un dégradé de couleur ?

Alors là, vous êtes obligé de faire appel au fameux requester de remplissage. Voyons maintenant les différents outils de remplissage à notre disposition. Les RDR des deux logiciels sont à première vue complètement différents. On peut s'apercevoir que celui de *Brilliance* regroupe les différentes fonctions du menu "Mode" de *DeluxePaint* (lissage, mélange, cycle, etc.) et du menu "Effets" (transparence, luminosité, etc.) et ce n'est pas pour rien.

Options de remplissage spécifiques à Brilliance

- Vous vous êtes sûrement déjà amusés dans *DeluxePaint* à dessiner avec les différents modes de couleurs accessibles directement grâce aux touches de fonctions (F1 à F8) mais avez-vous déjà pensé à remplir certaines zones de vos dessins en utilisant ces modes de couleur ? Oui, mais ça ne marche pas sous *DeluxePaint* ! Et bien j'en ai rêvé et *Brilliance* l'a fait. Vous avez maintenant la possibilité de remplir vos dessins avec des modes de couleurs. Essayez le mode "Lisser en remplissage" par exemple, vous allez être épatés.

- Pour remplir une forme avec un dégradé, vous devez déjà en définir un dans le RDP et l'incorporer ensuite dans le RDS en tant que groupe de couleurs (éventuellement cyclable). Une fois dans le RDR, plusieurs procédés de remplissage s'offrent à nous (voir figure ci-dessous).



- Remplissage linéaire : avec ce procédé, vous n'avez pas à définir de direction à votre gradation.

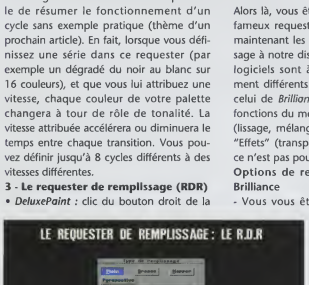
- Remplissage directionnel : une fois votre forme remplie, une ligne apparaît. Elle vous permet de définir l'angle sous lequel doit s'opérer la gradation.

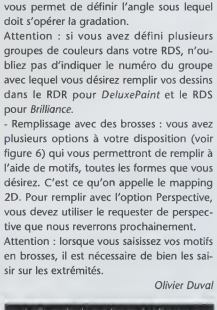
Attention : si vous avez défini plusieurs groupes de couleurs dans votre RDS, n'oubliez pas d'indiquer le numéro du groupe avec lequel vous désirez remplir vos dessins dans le RDR pour *DeluxePaint* et le RDS pour *Brilliance*.

- Remplissage avec des brosses : vous avez plusieurs options à votre disposition (voir figure 6) qui vous permettront de remplir à l'aide de motifs, toutes les formes que vous désirez. C'est ce qu'on appelle le mapping 2D. Pour remplir avec l'option Perspective, vous devez utiliser le requester de perspective que nous reverrons prochainement.

Attention : lorsque vous saisissez vos motifs en brosses, il est nécessaire de bien les saisir sur les extrémités.

Olivier Duval





ToolManager

ToolManager est sans conteste un des utilitaires du DP les plus utilisés par les Amigaïstes car il apporte une petite touche de folie au Workbench afin qu'il ne ressemble pas à celui du voisin...

Tout d'abord, il faut que *ToolManager* soit correctement installé à partir de sa distribution originale (archive toolMgrbin.lha dans util/boot d'Aminet) et non à partir d'icônes copiées par votre copain. En effet, vous devez avoir une library (dans libs:), un handler (dans l:), un éditeur de préférences (dans Prefs) et une commodité (dans WB-Startup) nommés *ToolManager*. Si l'un de ces éléments est mal copié, cela ne marchera pas, c'est clair ? Attention la version 2.1a n'est qu'une remise à jour et il faut installer d'abord la 2.1.

A quoi ça sert ?

ToolManager permet entre autres de lancer ses applications préférées directement à partir de petites images, qui peuvent être animées voire sonorisées. D'où mon idée de réaliser une boîte à coucou avec le son pour lancer par exemple un Shell.

Lancez l'éditeur de préférence de *ToolManager* qui est dans le tiroir Prefs. En haut, un bouton type d'objet, qui peut cycler entre Exec, Image, Sound, Menu, Icon, Dock et Access.

Programme !

C'est dans Exec que l'on choisit et paramètre le lancement des programmes. Pour cela, il vous faut déterminer quels sont les programmes les plus souvent utilisés. Prenons le Shell pour notre exemple. Appuyez sur "créer". Nommez votre objet/programme clairement car vous ne retrouverez que son nom dans les listes. C'est un Mode Exec CLI car on entre que la commande équivalente : "NewShell" (figure 1). Cliquez sur Ok. Pour quelques conseils sur d'autres programmes et leur paramétrage, voyez l'encadré.

Animation !

Cyclez le bouton sur image. Arrive alors la partie la plus ludique : dessinez ou trouvez une petite image. Il en existe plein dans le DP (appelées des Docks). Sinon vous pouvez dessinez les vôtres. Mais nous verrons cela un mois prochain avec le design d'icônes, très voisin. En gros, ce qu'il vous faut c'est une brosse ou brosse animée IFF (brush de *DPaint* ou *PPaint*) à la palette de votre WB. Au pire, sauvez en brosse IFF avec *IconEdit* une icône du programme. N'oubliez pas de donner un nom à votre objet Image, car là encore il peut vous servir plusieurs fois (exemple : Oeil) (figures 2 et 3).

Son !

C'est la partie la plus délicate, que vous pouvez sauter la première fois. Pour ceux que cela intéresse, voici comment faire dire "*Ah... Ok, ok, ok, d'accord ouais ouais ouais*" à notre boîte à coucou ! Il vous faut lancer *ARexx* (dans system), *Toolmanager, Upd* qui est fourni en bonus avec *ToolManager* et un échantillon sonore au format commun IFF 8SVX. *ToolManager* ne gère pas le son directement. Il fait pour cela appel à *Upd,* une commande qui lit les sons IFF 8SVX sur le disque dur. Imaginons que vous ayez justement un son digitalisé nommé PapinOk. Nous allons faire reconnaître ce son par *ToolManager*. Pour téléguider *Upd, TM* utilise *ARexx*. Lancez d'abord *ARexx,* en double-cliquant sur l'icône "couronnée" de son serveur, *RexxMast,* qui se trouve dans System. De manière à le rendre automatique à chaque re-boot, déplacez son icône dans le répertoire WB-Startup. *Upd,* lui ne se lance qu'en CLI. Donc ouvrez un Shell (nouveau nom du CLI sous 2.0), et tapez : Upd (n'oubliez pas d'aller le chercher là où il est, par exemple : cd system:progs/son/upd). Vous remarquerez que votre Shell est bloqué. Appuyez sur CTRL et C pour interrompre en quittant Upd. Pour lancez *Upd* "proprement", il faut taper : run <NIL: >NIL: upd. Si après essai, vous désirez que cela soit définitif, éditez votre user-startup dans S: et insérez quelque part : run <NIL: >NIL: upd -b4096 -p2. Vous pourrez changer les valeurs de buffer (-bxxxx) et de priorité (-px), pour la lecture sans coupure du son. Ces valeurs sont celles qui marchent pour moi. Quoiqu'il en soit, vous voici avec *Upd* et *ARexx* lancés. Nous sommes d'ores et déjà en mesure de lire et écoutez n'importe quel son IFF 8SVX du Shell. Faisons un essai. Localisez votre son (exemple Son:Samples/PapinOk). Toujours dans notre Shell, tapons texto :

rx 'address PLAY file "son:samples/papinok" et là, oh miracle, j'entends la voix familière de notre ami JPP.

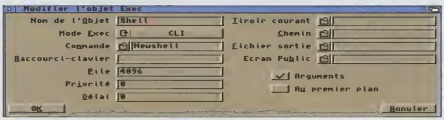
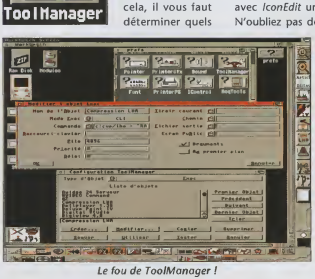


Figure 1.

Figure 3.



Le fou de ToolManager !

Figure 2.

Si cela ne marche pas, vérifiez que :
- *ARexx* est lancé (re-cliquez sur l'icône Rexxmast pour confirmer :"REXX already active").
- *Upd* est lancé (tapez status, il doit apparaître, sinon le message "Host environment not found").
- Votre chemin de fichier son est bien celui entre guillemets sinon "command returned 20"
- La syntaxe en général (address avec DEUX "D"), l'apostrophe devant... Mais sachez que l'AmigaDOS se fout des majuscules.

Pour information, voici une explication de cette ligne de commande.

```
rx 'address PLAY file "Work:son/samples/papinok"
rx : annonce au shell qu'on parle
 AREXX
' :début de la commande AREXX
address PLAY: commande adressée au port PLAY, PLAY étant le nom du port AREXX d'Upd (voir sa doc)
file : paramètre d'Upd pour dire que c'est un fichier qu'on va lire.
"Work:machin/truc/son" : chemin de votre fichier IFF sonore
```

Bien, maintenant, il va falloir faire une liste d'identité pour *Upd*, de manière à s'y retrouver sans avoir à taper le chemin à chaque fois. Créez donc un fichier texte Ascii nommé upd.ids que vous sauverez dans s: et écrivez dedans vos "identités" pour chaque son. ed s:upd.ids ou az s:upd.ids si vous avez Az, un excellent éditeur de texte du DP.

Là, vous n'avez qu'à faire autant de lignes que de sons pour les placer dans *TooManager*, au format :

```
Identités  Chemin_du_son/fichier_son
papinok    Work:son/samples/papinok
bellemere  Work:son/samples/aaaaaaah
MaMusic    Work:Zicmu/Techno-beat
choui      Work:son/caché/Interdit/X/Zara/ch oui
```

Attention !
- Simplifiez la syntaxe de vos identités de son au maximum car il faudra s'en souvenir et les réentrer encore dans *ToolManager*, et cela "tel quel". Et puis ainsi, vous pourrez aussi lancer un son du Shell plus facilement.
- Evitez les identités commençant par plus de deux mêmes lettres.
- Alignez tous les chemins sur la même colonne. A ce stade, il vous faut relancez *Upd* pour qu'il lise ce fichier à son démarrage (c'est pour ça qu'il est dans s:) ou tapez dans le Shell :

```
rx 'address PLAY rescan 's:upd.ids'
```

Faites un essai de ces nouvelles entrées en

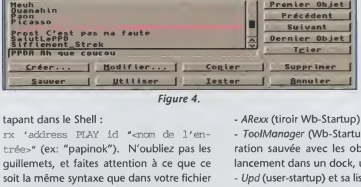


Figure 4.

tapant dans le Shell :

```
rx 'address PLAY id "<nom de l'entrée>"
```

(ex: "papinok"). N'oubliez pas les guillemets, et faites attention à ce que ce soit la même syntaxe que dans votre fichier upd.ids, Y COMPRIS LES MAJUSCULES !!!

Ouf ! Vous êtes prêts ! Allez dans l'éditeur de préférence de *ToolManager*, et faites un nouvel objet son (figure 4).

Là, remplissez les rubriques comme suit (figure 5) :

```
Objet Name (ou nom) :
Papinok
Command (ou commande) :
id papinok
```

C'est là qu'il ne faut pas se tromper !!!

```
ARexx port : PLAY
```

Vous remarquerez que pour *TM*, il est sous-entendu que le son est déRé par ARexx. Il suffit donc de mettre les entrées ID telle qu'elles sont dans le fichier upd.ids et le

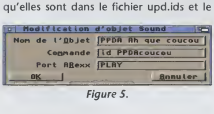


Figure 5.

nom du port d'Upd, PLAY.

Action !

Associez maintenant un objet Exec, un objet Image et un objet Son dans un dock, un menu, une icône (figure 6). L'icône est le plus simple. Cliquez "sauver" ou "utiliser" et testez le résultat. Selon vos propres paramètres, vous entendrez le son voulu associé avec le lancement de notre Shell, et ce à l'instant.

Si jamais vous notez une coupure dans le son, augmentez alors la priorité ou le buffer d'*Upd* à son lancement.

N'oubliez pas que pour que votre configuration marche à chaque redémarrage, vous devez lancer automatiquement trois programmes avec leur configurations :
- *ARexx* (tiroir Wb-Startup)
- *ToolManager* (Wb-Startup) et sa configuration sauvée avec les objets sons et leur lancement dans un dock, un menu, etc.
- *Upd* (user-startup) et sa liste en .ids dans s:.

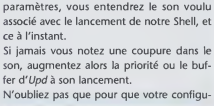


Figure 6.

Autres utilisations

ToolMatchmaker permet également de laisser glisser des icônes de vos fichiers images, textes, musiques, etc. sur vos afficheurs, players, etc. préférés paramétrés en dock ou menu. Il suffit pour cela que vos afficheurs accepte les noms de fichiers en paramètres ce qui est généralement le cas (*Viewtek, Delitracker, Mostra, Muchmore...*). Associé avec un petit son style "*ok ok ok*" dit par JPP des Guignols, l'effet est garanti. Amusez-vous bien avec *ToolMatchmaker* !

Stéphane Anquetil

Les objets Exec

Pour un programme comme Abackup 4 par exemple, il suffit d'aller le chercher avec la requête. Le mode c'est WB, car on imagine alors que vous le lancez comme si vous cliquiez sur son icône. Les paramètres de l'icône sont alors pris en compte. Il faut parfois spécifier un tiroir courant, si l'application a besoin de fichiers qu'elle cherche à côté d'elle, là où elle se trouve. Comme vous ne la lancez pas de là, mais d'ailleurs avec TM, il faut lui redonner son chemin (cas de DigiView). C'est aussi pratique si vous voulez par exemple que votre éditeur de texte ouvre sa requête directement là où vous stockez vos textes. Problème épineux, il vous faut respecter la valeur exacte de la pile qui est indiquée dans l'icône originale du programme. Cette valeur est généralement 4096, ce qui est par défaut dans TM à la rubrique Pile. Si un de vos programmes plante par lancement avec TM, alors qu'il marche très bien à partir de son icône sur le WB, vérifiez et recopiez dans TM la valeur de pile de son icône, indiquée par la rubrique Information du WB : 8192 ou parfois plus. Ex: PageStream 3 : 300000.

Les répertoires spéciaux du Workbench

Ça n'a pas l'air, comme ça, mais une disquette Workbench se doit d'être parfaitement structurée, c'est-à-dire organisée d'une manière très précise, si l'on veut un Amiga qui fonctionnement correctement. Explications.

Avant tout, quelques petites précisions : premièrement, quand on parle de "disquette Workbench", c'est seulement par habitude (ou par nostalgie ?). En fait, on désigne par cette expression tout disque (souple, dur, extractible ou même CD) contenant le système, et donc capable d'initialiser l'Amiga. Deuxièmement, cet article fait suite à celui du précédent numéro de Dream dans lequel il était question de "disquette de boot minimum" ; ici, nous décrirons un Workbench à la fois complet et standard (c'est-à-dire sans aucune personnalisation). Parmi les répertoires cités ici, certains ne sont pas directement visibles, car dépourvus d'icônes. Pour bien marquer ce fait, nous utiliserons le terme "tiroir" pour dénoter les répertoires visibles depuis le Workbench, et "répertoire" pour les autres.

S:
Le répertoire S: renferme les scripts AmigaDOS à utiliser sous Shell. Le plus important d'entre eux est la Startup-sequence, qui se charge d'initialiser correctement le système. A partir du Workbench 2.0, la User-startup permet de personnaliser la séquence de démarrage sans avoir à modifier la Startup-sequence.

C:
Ici sont stockées toutes les commandes habituelles du Shell (dir, echo, delete, etc.). Notez qu'à partir du Workbench 2.0, la plupart des commandes sont passées en ROM et ne sont donc plus dans ce répertoire.

LIBS:
Tous les programmes s'exécutant sur l'Amiga utilisent des bibliothèques ("library" en anglais). Certaines sont en ROM (Exec, Intuition, Graphics...), d'autres sur disque, dans le répertoire LIBS:.

LIBS:
Classes ou SYS : Classes
Apparu avec le Workbench 2.1, ce répertoire est normalement assigné en LIBS: (en plus du répertoire Libs). Il contient certains outils que les applications peuvent utiliser : gadgets, images, etc. Sous Workbench 3.0 et supérieur, il renferme également les Datatypes de *MultiView* (à ne pas confondre avec les descripteurs de Datatypes, rangés, eux, dans le tiroir Devs/Datatypes !).

L:
Ce répertoire conserve certains gestionnaires du DOS, notamment le FastFile System ou le CrossDOSFileSystem (pour les disquettes MS-DOS).

FONTS:
Ce répertoire contient les polices de caractères de l'Amiga. Il est décomposé en de multiples sous-répertoires, un par police.

LOCALE:
Ce répertoire n'existe que depuis le Workbench 2.1. Il contient les fichiers nécessaires à la localisation du Workbench, rangés dans plusieurs sous-répertoires (Countries pour les pays, Languages pour les langues, et Catalogs pour les fichiers de traduction).

HELP:
Ce répertoire n'existe que si *AmigaGuide* a été installé. Il est destiné à contenir les fichiers d'aide *AmigaGuide* des programmes qui ne peuvent pas les conserver dans le même tiroir qu'eux (par exemple, une commande qui s'installe dans C:).

DEVS:
DEVS: est un répertoire extrêmement important. Il contient tous les pilotes de périphériques de l'Amiga (du moins, ceux qui ne sont pas en ROM). Ces pilotes s'appellent tous quelque chose.device : serial.device pour le port série, parallel.device pour le port parallèle, printer.device pour l'imprimante, etc. Sous 1.3, DEVS: comporte également un fichier nommé system-configuration, qui renferme les Préférences du système, ainsi que le fichier MountList. A partir du Workbench 2.1, DEVS: est doté d'une icône (baptisée Devs) et joue un rôle encore plus important lors de l'initialisation du système. Il contient dorénavant plusieurs tiroirs dont le contenu est automatiquement lancé lors du démarrage de l'Amiga. DOSDrivers contient les pilotes du DOS (par exemple,

Il y a beaucoup de monde derrière ces quelques icônes...

CD0 pour le CD-Rom) et remplace la MountList, Monitors contient les pilotes de moniteurs (PAL, NTSC, VGA, etc.), Keymaps contient les pilotes de clavier (f pour français, d pour allemand, etc.), et Printers contient les pilotes d'imprimantes. Datatypes, présent depuis le Workbench 3.0, contient les descripteurs des types de fichiers reconnus par *MultiView*.

Sys:Storage

Nouveau depuis le Workbench 2.1, Storage est l'exacte réplique de Devs, à ceci près qu'il ne contient aucun fichier, que des tiroirs (les mêmes que Devs). Comme son nom l'indique, Storage est destiné à stocker les pilotes que l'on ne désire pas charger automatiquement au démarrage de l'Amiga. C'est un système très judicieux : par exemple, pour que l'Amiga sache lire automatiquement les disquettes MS-DOS, il suffit de déplacer l'icône PC0 depuis Storage/DOSDrivers vers Devs/DOSDrivers puis de rebooter. Inversement, lorsque vous rendrez son moniteur VGA à votre copain, déplacez l'icône VGA depuis Devs/Monitors vers Storage/Monitors et hop, le driver ne sera plus chargé, économisant ainsi un peu de mémoire.

Sys:Prefs

Ce tiroir contient tous les éditeurs de préférences du Workbench. En 1.3, cela se limite à un seul programme, nommé *Preferences*.

Depuis le 2.0, il existe plusieurs éditeurs de préférences, chacun spécialisé dans un domaine précis (Time pour l'heure, Printer pour l'imprimante, Serial pour le port série, etc.). On y trouve également le tiroir Presets, qui contient des réglages pré-définis (accessibles avec "Ouvrir.." et "Sauver sous" des éditeurs de Préférences).

ENVARC:

Nouveau depuis le Workbench 2.0, ce répertoire contient tous les réglages par défaut de l'Amiga (obtenus avec le bouton "Sauver" des éditeurs de *Préférences*). Il est automatiquement copié dans ENV: lors du démarrage.

ENV:

Créé par la Startup-sequence dans le RAM disk, ce répertoire sert aux variables d'environnement (commande SetEnv du Shell). A partir du 2.0, il exerce une fonction supplémentaire, celle de recevoir les réglages temporaires de l'Amiga (obtenus avec le bouton "Utiliser" des éditeurs de Préférences, et valides uniquement jusqu'à la prochaine réinitialisation).

T:

Ce répertoire est lui aussi créé dans le RAM Disk par la Startup-Sequence. Il est destiné à recevoir des fichiers temporaires que le Shell et certaines applications ont besoin de créer.

CLIPS:

Ce répertoire sert à supporter les opérations de couper/coller dans les applications.

System

On trouve ici au moins quatre fichiers importants : Format et Diskcopy (ce dernier n'ayant pas d'icône) sont utilisés par le Workbench pour formater et copier des disquettes ; CLI (dont l'icône est baptisée Shell !) est l'interpréteur de commandes du l'Amiga ; FixFonts permet de mettre à jour la liste des polices disponibles sur votre Amiga ; enfin, *NoFastMem* est un programme qui fait croire à votre Amiga qu'il ne possède pas d'extension de mémoire (ce qui permet d'utiliser de très vieux programmes mal écrits qui ne fonctionnent pas sur les machines étendues). Si vous êtes en Workbench 2.1, le tiroir System contient également le programme *Fountain*, qui contrôle les polices Compugraphics. En 3.0 et 3.1, ce programme a été rebaptisé Intellifont.

Expansion

Sous Workbench 1.2, ce tiroir était destiné à recueillir les drivers des cartes d'extensions. Depuis le Workbench 1.3 et l'avènement du standard AUTOCONFIG, ce tiroir est devenu quasiment inutile et reste bien souvent vide.

Tools

Ici sont rangés tous les outils standards du Workbench : la calculatrice (Calculator), l'utilitaire d'impression (PrintFiles), etc. A partir du Workbench 2.0, il contient également un tiroir Commodities dans lequel sont rangées toutes les... commodités standards (AutoPoint, NoCapsLock, etc.).

Utilities

Les papas et les mamans de l'Amiga ont cru bon de faire une distinction entre les "outils" et les "utilitaires"... Le tiroir précédent était dédié aux outils, celui-ci est dédié aux utilitaires. On y trouve par exemple l'horloge (Clock), mais surtout le programme *More*, qui permet de lire les fichiers ASCII. Si vous avez installé *AmigaGuide* et l'*Installer*, ces deux programmes se retrouvent également dans le tiroir Utilities, ainsi que le programme *MultiView* si vous êtes en Workbench 3.0 ou supérieur.

WBStartup

Ce tiroir n'existe que depuis le Workbench 2.0. Il contient tous les programmes que vous voulez voire s'exécuter automatiquement au démarrage de l'Amiga, juste après que le Workbench ait été initialisé.

Et voilà

Hé ben, ça en fait du monde ! Avec tout ça en tête (ça va, c'est pas trop indigeste ?), votre Amiga ne devrait plus n'avoir aucun secret pour vous.

Septh

ARexx fan des sixties

Ça, pour être dur, il est parfois dur, notre ami ARexx... Comme c'est le cas avec n'importe quel langage de programmation, il est extrêmement peu probable qu'un script fonctionne correctement du premier coup, et une phase de débogage intensif est rarement évitable.

Dans un premier temps, les erreurs les plus évidentes sont signalées par *RexxMast* lors de l'exécution du script : erreur de syntaxe, oubli de fermeture d'une parenthèse ou d'un commentaire, etc. Cela permet déjà de bien dégrossir le travail.

Malheureusement, même une fois cette première vérification franchie, un script peut ne pas donner le résultat escompté, peut-être parce qu'on a mal implémenté un algorithme, ou, plus vicieux, parce qu'on s'est trompé dans l'orthographe d'une variable, ce qui conduit généralement à utiliser des valeurs erronées lors d'un calcul et donc, à un résultat faux. L'interpréteur *ARexx* est alors impuissant à nous signaler la moindre erreur, puisque de son point de vue, le script est parfaitement correct. Corriger ce type d'erreur est parfois très simple (une relecture approfondie du code source suffit), mais dans bien des cas, c'est une opération beaucoup plus délicate.

Restons simples

Une première approche possible de détection des erreurs, consiste à afficher (via la commande SAY) des messages de débogages précis. Par exemple :

```
/* Débogage */
SAY 'Avant ma_fonction()'
/* Appelle la fonction */
toto = ma_fonction()
/* Débogage: affiche le résultat */
SAY 'Après ma_fonction(): 'toto
```

Il conviendra évidemment de ne pas oublier, une fois le script définitivement terminé, d'en retirer tous les messages de débogage. Cette méthode est aussi efficace que simple à mettre en oeuvre, et peut suffire pour les petits scripts ou ceux de taille moyenne. Cela dit, utilisée dans des scripts plus conséquents, cette méthode peut poser problème, surtout si le script en question doit afficher des messages destinés à l'utilisateur, messages qui seront alors mélangés avec les informations de débogage, rendant les deux difficiles à exploiter.

J'te suis à la trace

Me croiriez-vous si je vous disais que le papa d'*ARexx* a pensé à tout ? Le langage dispose en effet d'une commande TRACE à la fois pratique et extrêmement puissante dont tout programmeur *ARexx* a forcément besoin un jour ou l'autre.

Pour les habitués de ce langage, TRACE est peu ou prou l'équivalent du couple d'instructions Basic TRON et TROFF : elle permet de suivre le déroulement d'un script *ARexx* instruction par instruction. Elle est cependant beaucoup plus puissante que ses consoeurs *Basic* car beaucoup plus précise dans les informations qu'elle affiche, et surtout, elle dispose de quelques options permettant de contrôler son fonctionnement.

La syntaxe de la commande TRACE est la suivante :

```
TRACE mode
```

où "mode" peut prendre les valeurs suivantes :

• **NORMAL** : c'est la valeur par défaut. Dans ce mode, RexxMast n'affiche que les lignes du script ayant provoqué une erreur.

• **ERRORS** : *ARexx* gère plusieurs niveaux d'erreurs, qui vont du simple avertissement à l'erreur fatale. Le niveau d'erreur en cours est toujours stocké dans la variable spéciale RC, et l'instruction FAILAT permet de déterminer la valeur de RC à partir de laquelle *ARexx* considère qu'une erreur s'est produite. Par exemple, avec FAILAT 10, un avertissement (où RC égale 5) ne sera pas considéré comme une erreur, et dans ce cas, TRACE NORMAL ne s'en souciera pas. Avec TRACE ERRORS, toutes les erreurs sont rapportées, quelle que soit la limite fixée par FAILAT.

• **ALL** : dans ce mode, l'instruction TRACE n'affiche que les lignes du script réellement exécutées. Les autres lignes (par exemple, celles faisant partie d'une condifie IF non remplie) ne sont pas affichées.

• **LABELS** : l'option LABELS provoque l'affichage du nom des procédures appelées par le script.

• **COMMANDS** : ce mode de trace est destiné aux scripts faisant appel à un hôte externe (définit par l'instruction ADDRESS). Avec TRACE COMMANDS, RexxMast affiche la séquence d'appel des commandes de l'hôte externe. Ceci est très pratique lorsqu'une commande est produite dynamiquement, par exemple en concaténant plusieurs chaînes.

• **RESULTS** : c'est le mode le plus couramment employé. Avec TRACE RESULTS, RexxMast affiche le résultat de tous les calculs effectués et de toutes les fonctions et commandes internes ou externes utilisées par le script.

• **INTERMEDIATES** : ce mode est une combinaison des modes ALL, LABELS, COMMANDS et RESULTS. Il permet l'affichage à la fois des lignes exécutées, des noms des procédures appelées et des résultats des calculs et des commandes internes et externes.

• **SCAN** : en mode TRACE SCAN, RexxMast réagit de la même manière qu'en mode ALL, à ceci près que les instructions et commandes ne sont pas réellement exécutées, seuls leurs arguments sont évalués.

• **OFF** : supprime l'effet de l'instruction TRACE, plus aucune analyse n'est effectuée. Ceci est très pratique, car cela permet de ne tracer qu'une partie du script encadrée par TRACE et TRACE OFF.

Un exemple !

Avec plaisir. Considérez le mini-script suivant :

```
/* TraceTest.rexx */a = 'Echo'
b = 'coucou'
ADDRESS COMMAND a b
```

Exécuté tel quel, ce script équivaut à taper "Echo coucou" dans un Shell, c'est-à-dire qu'il affiche le mot "coucou".

Maintenant, ajoutons une instruction TRACE au tout début du script, juste après le commentaire, et observons le comportement d'*ARexx* pour chacun des modes vus plus haut.

• avec TRACE NORMAL, TRACE ERRORS et TRACE LABELS, on obtient seulement le résultat de la commande Echo (le mot "coucou"), puisque ce script ne provoque aucune erreur et ne contient aucune étiquette.

• avec TRACE ALL, on obtient l'affiche des lignes exécutées, c'est-à-dire toutes, puisque notre script ne contient aucun bloc conditionnel, suivi du mot "coucou" :

```
3 *-* a = 'Echo';
      4 *-* b = 'coucou';
      5 *-* ADDRESS COMMAND a b;
coucou
```

• avec TRACE COMMANDS, RexxMast affiche la commande qu'il envoie au Shell, suivie du mot "coucou" :

```
      >>> "Echo coucou"
coucou
```

• avec TRACE RESULTS, *ARexx* affiche le résultat de chaque affectation ainsi que la commande qu'il envoie au Shell, suivi du mot "coucou" :

```
      3 *-* a = 'Echo';
            >>> "Echo"
      4 *-* b = 'coucou';
            >>> "coucou"
      5 *-* ADDRESS COMMAND a b;
            >>> "Echo coucou"
coucou
```

• avec TRACE INTERMEDIATES, l'affichage est à peu près similaire à celui de TRACE RESULTS, mais il est encore plus détaillé :

```
      3 *-* a = 'Echo';
            >L> "Echo"
            >>> "Echo"
      4 *-* b = 'coucou';
            >L> "coucou"
            >>> "coucou"
      5 *-* ADDRESS COMMAND a b;
            >V> "Echo"
            >V> "coucou"
            >O> "Echo coucou"
            >>> "Echo coucou"
coucou
```

• Enfin, avec TRACE SCAN, les lignes du script sont affichées, mais pas le mot "coucou", la commande "Echo" n'ayant pas été exécutée.

```
      3 *-* a = 'Echo';
      4 *-* b = 'coucou';
      5 *-* ADDRESS COMMAND a b;
```

Vous avez peut-être remarqué que l'instruction TRACE précède chaque information de débogage d'un sigle de trois caractères. Ce sigle n'est pas le fait du hasard, il a une signification précise :

-	une instruction, précédée de son numéro de ligne
+++	une erreur de syntaxe ou de commande
>C>	la valeur d'une variable composée (ex: A.1)
>F>	le résultat d'un appel de fonction
>L>	un label (une étiquette ou une constante)
>O>	le résultat d'une opération
>P>	le résultat d'une opération préfixée
>U>	la valeur d'une variable non-initialisée
>V>	la valeur d'une variable simple
>>>	le résulat d'une expression

TCO et TCC sont dans un bateau...

Certes, TRACE est une instruction puissante, mais il reste un problème que nous n'avons pas encore éliminé : les informations de débogage affichées par TRACE sont mélangées avec les sorties normales du script. Malgré l'indentation utilisée, ce mélange peut vite devenir très indigeste. Il existe non pas une, mais deux solutions à ce problème. La première consiste à utiliser les programmes TCO et TCC, situés dans le répertoire Sys:RexxC (au même endroit que RX). TCO (pour "Tracing Console Open") ouvre une fenêtre spéciale dans laquelle toutes les informations de débogage de tous les scripts *ARexx* seront affichées (les sorties "normales" des scripts ont toujours lieu dans leur propre fenêtre : celle du Shell pour les scripts exécutés par RX ou celle ouverte par l'application ayant exécuté le script). Cette fenêtre spéciale reste ouverte jusqu'à l'exécution du programme *TCC* (pour "Tracing console close"). Cette solution est satisfaisante dans la plupart des cas, mais elle est assez rigide : la fenêtre de trace s'ouvre toujours sur l'écran du Workbench, et tous les scripts *ARexx* l'utilisent. Si vous désirez utiliser une fenêtre de trace personnalisée, voire un fichier plutôt qu'une fenêtre, la marche à suivre est la suivante : en début de de script, avant l'instruction TRACE, ajoutez la ligne :

```
CALL OPEN('STDERR', 'xxx', 'W')
```

où "xxx" est "PRT:" pour l'imprimante, "SER:" pour le port série, "RAM:toto" pour un fichier, "CON:////Debug/AUTO/CLOSE/WAIT/SCREEN DEVPAC.1" pour une fenêtre sur l'écran de Devpac, etc. Ensuite, en fin de programme, ou juste après l'instruction TRACE OFF, ajoutez la ligne :

```
CALL CLOSE('STDERR')
```

et le tour est joué ! Ouf ! La place qui m'était impartie étant largement consumée, je me vois dans l'obligation de vous donner rendez-vous au prochain numéro de Dream et de vous saluer bien bas sans plus de mondanités.

François Bellet-Toitois

Interfaces graphiques sous Amos pro (4)

Le mois dernier nous avons entamé le - douloureux - problème des listes. Nous allons le laisser de côté ce mois-ci pour approfondir la communication interne des objets Amos-I. Ne vous inquiétez pas, ce point est hyper important pour la suite des listes, à savoir les sliders. Pour illustrer la communication intra Amos-I nous allons essayer de programmer les boutons radio.

Les boutons radio sont utilisés relativement souvent lorsque le programme "veut" proposer plusieurs choix (fixes) à l'utilisateur. L'interface lui "propose" ces choix en les faisant précéder d'une petite case à cocher, ce dernier devant en cocher une seule parmi une liste.
Par exemple, l'utilisateur doit choisir entre "OUI", "NON", ou "PEUT ETRE" (comme dans le programme de ce mois-ci...). Par défaut la réponse est sur "OUI". Mais s'il préfère la réponse "NON", il cliquera sur la petite case à cocher à gauche de "NON". Il faudra alors que la case "OUI" ne soit plus cochée, et que le case "NON" le soit. C'est ce que nous allons essayer de voir tout de suite.

A chacun son rôle

Les boutons radio en *Amos* mélangent à la fois la communication intra *Amos-I*, et le dialogue entre *Amos-I* et *Amos*. *Amos-I* prend en charge la gestion "physique" des cases à cocher. Il teste tout seul comme un grand le clic sur les cases cochées, affiche, et efface ce qu'il faut. *Amos* lui devra récupérer ces informations, et les transformer en code réutilisable dans le programme, en temps réel. (style genre, si on clique sur le bouton un, la variable ETAT prendra la valeur 1, si c'est sur deux, ETAT sera égal à 2 etc.). On pourrait se contenter de "lire" l'état des boutons après que l'utilisateur ait cliqué sur "Ok" par exemple. Mais il est parfois intéressant de connaître en temps réel l'état des boutons, vous le verrez peut-être dans vos programmes, un peu plus sophistiqués que ceux proposés en exemples.
Les boutons radio se décomposent en deux parties. La première, consiste tout simplement en du texte à afficher, avec toutes les variantes que l'on a déjà vues (gras, outline etc.). Il est bien évidemment complètement indépendant de la case à cocher, mais c'est quand même mieux qu'il soit à droite de ce dernier, pour des raisons de compréhension pour l'utilisateur...
La case à cocher, elle, sera un bouton "tout simple". Les seules différences avec les boutons type "Ok", seront son aspect

Les boutons radio.

```
' Quatrième exemple d'interface
' Sous Amos pro
'
'    Les boutons radio
'      c'est fun.....
'
'                  E .Cappannelli
'
' On charge la banque en mémoire
Load "AMOSPro_System:APsystem/AmosPro_Default_Resource.Abk",16

' On déclare le numéro de banque à utiliser en tant que ressource
Resource Bank 16

' On ouvre l'écran
Screen open 0,640,256,8,Hires : Curs Off : Flash Off
Palette 0,$6F,$77,$EEE,$F00,$DD,$AA,$FF3
Cls 0

' On réserve un tableau de 6 cases
Dim V$(6)

' Phrases d'état
Dim ETAT1$(3)
Dim ETAT2$(4)
ETAT1$(1)="Oui"
ETAT1$(2)="Non"
ETAT1$(3)="Peut Etre"
ETAT2$(1)="Ma"
ETAT2$(2)="Pourkoa"
ETAT2$(3)="Ah..."
ETAT2$(4)="Ok."

' description de l'interface :
_INTS="LAbel 1;"
_INTS=_INTS+"BAse 128,62; SIze 496,178; SAve 1;"
_INTS=_INTS+"BOx 0,0,1,368,116;"
_INTS=_INTS+"BOx 0,0,1,368,16;"
_INTS=_INTS+"PrintOutline  52,4,'WORLD  COMPANY  :  Ze retour...',0,3;"
_INTS=_INTS+"BU  17,  16,  28,32,12,1,0,1;[UN 0,0,BP15+;][BC 17,0;BC  18,0;BC  19,0;]"
_INTS=_INTS+"PR  46, 30, 'Oui.',3;"
_INTS=_INTS+"BU  18,  16,  43,32,12,0,0,1;[UN 0,0,BP15+;][BC 17,0;BC  18,0;BC  19,0;]"
_INTS=_INTS+"PR  46, 46, 'Non.',3;"
_INTS=_INTS+"BU  19,  16,  58,32,12,0,0,1;[UN 0,0,BP15+;][BC 17,0;BC  18,0;BC  19,0;]"
_INTS=_INTS+"PR  46, 60, 'Peut Être.',3;"

_INTS=_INTS+"BUtton  10,202,18,64,16,1,0,1;[UN 0,0,BP13+;PO 15,4,'Ma',0,4;][BC  10,0;BC  11,0;BC  12,0;BC  13,0;]"
_INTS=_INTS+"BUtton  11,202,33,64,16,0,0,1;[UN 0,0,BP13+;PO 2,4,'Pourkoi',0,4;][BC  10,0;BC  11,0;BC  12,0;BC  13,0;]"
_INTS=_INTS+"BUtton  12,202,48,64,16,0,0,1;[UN 0,0,BP13+;PO 10,4,'Ahh...',0,4;][BC  10,0;BC  11,0;BC  12,0;BC  13,0;]"
```

graphique (un petit carré) et sa "liaison" aux autres du même groupe.
Pour afficher un bouton numéro "n°" aux coordonnées "X,Y", nous l'avons vu, il faut utiliser l'instruction "BUtton n°,X,Y...". Le paramètre correspondant au numéro de modèle dans la banque ressource, se passe par l'addition de "Unpack" à l'instruction BUtton. Je ne reviens pas en détail sur ces paramètres, je les ai déjà longuement expliqués dans les articles précédents. De toute manière vous pouvez toujours consulter la doc incluse dans *Amos-pro*, qui est très bien faite.
Ce qui est bien avec les boutons, c'est qu'ils ont deux états. Ça tombe bien, une case à cocher aussi. Pour les boutons de type "Ok", le deuxième état donnait l'impression que le bouton s'enfonçait. Pour une case à cocher le deuxième état servira à afficher le petit "coche" rouge, indiquant que la case est sélectionnée. Le numéro correspondant dans la banque par défaut est le modèle numéro 15. Vous pouvez aller le retrouver en utilisant le Ressource editor (nous verrons bientôt comment modifier tout cela).

Jusque-là que du déjà vu

Le nouveau dans les cases à cocher correspond au deuxième groupe qui est ajouté à l'instruction BUtton : le bloc avec les "ButtonChange" (BC). Cette partie permet de mettre tous les boutons en état "sans coche".
Car *Amos-I* ne garde pas en mémoire le dernier bouton coché (d'ailleurs pour lui ce n'est même pas un bouton à cocher, c'est juste un bouton comme les autres, et si l'on pousse encore plus loin ce n'est même pas un bouton c'est juste une suite d'instructions, de bits, de 0 et de 1. De rien quoi.... pauvre *Amos* !). Bref, pour être sûr de ne pas se tromper, il faut mettre en état 0 - non coché - tous les boutons, et ensuite mettre à 1 - coché - celui que l'on vient de cliquer.
Dernière remarque sur *Amos-I*, je rappelle qu'après avoir passé les paramètres de coordonnées, on passe le paramètre d'état au lancement de l'interface. Pour les boutons de type "Ok", il est toujours à "0", pour le premier des cases à cocher, il faut le mettre à "1" pour que la première case à cocher apparaisse comme cochée au lancement de l'interface.

En Amos, ça se passe comment ?

En ce qui concerne la partie *Amos*, il s'agira d'initialiser des variables (ETAT1, et ETAT2 dans l'exemple) qui serviront à retrouver les états des boutons une fois l'interface fermée, à la valeur par défaut (1 pour le premier bouton). On se sert toujours de la scrutation des événements dans l'interface par la commande "DIA=DIALOG(1)". Il suffit de capter l'appui sur l'un des boutons radio, en les différenciant s'il y en a plusieurs :

```
IF DIA>=17 AND DIA<=19
```

Et de charger les variables avec les chiffres que l'on veut :

```
ETAT1=DIA-16
```

Ainsi, si l'on appui sur le troisième bouton, qui correspond au numéro 19 dans notre interface, nous aurons le nombre 3 (19-16) dans la variable ETAT1. Il suffira de les interpréter ultérieurement, comme dans l'exemple, qui affiche le ETAT1eme élément d'un tableau.
Voilà, vous savez tout sur les boutons radio en *Amos*, juste une dernière remarque concernant l'exemple : j'ai créé deux types de boutons pour vous montrer que l'un pouvait utiliser cette technique de "ButtonChange" même sur n'importe quel type de boutons. Les réponses aux événements sont à différencier dans le code *Amos*, par les si logiques.
Le mois prochain nous pourrons aborder le thème des sliders avec sérénité, avant d'approfondir beaucoup plus les techniques d'interfaces graphiques *d'Amos-pro*, en essayant par exemple de refaire le look graphique de *Windows*. En attendant, Amossez-vous bien.

eric.cappannelli@esi.fdn.org

```
_INT$=_INT$+"BUtton     13,202,63,64,16,0,0,1;[UN 0,0,BP13+;PO
15,4,'Ok.',0,4;][BC 10,0;BC 11,0;BC 12,0;BC 13,0;]"

_INT$=_INT$+"BUtton     5,302,96,64,16,0,0,1;[UN 0,0,BP13+;PO
15,4,'OK.',0,4;][BR 0;]"
_INT$=_INT$+"BUtton     6,232,96,64,16,0,0,1;[UN 0,0,BP13+;PO
9,4,'CANCEL',0,3;][BR 0;]"
_INT$=_INT$+"EXit;"

' Etat des boutons au début
ETAT1=1
ETAT2=1

' Affichage 'graphique' du fond :
Paper 0 : Pen 1
For Y=5 To 65
   Locate Y+10,10
   Print "-"
Next Y
For Y=5 To 30 :
   Locate 24,Y
   Print "|"
Next Y
Pen 3
Locate 28,12 : Print "Choix 'Etat 1' : "
Locate 28,14 : Print "Choix 'Etat 2' : "

Wait 50

' point d'entrée de l'interface, et lancement
Dialog Open 1,_INT$,32,1600
X=Dialog Run(1,1)

Do
   DIA=Dialog(1)
   Exit If DIA=5
   Exit If DIA=6

   If DIA>=17 and DIA<=19
      ETAT1=DIA-16
   End If

   If DIA>=10 and DIA<=13
      ETAT2=DIA-9
   End If

Loop

Dialog Close

' affichage des rÉsultats.
Locate 48,12 : Print ETAT1$(ETAT1)
Locate 48,14 : Print ETAT2$(ETAT2)
Wait Key
```

10 lignes, pas une de plus !

Dans la rubrique dix lignes de ce mois-ci, l'effet hydrocéphale de la mort qui fait le bois de Boulogne pour se payer des cassettes vidéo de l'extra-terrestre de Roswell, le démineur-fou-androgyne qui n'hésite pas à se travestir pour poser des bombes dans le Sahara, et le canon siliconé qui avoue : "j'ai couché avec mon hamster". Ne zappez pas !

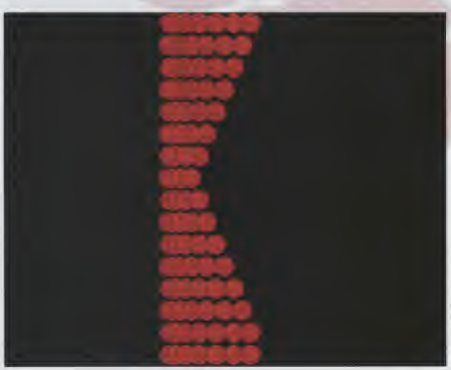
Note : tous ces programmes sont en *Amos/Amos pro*. L'astérisque (*) indique le début de chaque ligne. Continuez à envoyer vos oeuvres à Dream - rubrique 10 lignes - 21 rue Notre Dame de Nazareth - 75003 Paris.

Zi effet of ze mort

Un très bel effet hypnotisant concocté par un ami brestois. On peut cliquer sur le bouton droit ou gauche de la souris pour changer le sens et la vitesse de l'animation. Très joli, bravo !

```
'              Effet de la mort
'
'
'            par Jestin Erwan
'
'
```

```
* Degree : Hide : Screen Open 0,320,256,4,0 : Flash Off : Cls 0 : Palette 0,$600,$900,$E00 : Get Icon 2,0,0 To 112,16

* Ink 1 : Circle 7,7,7 : Ink 2 : Paint 8,8 : Cls 3,4,4 To 6,6 : Get Icon 1,0,0 To 15,15

* Cls 0 : Double Buffer : Autoback 0 : PAS=4 : No Icon Mask : Make Icon Mask 1

* Dim QCOS(720) : For I=0 To 720 : QCOS(I)=Cos(I)*48 : Next : Do

* If Mouse Key=1 and PAS<8

* Inc PAS

* Else If Mouse Key=2 and PAS>-8

* Dec PAS

* End If

* Screen Swap : Wait Vbl : Paste Icon 112,240,2 : For I=0 To 6 : Paste Icon QCOS(16*I+A)+160,240,1 : Next : Add A,PAS,0 To 359 : Screen Copy 0,112,0,224,256 To Logic(0),112,-16 : Loop
```

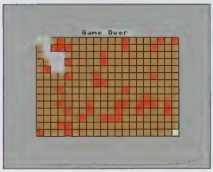


Zi effet of ze mort !

Milky way

Un super jeu de la mort (décidément ce mois-ci c'est très sanglant...) top délire génial, qui va vous amuser de longues heures. Il s'agit d'un démineur revu et corrigé par Yann Lomier. Le but du jeu consiste à amener ch'ti carré en haut à gauche, en bas à droite. Ça paraît simple comme ça, quand on sait appuyer sur les flèches de directions, mais il faut savoir que le terrain est miné, et que pour seule indication vous disposez du nombre de mines qui se trouvent autour de vous. Bref, comme le démineur, mais mieux, car en *Amos*....

```
'              Mine Way
'
'           Yann LOMIER
'
* Dim DAMIER(20,14) : Screen Open 0,320,256,8,0 : Curs Off : Ink 2 : Palette $AAA,$CCC,$AAA,,$68B,$B86,$888,$F00 : Repeat : Cls 0 : For I=0 To 19 : For J=0 To 13 : DAMIER(I,J)=0 : Next : Next

* For I=1 To 45 : Repeat : K=Rnd(19) : L=Rnd(13) : Until Not((K=0 and L=0) or(K=19 and
```



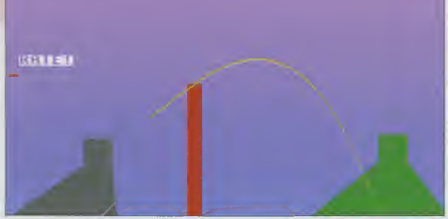
Milky way, le démineur.

```
L=13)) : DAMIER(K,L)=1 : Next : Box 0,0 To 21,15 : For J=1 To 14 : For I=1 To 20 : If DAMIER(I-1,J-1)=1 : Plot I,J : End If

* Next : Next : Paint 1,1 : Until Point(20,14) : Cls 0,0,0 To 22,16 : Colour 2,0 : Cls 5,50,51 To 270,205 : For I=50 To 270 Step 11 : Draw I,51 To I,205 : Next : For J=51 To 205 Step 11 : Draw 50,J To 270,J : Next : Cls 3,260,195 To 270,205

*Timer=0 : Repeat : _COLORIE_CASE[4,6,X,Y] : NMINES=0 : For J=Y-1 To Y+1 : For I=X-1 To X+1 : If I=>0 and I<20 and J=>0 and J<14 : Add NMINES,DAMIER(I,J) : End If : Next : Next : Print At(15,5)+"Mines : "+Str$(NMINES);

Repeat : NIL$=Inkey$ : K=Scancode : Until K>75 and K<80 : _COLORIE_CASE[1,0,X,Y] : If K<78 : Add Y,K-76+(K=76)-(K=78 and Y=0)+(K=77 and Y=13) : Else Add X,78-K-(K=78)+(K=78 and X=19)-(K=79 and X=0) : End If : If DAMIER(X,Y)=1 Then PERDU=1 : Exit

* Until X=19 and Y=13 : For J=0 To 13 : For I=0 To 19 : If DAMIER(I,J)=1 : _COLORIE_CASE[7,2,I,J] : End If : Next : Next

* If PERDU=1 : Centre "Game Over" : Else Centre "Gagné en"+Str$(Timer/50)+" secondes" : End If : End

* Procedure _COLORIE_CASE[C1,C2,XPL,YPL]

*IX=50+11*XPL : IY=51+11*YPL : Cls C1,IX,IY To IX+11,IY+11 : Ink C2 : Box IX,IY To IX+11,IY+11

* End Proc
```

Mankepiss

Pour rester dans les grands classiques, voici maintenant un petit jeu de canon, canon... Il s'agit d'abattre le camp ennemi en moins de trois coups, et surtout en passant au-dessus d'un mur adverse. Je ne vous dit que ça.... Et puis non, je vous dis aussi qu'il faut entrer l'angle et la puissance, mais vous auriez pus le deviner tout seul....

```
*GA :

*MI=3 : Screen Open 0,320,200,8,Lowres : Flash Off : Curs Off : Palette $0,$0,$666,$A00,$90,$DD0,$FFF,$0 : Paper 1 : Cls : Degree : F=Rnd(60) : B=Rnd(60)+20 : H=Rnd(80) : L=Rnd(80) : G=Rnd(80)+20 : U=Rnd(160)+20

* Set Rainbow 1,1,200,"","","" : For LOP=0 To 199 : Rain(1,LOP)=LOP+2830 : Next : Rainbow 1,0,50,200

*DE :

* Paper 1 : Cls : Ink 2 : Polygon 0,200 To B-20,200-G To B-20,180-G To B,180-G To B+20,200-G-36 To B,180-G To B,200-G To 80,200 : Ink 3 : Polygon 80+L,200 To 80+L,200-U To 80+L+10,200-U To 90+L,200

* Ink 4 : Polygon 320,200 To 320-F,200-H To 320-F,180-H To 300-F,180-H To 300-F,200-H To 220,200 : Pen 7 : Locate 1,2 : Input "angle de Tir (O)";A : Locate 1,2 : Input "force de tir (N)";P : Locate 1,2 : Print String$(" ",25)

* For M=0 To 320 : Q=((-0.5)*(9.8)*(M/P^2*Cos(A)^2))*M^2+Tan(A)*M+G+36 : Ink 5 : Plot M+B+28,200-Q : If M+B+28>320 or 200-Q>200 : Locate 1,10 : Paper 6 : Pen 1 : Print "RATE!" : Wait 100 : If MI>0 : MI=MI-1 : Goto DE : Else Goto PE : End If : End If

* If M+B+28<30-F and M+B+28>300-F and 200-Q>180-H and 200-Q<200-H : For C=0 To 360 Step 20 : Draw M+B+28,200-Q To M+B+28+10*Cos(C),200-Q-10*Sin(C) : Next C : Locate 20,15 : Print "YEAH"

* Wait 100 : Locate 10,5 : Paper 8 : Input "Une autre ?";A$ : If A$="o" : Goto GA : End If : End : End If : Next

*PE :
```



Et un jeu de canon, un !

Dernière note :
Je rappelle qu'en *Amos* une déclaration de procédure ou un EndProc, ne peut se trouver sur une même ligne que du code. Ça fait peut-être moins de lignes, mais ça ne passe pas à l'interprétation... Faites attention donc de bien tester vos programmes avant de nous les faire parvenir. Ils ne doivent pas dépasser dix lignes. Je vous conseille donc de les tester une fois mis en dix lignes... Voilà, c'est tout pour aujourd'hui...

eric.cappannelli@esi.fdn.org

DREAM'S

30 F

Dossiers	numéro
Amiga et Internet	20
Amiga Expo	25
Dossier spécial CD-32	1
Escom rachète l'Amiga	19
Hebdogiciel, la légende	6
Jay miner, père de l'Amiga	10
L'Amiga à la télé	13
L'avenir ludique de l'Amiga	22
L'histoire de Commodore	8
La Doomania sur Amiga	17
Le cinéma et les jeux vidéo	11
Le guide du programmeur	27
Le piratage	7
La télé interactive	5
Les 10 hommes d'Escom	20
Les collections de DP (1)	11
Les collections de DP (2)	12
Les collections de DP (2)	14
Les gadgets du Workbench	23
Les genlocks à l'essai	14
Les graphismes et l'Amiga	14
Les groupes de démo (1)	17
Les groupes de démo (2)	18
Les groupes de démo (3)	19
Les hidden parts démos	12
Les imprimantes (1)	3
Les imprimantes (2)	4
Les jeux d'aventure	16
Les jeux d'épouvante	3
Les jeux de rôle	2
Les lecteurs CD-Rom	24
Les mangas et l'Amiga	10
Les numériseurs	2
Les simulateurs de vol	8
Les virus et l'Amiga	4
Les coulisses d'un jeu	12
Peur des jeux vidéo ?	15
Sex'n'Amiga	5
Spécial émulateurs	21
Vive l'informatique libre !	26
VPC, mode d'emploi	18
Labo hard	
Action replay A1200	24
Amiga Magic pack	23
AmigaOS 3.1	16
Blizzard 1260T	27
Carte acc. A1230 Turbo 2	5
Carte acc. ATurbo1 228	15
Carte acc. MTec 68020	10
Carte acc. MTec T1230	16
Carte audio Aura	16
Carte graph. Spectrum EGS	3
Carte Macintosh Emplant	9
CD-32 vs MegaCD	1
CD-Rom portable Media Vision	24
CD-Write	22
DCTV	2
Deluxe midi 4	11
Digiview	2
Diskexpander	4
Draco, clone Amiga	19
Fax on	21
Genlock 290	14
Genlock 292	14
Genlock G-Lock	14
Genlock Gold ASF	14
Genlock Gst 40A YC	14
Genlock Gst 40AF	14
Genlock Gst gold pro	14
Genlock Neptun	14
Genlock Pal	14
Genlock Starlock	5
Genlock YC	14
Imprimante Canon BJ105X	3
Imprimante Canon BJ200	3
Imprimante Canon BJ4000	15
Imprimante Canon BJ600	3
Imprimante Citizen 240	3
Imprimante Citizen ABC24	6
Imprimante Citizen SJ144	3
Imprimante Eps. stylus 300	3
Imprimante HP Des. 310	4
Imprimante HP Des. 1200C	4
Imprimante HP Laserjet	4
Imprimante Star LC100C	3
Infonexus 2	23
Interface Squirrel	17
Kit tower 1200	20
Lecteur 7 CD Nakamichi	20
Lecteur Amiquest	2
Lecteur Overdrive	2
Lecteur Overdrive CD	10
Lecteur PowerCD	18
Os devkit	23
PAR	7
Piccolo SD 64	24
Plugmaster	9
ProGrab 24 RT	24
Randyrom	25
SPort	10
SX1	11
Video backup system	3
Video director	8
Vidi 12	2
Vidi 24	7
VLab 4.0	2
Zip 100	22
Labo soft	
ABE	7
AD Pro 2.5	6
Aladdin 4D v.4.1	22
Art & frontières	26
Asim CDFS	21
Astrologie	19
Azur	19
Blitz basic 2	5
Blitz basic 2.1	26
Brilliance	1
Brilliance 2	12
Caligari 24	8
Cando 2.5	10
Craft pour Amos	10
Décollages	15
Deluxe music set	1
Deluxe paint 5	18
Demomaniac	16
Devpac Amiga 3.5	24
Diavolo	18
Dice	11
Digita organiser	20
Directory opus	8
Directory Opus 5	25
Dirwork 2.1	12
DSS 3	12
Easycalc Plus	17
Epson LQ et Stylus	27
GestaCompte	25
GoldEd Pro	17
GPFax 2.3	13
Hanna Barbera work	10
Hyper cache 2	17
Imagine 3	9
ImageVision	26
Infonexus	16
Lightwave	11
MainActor broadcast 1.0	25
Mediapoint	5
MultiMedia experience	27
Numérologie	19
Octamed 5	9
Octamed 6	21
On the ball	6
OS Devkit vs IntOS	27
Pagestream 3.0b	13
Panorama	13
Personal paint	3
Personal suite	26

BOOTIK

Photogenics 1.0 15
Photogenics 1.2 20
Praxitel 14
Quarterback 6
Scala MM300 4
Scala MM400 18
Scenery animator 7
Sherlock 1.1 18
Studio Pro 17
TVPaint 3.5 22
Tv text pro 12
Videostage pro 11
Work & système 3 13

En pratique

AmigaGuide ? 25
Cartes voeux sur PPaint 13
Cinemorph facile 4
Comment réaliser un document... 26
Compresseurs 26
Configurer son imprimante 10
Créer une disquette auto-boot 27
Créer ses textures 3D 15
Découvrir le WB 5
Démarrage de l'Amiga 22
Demomaniac facile 16
Devenez un pro de Scala ! 27
Installer un périphérique SCSI 23
Installer vos programmes sur disk dur 21
Gérer un disque dur 14
La 3D sur Painter 3D (1) 11
La 3D sur Painter 3D (2) 12
La startup-sequence 12
Le tirage vidéo (1) 1
Le tirage vidéo (2) 6
Les commodités du WB 23
Les commodités du WB (2) 24
Les icônes du WB 14
Les modems 3
Les préférences du WB 11
Les secrets du WB 17
Les trackers (1) 2
Les trackers (2) 9
Localiser le WB 6
PPaint facile 7
Quickwrite facile 5
Scrolling Amos (1) 5
Scrolling Amos (2) 7
Scrolling Amos (3) 8

Animation 2D

L'animation des félins 23
L'animation des quadrupèdes 22
Les scrollings différentiels 24
Méthode de dessin et d'animation 21
Pickwy et ouisti, deux bons amis 26
Pikwy et Ouisti décident très bons amis ! 27
Roulez des mécaniques ! 25

Soluces

Alien breed tower assault 18
Beneath a steel sky 21
Bloodnet 17
Darkseed 20
Dungeon master II 27
Dragonstone 16
Dreamweb 16
Fury of the furries 14
Heimdall 2 10
Labyrinth of time 7
Legacy of soracil (1) 11
Legacy of soracil (2) 12
Litil divil (1) 14
Litil divil (2) 15
Simon the sorcerer 24
Universe 13

Disquette

Musique

DSS 1* 1
DSS 3* 17
EdPlayer 9
Octamed Pro 5 (2.0+)* 19
Real time sound pro lite* 14

Bureautique

Abank demo 9
Amiga diary 15
Bbase 3 13
Quickwrite* 4

Graphismes

Cinemorph lite* 3
Clouds 8
Gfxlab 1.2 (3.0+) 14
Painter 3d* 11
Personal font maker demo 8
Personal paint lite* 6
Photogenics demo 15
Pict saver 15
Stereoscopic Pro 20

Système

ABackup 5
ABCDir (2.0+) 10
Canon studio (2.0+) 7
Desktop magic (2.0+) 12
Imploder 4 10
Superduper 3 (2.0+) 10
Sysinfo 13
Vclock 14
VirusChecker 6.30 4
VirusChecker 6.41 13
Virus Checker 8.03 25
WBStartupPlus 27

Télématique

Praxitel 1.2 demo 2

Programmation

Amos turbo 2
RexxReqTools 27

Utilitaires: divers

BiorythmesZ 6
Cocktail 5
Cocktails 26
DreamEX 26
Showfonts 26

Jeux

Argus 27
Boston bomb club* 24
Breathless 25
Chunky maze 1.01 (3.0+) 10
Clue 15
Continuo 2
Croak 8
Dotz 7
Dr Mario 10
Dragon tiles 12
Galaga deluxe 9
Hemroids 7
Heros 13
Jeux de dés 7
Klondike 4
Monaco 8
Mouth-man 2
Nibble 6
Poing 2
Proker 8
QBic 10
Starbuster 14
Sys 2
Tetris Pro 1
Tetriz 9
Toxic 2
Transplant 12
Vroom multiplayer* 22
Welltrix 17
Wipe out 13

Démos jouables

Brutal 18
Cannon fodder 2 16
Flight of the Amazon queen 21
Obsession 20
Skidmarks 5
Super skidmarks 15
Theme park 10
XMas Lemings 93 3
XMas Lemings 94 (3.0+) 14
ZeeWolf 2 26

** Versions commerciales complètes !*

55 F

CD Timbres de France

Offre spéciale Dream pour les CD-maniaques philatélistes. Ce CD compatible CDTV et CD-32 recense, sous une interface très conviviale, plus de 5 000 timbres de France. Testé et approuvé par Dream.

80 F

Reliure Dream

Offrez à votre collection d'Amiga Dream une superbe reliure. Robuste et pratique, elle protégera sous son design agréable, 11 numéros du magazine.

50 F

T-shirt Dream

Bomber le torse avec la Dreamette sur le coeur ? Une réalité avec ce T-shirt taille unique XL 100% coton à l'effigie du magazine.

40 F

Tapis souris Dream

Doublez la durée de vie de votre souris et facilitez-vous l'existence avec ce tapis souris jersey, première qualité, illustré par la Dreamette.

Toutes ces offres sont valables dans la limite des stocks disponibles et peuvent être modifiées ou annulées sans préavis.

B O N D E C O M M A N D E

DREAM n°28

Coupon à renvoyer à Dream/Bootik, 21, rue Notre Dame de Nazareth, 75003 Paris. Paiement uniquement par chèque ou par mandat à l'ordre de Posse Press.

Nom : .....

Prénom : .....

Adresse : .....

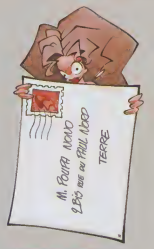
.....

Code postal : .....

Ville : .....

Téléphone : .....

Articles choisis	Prix
Port + 16 francs (France) Port + 32 francs (C.E.E.) Autres pays nous contacter au (19-33) 48 87 60 11	
Total	



MAUVAIS RÉGLAGE

Très chère Dreamette,
Je ne comprends rien au jeu *Gloom deluxe* fourni sur la disquette n° 27 : j'ai beau régler la définition, le jeu n'utilise toujours qu'un quart d'écran ! Etait-ce bien nécessaire de compacter 3 programmes qui font au maximum 110 k et qui auraient pu être mis tels quels ? Y a-t il une nouvelle version de *ProPage* ?
Jean-Louis, Pontivy

Très cher Jean-Louis,
Comme dans le premier épisode de Gloom, il suffit de presser la touche Esc pour accéder au panneau de configuration et choisir un mode plein écran. Si les trois programmes n'avaient pas été compressés, ils n'auraient pas tenu sur la disquette ; il suffit de faire le calcul pour s'en rendre compte. La dernière version en date de ProPage est la 4.1 de 1993.

AMIGA 1300 OU POWER AMIGA ?

Salut à toute l'équipe de Dream,
Votre magazine est meilleur à chaque numéro qui paraît ! Serait-il possible de faire un petit article sur vos rédacteurs, histoire de savoir qui ils sont ? Ai-je raison de m'offrir un Amiga 1300 avant l'arrivée des Power Amiga, en 1997 ? Qu'en est-il de *Lost eden* et *Megarace* ? Pourquoi, pour les previews, mettez-vous un taux de finalisation au lieu d'une date plus explicite ? A quand des jeux CD bourrés d'images de synthèse sur Amiga ?
Raphaël, Messimy

Mon petit Raphaël,
Disons-le tranchement : nous avons peur qu'un article sur nous passe pour du remplissage nombriliste, rendant le magazine moins intéressant aux yeux de la majorité des lecteurs. Tu as tout à fait raison de vouloir t'offrir un 1300 (ou quelque soit son nouveau nom) car il disposera d'un bus spéciol lui permettant de se transformer en Power Amiga bien avant la sortie de ceux-ci. En ce qui concerne Megarace et Lost eden, est-il encore raisonnable d'espérer ? Le problème avec les éditeurs, c'est qu'ils ont toujours du retard sur leurs dates de sorties. Nous préférons estimer la somme de travail restant à faire plutôt que de donner une date fantaisiste. A priori, la sortie du 1300 devrait lancer un nouveau marché pour les jeux sur CD-Rom.

LE CD MARCHE PLUS !

Salut la Dreamette,
L'idée de mettre un répertoire Amiga sur le CD de PC Team est géniale. Mais depuis que ce répertoire existe, mon *Overdrive CD* n'arrive plus à lire le CD-Rom correctement (accès ralentis, blocages, etc) j'ai pensé à l'endommagement physique de celui-ci, mais cela ne semble pas être le cas puisqu'il fonctionne très bien chez des amis qui ont un Pc ou un Amiga avec d'autres lecteurs de CD. Si le problème vient de l'*Overdrive*, pourquoi est-ce que le CD de PC Team fonctionnait très bien avant, quand le répertoire Amiga n'existait pas ?
Sébastien, Grand Fort Philippe

Salut Sébastien,
Depuis que le répertoire Amiga existe sur le CD-Rom de PC Team, nous battons des records de contenance. On peut ainsi dire que le CD de PC Team est certainement le seul CD-Rom mensuel au monde à atteindre la barrière des 650 Mo ! Seulement voilà, certains constructeurs de lecteurs de CD-Rom ne pensaient certainement pas que cette limite serait atteinte et ont sorti des modèles bas de gamme limités à plus ou moins 600 Mo. Mais ça, bien sûr, personne ne l'a dit. D'où plantage. Nous allons donc être obligés de réduire quelque peu la taille de notre CD. Ah, qu'est-ce qu'il est énervant d'être victime de la politique commerciale du Pc : "moins cher grâce à la mauvaise qualité" !

J'AI VU LA VIERGE

Chère Dreamette,
Puis-je émuler un Macintosh avec ma CD-32 ? Quelle configuration devrais-je avoir pour jouer à *Doom* et à *Dark forces* ? Qu'est-ce que la *SX-32* ? Comment utiliser un logiciel de morphisme ?
Alexandre, Bourg-en-Bresse

Cher Alexandre,
Pour que la CD-32 puisse émuler un ordinateur, il faut d'abord la transformer elle-même en ordinateur. C'est là le rôle de la SX-32 que nous testons ce mois-ci. Ensuite, l'émulation sera malheureusement assez pauvre, voire totalement inexploitable : la CD-32 dispose d'un 68EC020 à 14 Mhz, alors que le plus petit des Macintosh fonctionne au pire avec un 68LC040 à 25 Mhz. Ne rêvons pas : Doom et Dark forces ne fonctionneront JAMAIS sur cette configuration. Pour utiliser un logiciel de morphing, il suffit de se le procurer et de lire la documentation fournie. Elle t'expliquera qu'un tel logiciel fonctionne avec des points d'encrage.

JE VEUX PROGRAMMER

Cher Dream,
Félicitations pour votre superbe revue mensuelle. Pourriez-vous créer une rubrique de programmation de jeux en *Assembleur* ?
Emmanuel, St Maurice en Cotentin

Petit Emmanuel,
Comme tu as pu le lire dans le dossier du dernier numéro, les langages de programmation sont nombreux sur Amiga. Malheureusement lo place que nous pouvons leur accorder dans le magazine est limitée, voilà pourquoi nous devons faire un choix judicieux. Nous demandons donc à tous nos lecteurs de nous faire connaître le longage qu'ils souhaiteraient voir traité dans nos poges pour vous satisfaire au maximum. Ta lettre est la première d'une liste que nous venons d'établir.

JE ME SUIS COINCÉ

Messieurs les spécialistes,
Heureux possesseur d'un Amiga 1200 sans disque dur, je suis coincé par le message *"I need Explode.library v4+"* lorsque je veux pénétrer dans les jeux *Breathless* et *Zeewolf 2*, fournis sur vos disquettes 25 et 26.
Jérôme, Bourgoin

Monsieur le lecteur,
Ce message apparaît lorsque vous tentez de décompresser un jeu alors que vous avez démarré à partir de la disquette du Workbench. Il suffit donc de démarrer à partir de la disquette Dream pour que tout rentre dans l'ordre. Lorsque vous possèderez un disque dur, nous vous engageons à copier le fichier Lha dans votre tiroir C et les fichiers Explode.library et Powerpocker.library dans votre tiroir Libs. Pour savoir comment copier un fichier référez-vous soit au manuel de l'Amiga, soit à nos rubriques En pratique.

TROP CHER ?

Bonjour à toute l'équipe,
Je trouve que le prix de Dream + CD est assez élevé en regard de PC Team, qui ne coûte que 35 F et qui est livré d'office avec le CD. Pourquoi ne pas inclure le CD dans Dream ?
Pierre

Bonjour Pierre,
Le prix d'un magazine dépend de son coût de fabrication. Or, plus il y a de lecteurs, plus un magazine gagne de l'argent

pour payer sa fabrication et au moins il est utile d'augmenter son prix. Les faits sont là : il y a plus de Pcistes en France que d'Amigaïstes, donc moins de lecteurs de Dream que de lecteurs de PC Team. Voilà pourquoi Dream coûte plus cher que PC Team. D'autre part, nous avons reçu énormément de courriers de lecteurs qui ne voulaient PAS d'un CD en couverture. Histoire de faire plaisir au plus grand nombre, nous vous laissons choisir. Le prix du CD sur coupon comprend le prix des frais d'envoi mais aussi la fabrication du CD ; les exemplaires réservés à Dream sont en effet fabriqués en plus de la production normale.

LE SUPER DÉBUTANT

Salut Dreamette,
Quelle est la meilleure imprimante ? Qu'est-ce qu'un disque dur Scsi ou Ide ? A quoi sert un scanner ? Pourquoi faut-il des disquettes HD dans un 1200 ? Existe-t il un émulateur pour passer du 600 au 1200 ?
Anonyme

Bel inconnu,
Les meilleures imprimantes sont actuellement les HP Deskjet et Canon BJC. Inutile de prendre les derniers modèles sortis car les pilotes du Workbench ne gèrent pas leurs nouvelles performances. Pour la 68531254976 321ème fois : il existe de types de disques durs, Ide et Scsi. Pour le 600, le 1200 et le 4000, il faut choisir les modèles Ide. Petit rappel : un disque dur est une grosse disquette qui reste à l'intérieur de l'Amiga. Un scanner sert à mettre dans l'ordinateur des dessins ou photos sur papier. Il ne faut surtout pas mettre de disquettes HD dans un 1200, mais des DD : elles sont moins chères et elles marchent mieux. Pas besoin d'émulateur car les 1200 et 600 sont directement compatibles.

DIS, POURQUOI ?

Cher Dream,
A quoi servent les barrettes Simms ? Quelle est la meilleure carte accélératrice du 1200 pour environ 4000 francs ? Pourquoi mon extension mémoire fonctionne sur un 1200 Escom et pas sur mon 1200 Commodore ? Je trouve votre magazine super.
Didier

Didier,
Les barrettes Simms sont de petites plaques sur lesquelles se trouvent des composants de mémoire. Elles permettent d'étendre la mémoire en se branchant dans les supports des cartes accélératrices pour 1200, par exemple. Il n'y aucune raison qu'une extension mémoire fonctionne sur un 1200 et pas l'autre. A moins que l'un des deux ait un Overdrive...

BOOTE TOUJOURS !

Dream,
Je possède un 1200. Quand je boote sur mon disque dur, le Workbench se lance mais sans la WB Startup. Si je boote sans la Startup-sequence, j'obtiens un autre Workbench dont la WBStartup se lance bien ! Pourquoi ? (...) Quand je joue à *Pinball dreams* (même avec un Kickstart) il met 30 secondes à glisser vers le haut et 40 à glisser vers le bas. Pourquoi ?
Martin, Bordeaux

Houlà,
Etant donné que ta lettre était écrite en zig-zag et que tes problèmes sont impossibles, j'aurais tendance à penser que tu as abusé du liquide qui a fait la réputation de ta ville ! Première chose : si les programmes de la WBStartup ne s'exécutent pas c'est parce que ton Workbench doit être le 1.3... Bizarre pour un 1200. D'autre part, le Workbench ne se lance JAMAIS sans Startup-sequence. Sais-tu qu'hormis les Amiga 1000 et 3000, le Kickstart est contenu en ROM et que tous les jeux se lancent avec ? Si tu as un problème avec Pinball dreams, il te suffit de le retourner au vendeur... Avec ta facture !

DREAM MARKET

VOTRE SPÉCIALISTE

Dream vous propose de participer à cette nouvelle rubrique Dream Market. Particuliers, clubs, associations, boutiques, PME...
Cette rubrique est pour vous.

390 F. H.T. le pavé en couleur !

Renseignements : Valérie Ambrosio au (1) 48.87.60.11

IDEAL Productions
communication
Le Spécialiste des applications Multimédia professionnelles sur AMIGA.
Conception - Réalisation
Bornes - TV Locales
CD-Rom - Animations A.G.
salons- séminaires...
Tél.: (16) 86.91.17.00
Fax: (16) 86.91.17.32

3614* & 3615**
AMIGATEL
Le 1er service minitel 100 % AMIGA
depuis 1991
Rubs, Dialogues, News, Bals, Téléchargement, Boutique pro...
0,37F/mn 1,29F/mn

Enfin un.....
FINAL-DP .....Ami
Votre Specialiste DP
Vous propose sa collection a un prix UNIQUE 10 Francs
ET UNE PROMO DE TAILLE
NEW SON AMIGA 1200 TOWER MULTIMEDIA NEW
SOLDES VOIR PUBLICITE SOLDES
TEL / FAX : 20.03.62.72

VIXEL DIGITAL SYSTEMS
Tout pour l'AMIGA

AMIGA 1200 HD MAGIC	3990
AMIGA 1200 HD SURFER	4490
Nombreux CD-ROMs	Tél.
ALIEN BREED 3D	219
SPERIS LEGACY	249
VIRTUAL KARTING	189
WORMS	219
ISHAR TRILOGY	289
BREATHLESS	299
CARTON ROUGE	299

BP 404 - 63109 ROMAGNAT Cedex
72.81.13.85

36 15 FRANCE MICRO
MAC, PC, AMIGA, ATARI
Consoles Portables
Logiciels
Le plus grand centre d'achat/vente de Micro d'occasion.
+ de 10.500 offres à - 70%
Particuliers Soldeurs Grossistes
Rubrique spéciale Amiga

1,29 F./mn
36-15
ADREAM
Le rendez-vous des Amigaphiles.
Questions, news, astuces, bal...

Ventes :
Vds jeux originaux A500, 50F/piece. Christophe Dumont, tél. : 48 54 08 76, 93250 Villemomble.

Vds carte mémoire A1200, 4 Mo + copro 68882, 33 Mghz , horloge prix 1000 F. Tél. : 87 91 33 41 ou 87 83 27 88 demander Lionel.

Vds DP5 AGA neuf 450 F. Ch. 8 Mo Simm 32 Bits. Guillaume Christophe 70200 Frédéric Fontaine. Tél. : 84 63 02 72.

A1200 + DD200 + écran + logiciel + VIDI 12 RT : 2000 F. Mtec 6830 + copro + 8 MG 2000 F. Real 3DO 3, neuf 2000 F. Tél. : 32 59 57 65 Eure.

Vds A1200 + 1803 + overdrive 170 Mo + jeux originaux + revues tbe : 3500 F. tél. : 21 50 84 30. Région Arras (62), urgent à débattre.

Cause chômage A1200 + 68030 / MMU / copro + 8 Mo 60Ns + écran + imp + DD420 Mo + tour Pc 200W + DCTV + utils et jeux : 7500 F. tél. : 81 37 81 07 (> 17h).

Vds lecteur CD Rom et Squirrel Scsi états neufs à prix intéressants. Tél. : 91 73 73 20 Diluca Jean Noel.

Vds Theme park / UFO / Star trek 25 th : (VF/pour A1200) 100 F./1 + FP. DD3"5 120 Mo + câbles 350 F. + FP. A1200 en panne : 300 F. Marc Tél. : 43 48 10 75.

Vds jeux CD-32 : Chaos engine, Nick faldos golf, Ranshee ; 70 F. LTV english ; 50 F. pour 1200 lots de 50 disks : 150 F. Tél. : 69 83 21 73 soir.

Vds deux barrettes mémoire 32 bits, 72 pins, 4 Mo, 70 ns prix : 650 F. chacune Tél. : 46 87 54 84, reg Paris.

Vds Magia 1200HD, 80 Mo, 6 Mo Ram + imp + lect ext + 3 joysticks + écran + 80 logiciels originaux, util, jeux tbe. Tél. : 34 75 78 15 : 4500 F. (95) Val d'Oise.

Vds Amiga 1200 + DD 420 Mo + 4 M Ram + lecteur ext + 2 souris optique + 2 joysticks + 200 disks jeux et utils prix 3000 F. Tél. : 48 31 06 16.

Vds A1200 + DD 540 Mo + écran 14" + lecteur ext + joy, magazines, disks : 4000 F. Jérémy Tél. : 27 54 73 16 sem + 19 h 21 58 85 21 WE.

Vds genlock G-lock PAL Y/C 2000 F. ampli correcteur gaston SVA 200 : 3000 F. Tél. : 80 90 18 34 H.R. Chatrenet J-Claude.

Vds Amiga 1200 DD 420 Mo + jeux originaux + joystick + revues + D7 sharewares 2400 F. Tél. : 47 37 32 08 (province) le soir.

Vds CD-32 9 jeux : 1500 F. (Ultimate boby blows, Ufo, etc...) (dep 59) tél. : 28 61 48 76, après 19 h demander Dave Dosière. A débattre.

Vens D.Dur 80 Mo - A1200 : 500 F. neuf, HP 80 watt : 200 F. + synthe Roland D10 : 3500 F. Valeur 7000 F. Tél. : (1) 40 87 10 76 le soir.

Vds 1200 + DD 210 + écran 10845 + filtre écran + 2 joysticks + souris + tapis + nbrx jeux - utilitaires - démos : 3200 F. TBE. Ask Dédé au 74 36 12 54.

Vds Ext RAM A1200 + horloge + sup FPU - 8 Mo : 1500 F. - 0 Ko : 300 F. tél. 21 22 20 51.

Vds CD-32 + 19 jeux (17 CD) + souris + 2 pads. Tél. : 44 82 19 01. Après 18 h. Prix : 2000 F.

Vds lecteur interne haute-densité 1,76 Mo pour Amiga 500. Tél. : 21 75 45 91. Prix : 500 F. port compris.

Vds Amiga 1200 + DD 120 Mo + lecteur externe + moniteur VGA + imprimante : 2000 F. Tél. : 60 20 31 88.

Vds Overdrive + 250 Mo plein 1200 F. / carte Blizzard 8 Mo + horloge + copro 33 Mhz (4600 F.) vendu 2500 F. Tél. : 97 65 90 56 / D.Dur 80 Mo 3/5 500 F. Tél. : 97 65 35 58.

Vds jeux originaux pour Amiga 500 + manuel Tél. 61 92 43 16 (20 h).

Vds A500 +moniteur Thomson + souris + DPaint 2 : 1800 F. (avec ext à 1 Mo) Tél. : 47 48 07 75 après 19 h.

Vds A500 ext 1Mo nbrx jeux + souris + joystick + cable prix : 2000 F. Tél. : 25 75 20 15.

Vds jeux originaux : AB 3D - Xtrem racing + nombreux autres titres cause renouvellement collection. Prix : 100 F./jeux. Tél. : 20 56 80 83.

Vds DD 3,5 260 Mo plein (jeux, util) Prix 1200 achète jeux : Carton rouge coupe du monde ou League edition demander Alfred 30 38 85 89.

Vds A500 1 Mo TBE + DP + jeux originaux + B.Basic 2,0 + scanner N&B (1 an) 2000 F. à déb. Tél. : 41 39 46 71 (dep.49).

Vds carte mémoire + support copro + 1 Mo 500 F. DD 2 1/2 20 Mo + nappe 200 F. Tél. : 21 04 61 36. Marin après 18 h.

Vds CD Rom Amiga + disquettes vierges 150 F. les 100 + bome d'arcade Maverick. Tél. : 81 95 28 81 ou 85 78 17 86 le week end.

Vds Amiga 1200 + 10835 + lecteur ext. + emballage joystick + souris prix 2800 F. Région Alsace. Tél. : 89 57 27 03 + jeux + mazine compris.

Vds CD-32 Semet + jeux 800 F., impr Star LC 10 coul. 800 F, DD IDE pour A1200 120 Mo installé et plein : 900 F. Alain au 78 80 73 48.

Vds A600 + jeux + dessin + texte + util + imprim. Epson LC10 + mag Dream et joystick 2900 F. Tél. : 88 29 57 12 après 18 h.

Vds lecteur CD-Rom 4x + doubleur IDE + driver garantie 2 ans : 1100 F. lot 200 disks 3"5 : 300 F. Tél. : à J-Marc au 47 39 66 92 (dep 92).

Vds jx CD-32, Gunship 2000, Chaos engine, Brian, UB8 : 150 F. + 15 F. de port. Tél. : 82 46 68 49 (Francis).

Vds A1200 dynamite + DD 330 Mo + 2 joysticks + 3 jeux 2800 F. 13 éduc. ADI + Adibou 4 à 11 ans 600 F. (dpt 70) Tél. : 84 76 62 23 (après 14 h).

Vds Overdrive CD + drivers - prix : 800 F. et Disk-dur Overdrive 340 Mo Prix : 600 F. (1200 F les deux !) Tél. : 73 89 52 87.

Vds Amiga 500 + 1 Mo + livres Amiga Dream + 50 jeux et utilitaires + 1 joystick le tout pour 1000 F. Tél. : 22 26 30 83 (Philippe).

Vends jeux et utils originaux sur Pc et Amiga. Ecrire à M. Esnault Christophe, 106, rue Abel Plisson, 78520 Limay.

Vds A4000 40/25 10 Mo + IDE 80 Mo + Fastline Z III + 1 DD 1 giga conner + nbx logiciels 14500 F. Après 19 h tél. : 39 70 63 60.

Vds Amiga 500 + 100 disk + joystick + sampleur : 800 F. Commodore 64 + Datasette + 40 jeux K7 : 300 F tout : 1000 F. tél. : 34 08 10 44 Serkan.

Vds A1200 + mon. 10835 + DD 80 Mo + ext. 4 Mo + copro 33 Mhz + horloge + lect ext + joy+ nbrx logiciels. Prix 6000 F à débattre (dpt 69) 78 02 07 02.

A4000 + Apollo 4040 + Egs spectrum + Toccata + Scandoubler + Imagine 4 + TVPaint 2 + Scala MM300 + Adpro + Caligari + DSS3 + DPaint... (1) 34 68 91 60.

Vds Amiga 1200 + souris + moniteur 10855 + joystick + nombreux jeux (Dune, Grand prix...) Tél. : 48 85 61 79 le tout 3200 F.

Achat
Ach. A1200 ou carte mère, Blizard IV + copro + FSCSI2, Monit : TT ou sépare. Tél. Cédric : 61 98 68 44 après 19 h BP51 31220 Cazeres.

Achète Canon BJ10SX Chamace Régis 7 Square des Hortensias 49140 Soucelles Tél. : 41 32 27 94. Prix à débattre.

Cherche Deuteros sur Amiga 500/600, aussi Millenium 2.2 et d'autres jeux. Muller Stéphane 16, rue de Berne 67380 Lingolsheim.

Achète Amospro compiler et Stricke force hamer - André Tél. : 96 85 38 85.

Urgent rech. clavier A3000. M. Krizt Grury 71760 Tél. : 85 84 82 39.

Achète genlock, Vidi, logiciels originaux : Scala video titler, MM300, DPaint V, Video director Tél. : 83 17 61 20.

Ach DD 860 Mo minimum cse vte DD 540 Mo. Ach lecteur CD x2 ou plus Favreau Pascal 28, rue du capitaine Lepage 37540 St Cyr/Loire.

Contact
Cherche contacts sur Amiga 1200. Romero Pascal ; 27, rue Amédée VII, 06300 Nice. Tél. : 93 54 56 86.

Cherche contacts sur A500/A600/A1200. Ecrire à Escallet Nicolas ; 18, rue du Quebec, 62100 Calais.

Animateur graphiste music. Cherche un coder pour tout projet du DP. N'hésitez pas à m'appeler : 42 88 83 43 (Olivier).

Rech. dpts 59-62 pers. sachant dessiner et util. log. dessin pour part. projets multimédia, contacter François : 20 51 79 51 (HDB).

Cherche contacts A1200/A600 sur Chartres ou alentours. Contacter Noël Thellier au 37 21 87 05.

Cherche contact sur A500 pour échanges, ventes, achats, contacter : Verrier Thomas 4, rue du stade 42420 Lorette.

Cherche contact sur A1200 et A500 pour échanges, ventes, achats. Thuillier Pascal 6, place de la gare 08000 Charleville.

Passionné vidéo & Amiga & multimédia cherche contacts sympas dans l'est (57/67). Demander Christian au 87 98 06 84 (après 18 h).

Cherche contacts sur A1200 dans le 92 ou le 78. Vds originaux demander David au 46 30 42 32 le soir ou répondeur.

Cherche contact sur A500 Pineau David 4, rue Pierre de Coubertin 16800 Soyaux Tél. : 45 38 41 19 appt n°27 échanges jeux originaux.

Cherche contacts sur A500 - 600 - 1200 - C64 Thiébaux Cerome 98 jl Breton 83 Agropolis 34090 Montpellier 67 04 01 84.

Cherche contacts sérieux sur A500 ; échange Labyrinthe of time contre Simon... ! (CD-32) Naïbo Cyrille - Barboual - 47430 Calonges.

Cherche contact sur Amiga 1200 Bibens Florian 6, rue des Mérisiers 09340 Verniolle.

Cherche contacts sur Amiga 1200 et 500 M. Lefebvre 45 09 96 72 dep 93 Clichy sous bois 93390.

Cherche contact pour solution Eye or the beholder 2. Joel Schaeffer - 6, rue d'Athènes - 68000 Colmar. Tél. 89 79 62 01.

Cherche contacts sur A1200 et A500. Ecrire à : Aumercier Sylvain ,Le Moulin, 36700 Fléré-la-Rivière.

Pour passer une petite annonce, dream m'en parle

Tarif des PA

	Abonné Dream	Non abonné Dream
Insertion maïjazine Dream	0F	20F
Option couplée maïjazine PC Team	(+15F)	(+15F)
Option en gras	(+10F)	(+20F)
Total		

Envoyez votre règlement (selon les tarifs ci-dessus) par chèque à l'ordre de Posse Press/PA, 21, rue Notre Dame de Nazareth 75003 Paris. Seules les petites annonces rédigées sur le bon original de ce numéro et reçues avant le 5 du mois pour le mois suivant, seront publiées. La vente et l'échange de logiciels concerne uniquement les originaux. Dream se reserve le droit de refuser toute annonce portant à confusion. - Rubrique : ❑ *Achat* ❑ *Vente* ❑ *Contact*

Tout l'univers du PC

3615 ADNET

Internet enfin sur votre Minitel !

Dialoguez enfin en direct et en temps réel sur Internet. Channel français, Pc, Apple, Amiga, Sex, USA, Unix, Cyber... Plus de 1000 channels.

Plus de 5000 personnes du monde entier connectées en permanence.

Email, courrier électronique. Disposez de votre adresse Internet sans délai, envoyez, recevez du courrier à travers le réseau Internet.

Sur le 3615 ADNET, Internet est désormais accessible par Minitel.

Avec ADNET, les portes d'Internet s'ouvrent à tout le monde.

1,29 F la minute.

DREAM

TOUT L'UNIVERS DE LA MICRO

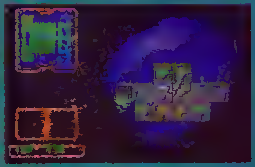
N°28

TurboPrint professional 4.1 (2.0 + DD)

La version "light" de ce superbe gestionnaire d'impression.

Marbles

Un jeu d'arcade à perdre la boule.



Elvis world

Un monde inédit pour le jeu Worms.

Tétine (A1200 et A4000)

Une démo pour retomber en enfance !

Et toujours plus !!!